

PLATEAU NOEL U7

District du Calvados de Football

Loi du jeu

Grilles d'organisation :

- [8 équipes](#)
- [9 équipes](#)
- [10 équipes](#)
- [12 équipes](#)



Feuilles de matchs / bilan du plateau (à renvoyer au District)

Quiz Programme Educatif Fédéral



PLATEAU DE NOEL

ORGANISATION - REGLES DU JEU -

***Le Terrain :** - ½ Terrain de Handball

- Buts de 3m
- Surface de réparation à 5 mètres des buts
- Point de réparation à 5 mètres

***Les Joueurs :** -4 joueurs (dont un gardien de but)

- 3 remplaçants
- Remplacements illimités et volants : le remplacement doit s'effectuer par une tape dans la main au niveau de la ligne médiane.
- Tous les joueurs doivent participer en durée égale
- Port des protège-tibias obligatoire

***Le Ballon :** -Ballon spécifique Futsal (lâché d'une hauteur de 2 mètres, il aura un 1^{er} rebond à hauteur de genou)

***Temps de jeu :** - *selon le nombre d'équipes*

***Fautes et incorrections :** idem football à 11 sauf :

- Tacles et charges (même avec l'épaule) interdits
- Tous les coups francs sont directs (adversaires à 5 mètres)

***Rentrée de touche au pied :** -Les rentrées de touche s'effectuent au pied, ballon arrêté sur la ligne, adversaires à distance (3 mètres), possibilité de rentrer en conduite.

SI LE BALLON TOUCHE LE PLAFOND, OU UN ELEMENT SITUE EN HAUTEUR DE LA SALLE (PANNIER DE BASKET...), reprise du jeu par une rentrée en touche.

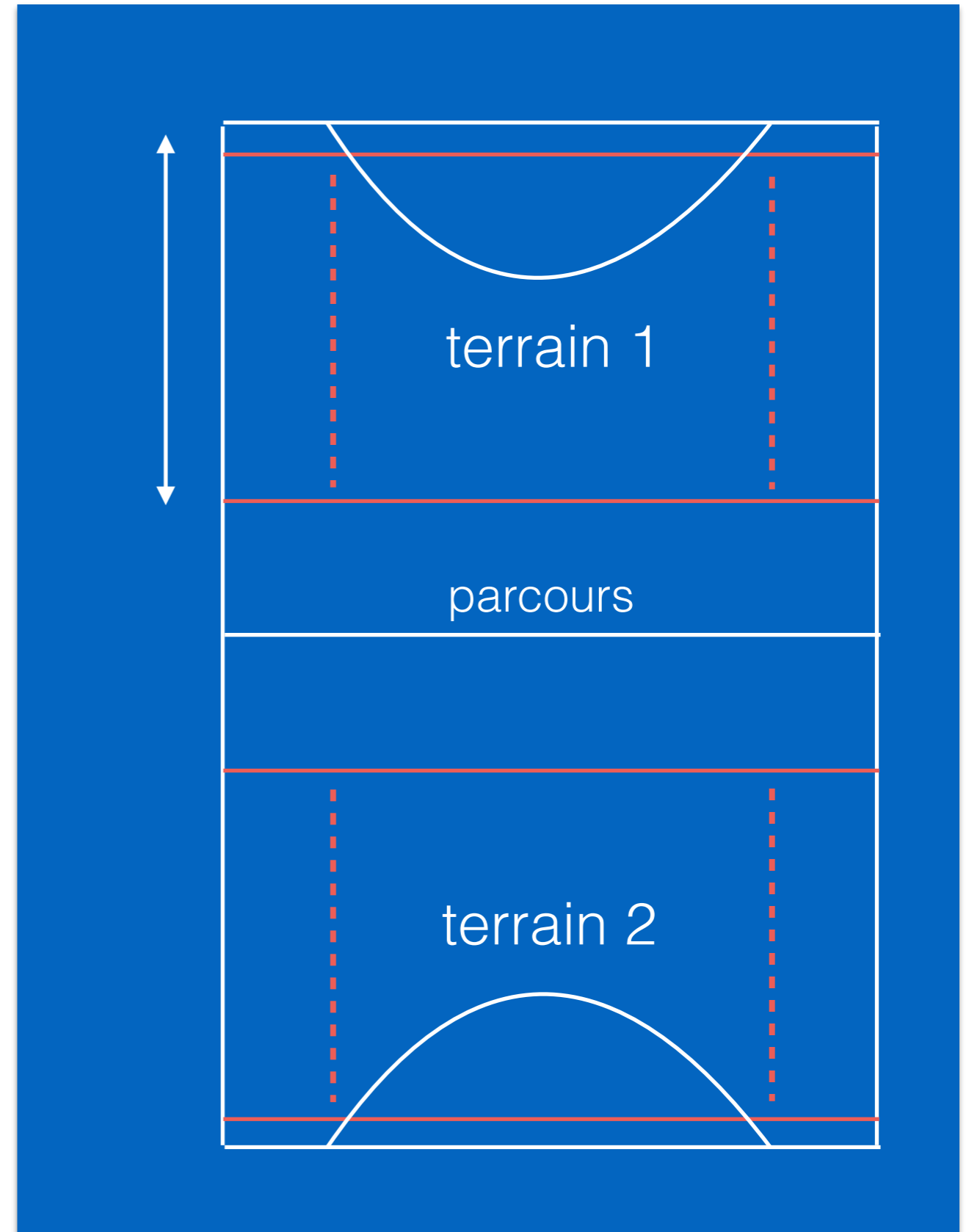
- But direct non valable sur rentrée de touche

***Le gardien de but :** -Quand le ballon va en sortie de but, le gardien dégage le ballon à la main

- Il ne peut marquer un but directement en dégageant le ballon des mains
- Seul le gardien de but peut effectuer le dégagement de la main
- Passe en retrait au gardien = il peut prendre le ballon à la main
- Le gardien de but peut jouer sur tout le terrain comme un autre joueur

***Corners :** -Au pied, adversaires à 3 mètres

***Remarque :** -Il n'y a pas de hors-jeu en Futsal



Organisation à 6 équipes

HORAIRE	Terrain n	match de 1x7 mn, 4 matchs par équipe	
	1	A	- B
	2	C	- D
	1	E	- F
	2	A	- D
	1	C	- F
	2	E	- B
	1	A	- C
	2	E	- D
	1	B	- F
	2	A	- E
	1	C	- B
	2	D	- F

plateau

Af

B

C

D

E

F

parcours à la fin (relai)

Organisation à 8 équipes

plateau le matin

GROUPE 1

A

B

C

D

GROUPE 2

E

F

G

H

HORAIRE	terrain	3 matchs de 10mn / équipe		PARCOURS	Quiz
10h30	1	A	- B	E	G
	2	C	- D	F	H
10h45	1	E	F	A	C
	2	G	H	B	D
11h00	1	A	- D	G	E
	2	C	- B	H	F
11h15	1	E	- H	C	A
	2	G	- F	D	B
11h30	1	A	- C		
	2	B	- D		
11h45	1	E	- G		
	2	F	- H		

plateau l'après midi

GROUPE 1

A

B

C

D

GROUPE 2

E

F

G

H

HORAIRE	terrain	3 matchs de 10mn / équipe		PARCOURS	Quiz
14h00	1	A	- B	E	G
	2	C	- D	F	H
14h15	1	E	F	A	C
	2	G	H	B	D
14h30	1	A	- D	G	E
	2	C	- B	H	F
14h45	1	E	- H	C	A
	2	G	- F	D	B
15h00	1	A	- C		
	2	B	- D		
15h15	1	E	- G		
	2	F	- H		

parcours à la fin (relai) (si espace insuffisant)

Organisation à 9 équipes

GROUPE 1

A

B

C

D

E

GROUPE 2

F

G

H

I

HORAIRE		terrain	3 matchs de 10mn / équipe		Parcours	quiz
10h30	Gr. 1	1	A	- B	F	
		2	C	- D	G	
10h45	Gr.2	1	F	G	E	C
		2	H	I	B	D
10h55	Gr.1	1	A	- E	H	
		2	C	- B	I	
11h10	Gr.2	1	F	- I	C	E
		2	H	- G	D	A
11h35	Gr.1	1	A	- D		F
		2	B	- E		G
11h45	Gr.2	1	F	- H	A	
		2	G	- I		B
11h55	Gr.1	1	A	C		H
		2	E	D		I
12h05	Gr.1	1	C	E		
		2	B	D		

parcours à la fin (relai) (si espace insuffisant)

Organisation à 10 équipes



3 matchs de 8mn / équipe	10h30	10h40	10h50	11h00	11h10	11h20	11h30	11h40
A	Terrain 1		Terrain 2		Terrain 2	parcours	quiz	
B	Terrain 1	parcours		Terrain 2		Terrain 2		
C	Terrain 2		Terrain 2	parcours		Terrain 2		
D	Terrain 2	parcours		Terrain 2			Terrain 2	
E			Terrain 1		Terrain 2	parcours	Terrain 2	
F	parcours	Terrain 1		Terrain 1		Terrain 1		
G		Terrain 1	parcours		Terrain 1		Terrain 1	
H	parcours	Terrain 2		Terrain 1			Terrain 1	
I		Terrain 2	parcours		Terrain 1			Terrain 1
J			Terrain 1	parcours		Terrain 1		Terrain 1

parcours à la fin (relai) (si espace insuffisant)

Organisation à 12 équipes



3 matchs de 8mn / équipe	10h30	10h40	10h50	11h00	11h10	11h20	11h30	11h40	11h50
A	Terrain 1	parcours		Terrain 1			Terrain 1		
B	Terrain 1	parcours		Terrain 2			Terrain 2		
C	Terrain 2			Terrain 1	parcours		Terrain 2		
D	Terrain 2			Terrain 2	parcours		Terrain 1		
E		Terrain 1	parcours		Terrain 1			Terrain 1	
F		Terrain 1	parcours		Terrain 2			Terrain 2	
G		Terrain 2			Terrain 1	parcours		Terrain 2	
H		Terrain 2			Terrain 2	parcours		Terrain 1	
I	parcours		Terrain 1			Terrain 1			Terrain 1
J	parcours		Terrain 1			Terrain 2			Terrain 2
H			Terrain 2	parcours		Terrain 1			Terrain 2
J			Terrain 2	parcours		Terrain 2			Terrain 1

parcours à la fin (relai) (si espace insuffisant)

Organisation des parcours



But :

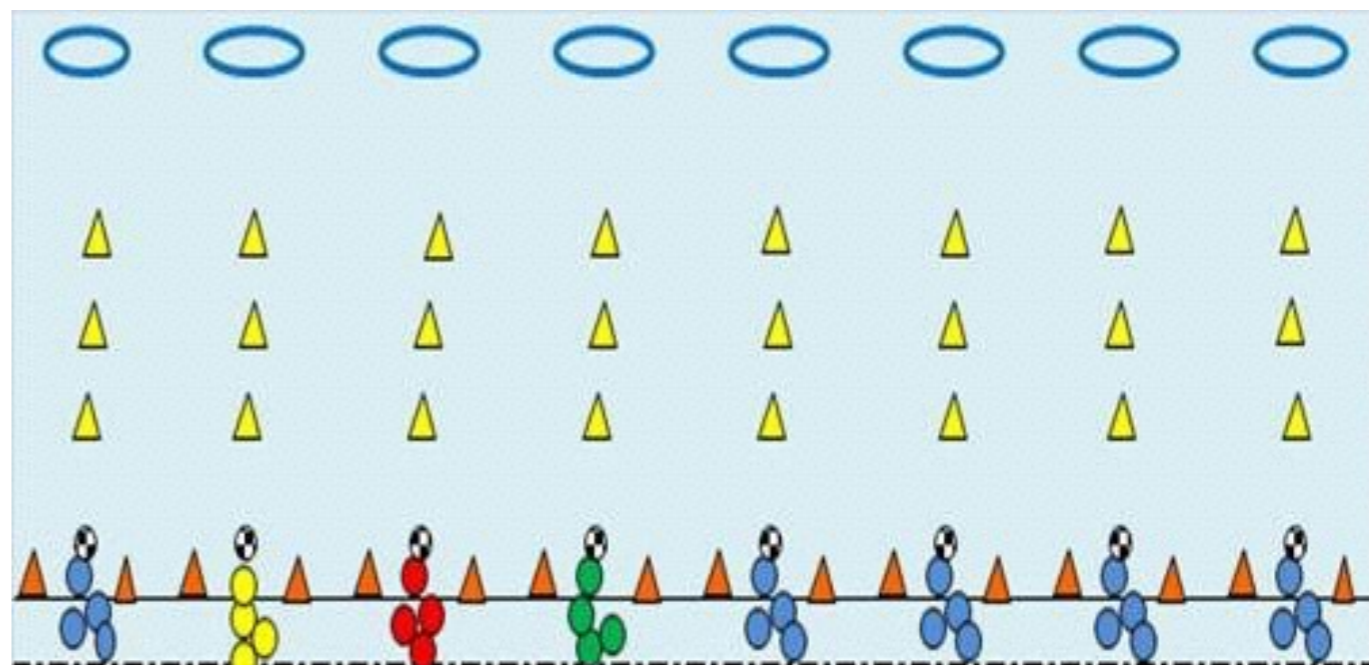
réaliser le parcours (1 ou 2) sans
toucher d'obstacle
sou forme de relai

- 1- sans ballon
- 2- ballon à la main
- 3- ballon au pied

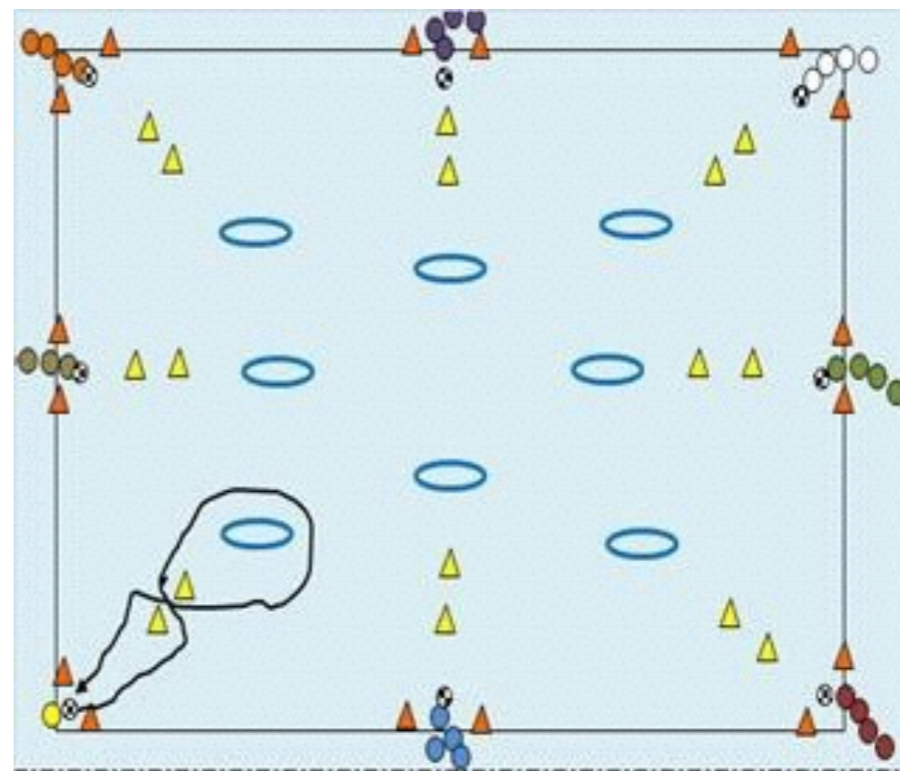
Variantes :

modifier la position des obstacles

Parcours 1



Parcours 2



PLATEAU DE NOEL FUTSAL

Catégorie :

Date :

Lieu :

Nombre d'équipe :

Quiz : oui - non

Club		
N°	NOM - Prénom	N° licence
EDUCATEUR	signature	

Club		
N°	NOM - Prénom	N° licence
EDUCATEUR	signature	

Club		
N°	NOM - Prénom	N° licence
EDUCATEUR	signature	

Club		
N°	NOM - Prénom	N° licence
EDUCATEUR	signature	

Remarques :



PLATEAU DE NOEL FUTSAL

Catégorie :

Date :

Lieu :

Nombre d'équipe :

Quiz : oui - non

Club		
N°	NOM - Prénom	N° licence
EDUCATEUR	signature	

Club		
N°	NOM - Prénom	N° licence
EDUCATEUR	signature	

Club		
N°	NOM - Prénom	N° licence
EDUCATEUR	signature	

Club		
N°	NOM - Prénom	N° licence
EDUCATEUR	signature	

Remarques :



LE PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL



CAPITALISER SUR LES VERTUS ÉDUCATIVES DU FOOTBALL



6 THÉMATIQUES MAJEURES : "RÈGLES DE VIE / RÈGLES DE JEU"



Profitez des plateaux Futsal pour mettre en place une action sur le Programme Éducatif Fédéral
en proposant sur les temps d'attente un quiz aux équipes
puis renvoyer la fiche action (avec une photo)

EQUIPE :

Engagement citoyen U6 à U9

l'éducateur lit à voix haute la phrase, les enfants ont 15 secondes pour se concerter et donner leur réponse

1. Quelle est le nom de l'hymne national français ?
 - a. L'hymne à la joie
 - b. *La Marseillaise*
 - c. La javanaise
2. Au début et à la fin du match les 2 équipes :
 - a. Font un check
 - b. *Se serrent la main*
 - c. Se font un câlin
3. Il est interdit de dire des insultes sur le terrain et en dehors : *Vrai* ou *Faux*
4. Quelle est la première chose à faire en arrivant au stade :
 - a. Commencer à s'entraîner
 - b. *Dire bonjour à tout le monde*
 - c. Aller se changer
5. Je vais à l'entraînement seulement quand j'ai envie ou *régulièrement* ?
6. Je dois respecter le matériel mis à ma disposition : *Vrai* ou *Faux*
7. Quelles sont les couleurs sur le drapeau Français :
 - a. Vert, rouge, jaune
 - b. Marron, orange, gris
 - c. *Bleu, blanc, rouge*
8. Quel est le nom de la capitale de la France :
 - a. Caen
 - b. *Paris*
 - c. Londres
9. Il est important de respecter :
 - a. Que les adultes
 - b. *Tout le monde*
 - c. Que mes coéquipiers
10. Qu'est-il très malpoli de faire dans la rue :
 - a. Courir
 - b. *Cracher*
 - c. Chanter



EQUIPE :

Culture foot U6 à U9

l'éducateur lit à voix haute la phrase, les enfants ont 15 secondes pour se concerter et donner leur réponse

1. Quelle est la couleur du maillot principal de l'équipe de France ?
 - a) Violet
 - b) *Bleu*
 - c) Jaune
2. Parmi ces noms lequel est footballeur ?
 - a) *Antoine Griezmann*
 - b) Tony Parker
 - c) Raphael Nadal
3. Les filles ont le droit de jouer au foot : *vrai* ou faux
4. Parmi ces clubs lequel est français ?
 - a) FC Barcelone
 - b) Arsenal FC
 - c) *Stade Malherbe de Caen*
5. En ligue 1, combien y a-t-il de joueurs dans une équipe de foot sur le terrain ?
 - a) 4
 - b) 8
 - c) *11*
6. Quelles sont les couleurs de ton club ?
7. La France a déjà gagné la coupe du monde *Vrai* ou Faux
8. Le Beach soccer se joue :
 - a) *Sur le sable*
 - b) Dans un gymnase
 - c) Sur l'herbe
9. Quel est l'animal sur le maillot de l'équipe de France
 - a) Un mouton
 - b) *Un coq*
 - c) Une girafe
10. Comment s'appelle l'endroit où les joueurs donnent le coup d'envoi ?
 - a) La surface de réparation
 - b) Le corner
 - c) *Le rond central au milieu du terrain*



PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL



EQUIPE :

Fair-play et règles du jeu U6 à U9

l'éducateur lit à voix haute la phrase, les enfants ont 15 secondes pour se concerter et donner leur réponse

1. Si tu commets une faute sur un adversaire que fais tu ?
 - a. Tu rigoles
 - b. *Tu t'excuses et tu l'aides à se relever*
 - c. Tu le regardes les bras croisés
2. Si tu perds un match :
 - a. Tu insultes l'arbitre
 - b. *Tu serres la main des adversaires*
 - c. Tu disputes tes coéquipiers
3. Tu as le droit de tirer le maillot de ton adversaire Vrai ou *Faux*
4. Un gardien a le droit de pousser un adversaire pour récupérer le ballon Vrai ou *Faux*
5. En ligue des Champions, comment s'appelle la pause au milieu du match ?
 - a. *La mi temps*
 - b. La récréation
 - c. La pause publicité
6. Comment distingue t-on le capitaine des autres joueurs ?
 - a. Par sa coupe de cheveux
 - b. *Par un brassard*
 - c. Par son caractère
7. Il y a le droit de marquer un but de la main Vrai ou *Faux*
8. Si tu n'es pas d'accord avec l'arbitre :
 - a. Tu lui cries dessus
 - b. Tu quittes le terrain
 - c. *Tu continues de jouer sans rien dire*
9. Le football est un sport individuel ou *collectif* ?
10. Gagner en trichant est plus important que de perdre honnêtement Vrai ou *Faux*



PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL



EQUIPE :

Environnement U6 à U9

l'éducateur lit à voix haute la phrase, les enfants ont 15 secondes pour se concerter et donner leur réponse

1. Quel moyen de transport ne pollue pas l'atmosphère ?
 - a. L'avion
 - b. *Le vélo*
 - c. La voiture
2. Le covoiturage permet de réduire la pollution *Vrai* ou *Faux*
3. Quand le chauffage est allumé, il faut laisser les portes ouvertes *Vrai* ou *Faux*
4. Quand tu vas au stade en vélo tu dois obligatoirement
 - a. Mettre un gilet jaune
 - b. *Mettre un casque*
 - c. Mettre des genouillères
5. Quand une bouteille est vide :
 - a. *Tu la mets au tri sélectif*
 - b. Tu la jettes par terre
 - c. Tu la mets dans la poubelle
6. Pour économiser de l'eau il faut :
 - a. Prendre un bain
 - b. *Prendre une douche*
7. Quel objet est idéal pour transporter ton goûter :
 - a. Un sac plastique
 - b. Du papier aluminium
 - c. *Une boîte en plastique lavable*
8. Quand tu sors du vestiaire, il faut éteindre la lumière *Vrai* ou *Faux*
9. Parmi ces emballages, lequel n'est pas recyclable :
 - a. Une brique de lait
 - b. Une bouteille en verre
 - c. *Un pot de yaourt*
10. Il est important de diminuer la pollution pour protéger la planète *Vrai* ou *Faux*



PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL



EQUIPE :

raier les affirmations inexactes

l'éducateur lit à voix haute la phrase, les enfants on 15 secondes pour se concerter et donner leur réponse

SANTE

1. *JE PEUX CONTINUER A JOUER AU FOOT MEME SI JE SAIGNE*
2. *Il faut attendre d'avoir soif pour boire*
3. *sur une blessure au genou, il faut mettre de la moutarde*
4. prendre 4 repas est conseillé pour les enfants
5. boire du soda peut faire grossir si l'on en boit trop
6. *La veille d'un match, manger des pâtes n'est pas déconseillé*
7. *A l'entraînement, avoir des protèges tibia ne sert à rien*
8. *Après l'entraînement, prendre une douche n'est pas important*
9. *Lorsque j'ai un match ou un entraînement le matin, il ne faut pas prendre de petit déjeuner*
10. bien dormir est important pour être en forme pour les entraînements et les matchs

phrase vraie - *phrase fausse (en italique)*



EQUIPE :

raier les affirmations inexactes

l'éducateur lit à voix haute la phrase, les enfants on 15 secondes pour se concerter et donner leur réponse

LOIS DU JEU - FAIR PLAY

1. *Le gardien de but a le droit de garder le ballon dans les mains pendant 1 minute* (6 secondes max)
2. *Un joueur a le droit d'empêcher le gardien de but de dégager à la main* (faux)
3. *Le capitaine de l'équipe a le droit de contester les décisions de l'arbitre* (personne n'a le droit)
4. *A la fin du match, un joueur doit serrer uniquement la main de ces adversaires* (arbitre - entraîneur adverse)
5. Un gardien n'a pas le droit de pousser un adversaire pour récupérer le ballon
6. *On distingue le capitaine à sa coupe de cheveux qui doit obligatoirement être différente des autres* (brassard)
7. lorsqu'un joueur est remplacé, une « tape dans la main de son partenaire est une marque de Fair Play
8. il faut retirer tous les bijoux pour jouer au foot
9. il faut toujours respecter les décisions de l'arbitre
10. *Gagner en trichant est plus important que perdre honnêtement* (tricher n'est pas)
11. Pour pouvoir jouer au foot, l'adversaire est aussi indispensable que le partenaire
12. *Le football est un sport individuel*

phrase vraie - *phrase fausse (en italique)*





BILAN D'ACTION, AVEC LE PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL



THEMATIQUE DE L'ACTION				
INTITULE DE L'ACTION				
OBJECTIFS DE L'ACTION				
DATE DE L'ACTION				
PUBLIC CONCERNE (CATEGORIE)				
RESPONSABLE DE L'ACTION				
DESCRIPTION DE L'ACTION				
LES MOYENS MATERIELS ET HUMAINS	-			
LES MOYENS FINANCIERS	Recettes		Dépenses	
	TOTAL		TOTAL	
EVALUATION DE L'ACTION	QUALITATIF		QUANTITATIF	
BILAN DE L'ACTION				

- joindre articles de presse, photos, ou autres élément d'illustration
- Joindre en copie les documents qui vous ont servi de support pour la mise en place de l'action (quiz, flyer, fiche d'inscription, règlement...)
une simple photo des documents suffit
À renvoyer à Benoit.Lagarde@foot14.fff.fr et à technique@foot14.fff.fr