



RENTREE DU FOOTBALL ANIMATION

« JOURNEE FAIR PLAY »
« JOURNEE D'EVALUATION »

U.11

Les 16 et 23 Septembre 2017

SAISON 2017-2018

JOURNEES D'EVALUATION ET JOURNEES D'ACCUEIL

GUIDE POUR LES CLUBS D'ACCUEIL U.13

1. Objectifs de la journée d'accueil :

- Réunir dans un **secteur géographique** limité une dizaine d'équipes.
- Action promotionnelle en faveur du football animation (journée festive)

2. Le rôle du référent du club :

- Accueillir au mieux l'arrivée des équipes (préparer en amont les terrains, vestiaires, tribune...)
- Mettre à disposition du responsable technique des chasubles et un lieu pour pouvoir réunir les éducateurs à la fin de la journée (club house, vestiaire ou autre...)
- Préparer un **goûter** à l'issue de la journée (surtout à l'issue des 2^{ndes} journées dites journée d'accueil)

3. Chronologie de la journée type :

9 h 00	Arrivée des responsables techniques sur le site
9 h 30	Arrivée des équipes sur le site (le responsable prend alors les coordonnées du responsable d'équipe, le nombre d'équipes engagées par le club, et le nombre d'enfants).
10 h 00	Le responsable réuni sur le terrain tous les responsables d'équipes, explique brièvement le déroulement de la journée, rappelle les principales règles.
10 h 15	Début des rencontres
12 h 00	Fin des rencontres
12 h 15	GOUTER / LORS DE LA 2^{ème} JOURNEE LE RESPONSABLE REUNIE LES EDUCATEURS POUR QU'ILS DETERMINENT LE NIVEAU SOUHAITE DE LEUR(S) EQUIPE(S)
12 h 30	DEPART DES EQUIPES

4. Infrastructures idéales :

la possibilité de mettre à disposition :

- ❖ 3 à 4 terrains de football à 8
- ❖ 4 vestiaires
- ❖ 1 grand club house pour le goûter
- ❖ le beau temps

6. Infrastructures minimum :

- ❖ 2 terrains de football à 8
- ❖ 2 vestiaires, un local ou une tribune

le beau temps...



JOURNEES FAIR PLAY ET D'ACCUEIL U.13

GUIDE POUR LES RESPONSABLES TECHNIQUES



1. Objectifs de la journée d'accueil :

- Réunir dans un **secteur géographique** limité une dizaine d'équipes.
- **Plusieurs matchs courts contre des adversaires différents** (plateau).
- Evaluer au plus juste le niveau de son équipe afin que les équipes débutent la saison au **niveau qui leur correspond le mieux** : plaisir, progression du joueur.
- Journée festive
- **Responsabiliser les éducateurs** en leur demandant d'avoir un regard pertinent sur le niveau de leur équipe.

2. Les horaires :

Rendez-vous éducateur à 13h00, début des matchs à 14h00

3. Le rôle du responsable technique :

- Permettre le bon déroulement du plateau et des rencontres.
- Avoir un regard critique sur le niveau des équipes afin de les aiguiller au mieux dans le choix de leur niveau.
- Recueillir les informations demandées dans la brochure technique qui sert de support à la commission Football Animation et à la commission Technique.

4. chronologie de la journée type :

9 h 00	Arrivée des responsables techniques sur le site
9 h 30	Arrivée des équipes sur le site (le responsable prend alors les coordonnées du responsable d'équipe, le nombre d'équipes engagées par le club, et le nombre d'enfants).
10 h 00	Le responsable réuni sur le terrain tous les responsables d'équipes, explique brièvement le déroulement de la journée, rappelle les principales règles.
10 h 15	Début des rencontres
12 h 00	Fin des rencontres
12 h 15	GOUTER / LORS DE LA 2^{ème} JOURNEE LE RESPONSABLE REUNIE LES EDUCATEURS POUR QU'ILS DETERMINENT LE NIVEAU SOUHAITE DE LEUR(S) EQUIPE(S)
12 h 30	DEPART DES EQUIPES

5. La Brochure :

remplir dès la 1^{ère} journée :

- les coordonnées des éducateurs référents.
- Le nombre d'équipe(s) engagée(s)
- Le nombre d'enfants participants

prendre contact avec les responsables de club : Coordonnées référents clubs.

- Terrains / Vestiaires / Tableau d'affichage / Chasubles...

Utilisation du dernier tableau :

1 croix dans le 1^{er} choix, 1 croix dans le 2^{ème} choix si nécessaire.

6. Les matchs :

- **Arbitrage** par des U15-U18 du club ou des dirigeants/éducateurs, et par les joueurs remplaçants (assistants)
- **Temps de jeu** : en fonction du profil du rassemblement :

12 équipes et 2 terrains : 3 poules de 4, 9 matchs par terrains : matchs de 14' soit 42 minutes (2h20 de plateau)

faire jouer les 2 rencontres d'une même poule en simultané, puis la poule suivante...

12 équipes et 3 terrains : 3 poules de 4 ou 1 poule par terrain : 6 matchs par terrains : 3 matchs de 18' (2h00 de plateau)

10 équipes et 2 terrains : 2 poules de 5, 10 matchs par terrains : 4 matchs de 10 à 12' soit 40' (2h de plateau)

8 équipes et 2 terrains : 2 poules de 4 et ou 1 poule par terrain : 6 matchs par terrains : 3 matchs de 18' (2h00 de plateau)

Principe des journées

Journée 1 : poules composées de façon aléatoires par le District.

Journées 2 : poules composées par le responsable technique en tentant de faire des groupes les plus homogènes possibles

Durée des matchs : dépend du nombre de terrains et du nombre d'équipes présentes.

Avec 3 terrains et 12 équipes : matchs de 1x16mn (3 matchs / équipes)

Avec 2 terrains et 10 équipes : matchs de 1x12mn (4 matchs / équipes)

Avec 2 terrains et 12 équipes : matchs de 1x13mn (3 matchs / équipes)

Auto-arbitrage préconisé : les éducateurs interviennent quand cela est nécessaire.

Pas de classement

JOURNEE 1

POULE 1	POULE 2	POULE 3

Pensez à remplir la feuille avec les scores ci-après.

JOURNEE 2

POULE 1	POULE 2	POULE 3

Date :

Site :

Nom du Responsable :

Catégorie :

GROUPE DE 5 EQUIPES**POULE 1**

terrain	horaire	RENCONTRES			
		A-			B-
		D-			C-
		E-			A-
		C-			B-
		D-			E-
		A-			C-
		B-			D-
		E-			C-
		D-			A-
		E-			B-

POULE 2

terrain	horaire	RENCONTRES			
		A-			B-
		D-			C-
		E-			A-
		C-			B-
		D-			E-
		A-			C-
		B-			D-
		E-			C-
		D-			A-
		E-			B-

Date :

Site :

Nom du Responsable :

Catégorie :

GROUPE DE 4 EQUIPES**POULE 1**

Terrain	Horaire	RENCONTRES			
		A-			B-
		D-			C-
		C-			A-
		D-			B-
		B-			C-
		D-			A-

POULE 2

Terrain	Horaire	RENCONTRES			
		A-			B-
		D-			C-
		C-			A-
		D-			B-
		B-			C-
		D-			A-

POULE 3

Terrain	Horaire	RENCONTRES			
		A-			B-
		D-			C-
		C-			A-
		D-			B-
		B-			C-
		D-			A-

BILAN DES JOURNEES DE RENTREE DU FOOTBALL

A/ Souhait des éducateurs :

	EQUIPE	NIVEAU 1	NIVEAU 2	NIVEAU 3	NIVEAU 4	Observation et avis du responsable technique
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

B/ Organisation:

.....
.....

C/ Remarques des Educateurs :

.....
.....

D/ Remarques du Responsable Technique :

.....
.....

E/ Goûter :

Oui *Non*

FICHE A RENVOYER EN URGENCE APRES LA 2^{ème} JOURNEE LE 23 SEPTEMBRE AU DISTRICT PAR MAIL : blagarde@foot14.fff.fr