

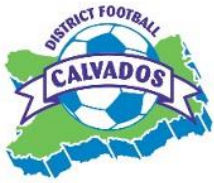
RENTREE DU FOOTBALL ANIMATION

**« JOURNEE D'ACCUEIL »
« JOURNEE D'EVALUATION »**

U.11

Les 17 et 24 Septembre 2022

SAISON 2022-2023



JOURNEES D'ÉVALUATION ET JOURNEES D'ACCUEIL GUIDE POUR LES CLUBS D'ACCUEIL U.11



1. Objectifs de la journée d'accueil :

- Réunir dans un **secteur géographique** 4/5 équipes.
- Action promotionnelle en faveur du football animation (journée festive)

2. Le rôle du référent du club :

- Accueillir au mieux l'arrivée des équipes (préparer en amont les terrains, vestiaires, tribune...)
- Mettre à disposition du responsable technique des chasubles

3. Chronologie de la journée type :

9 h 00	Arrivée des responsables techniques sur le site
9 h 30	Arrivée des équipes sur le site (le responsable prend alors les coordonnées du responsable d'équipe, le nombre d'équipes engagées par le club, et le nombre d'enfants).
9h45	Le responsable réunit sur le terrain tous les responsables d'équipes, explique brièvement le déroulement de la journée, rappelle les principales règles.
10 h	Début des rencontres
11h45	Fin des rencontres
12 h	LORS DE LA 2^{ème} JOURNEE LE RESPONSABLE REUNIT LES EDUCATEURS POUR QU'ILS DETERMINENT LE NIVEAU SOUHAITE DE LEUR(S) EQUIPE(S)
12 h 15	DEPART DES EQUIPES

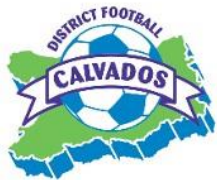
4. Infrastructures idéales :

la possibilité de mettre à disposition :

- ❖ 2 terrains de football à 8
- ❖ 4 vestiaires
- ❖ le beau temps

6. Infrastructures minimum :

- ❖ 2 terrains de football à 8
 - ❖ 2 vestiaires, un local ou une tribune
- le beau temps...



JOURNEES FAIR PLAY ET D'ACCUEIL U.11

GUIDE POUR LES RESPONSABLES TECHNIQUES



1. Objectifs de la journée d'accueil :

- Réunir dans un **secteur géographique** 4/5 équipes.
- **Plusieurs matchs courts contre des adversaires différents** (plateau).
- Evaluer au plus juste le niveau de son équipe afin que les équipes débutent la saison au **niveau qui leur correspond le mieux** : plaisir, progression du joueur.
- Journée festive
- **Responsabiliser les éducateurs** en leur demandant d'avoir un regard pertinent sur le niveau de leur équipe.

2. Les horaires :

Rendez-vous éducateur à 9h00, début des matchs à 10h00

3. Le rôle du responsable technique :

- Permettre le bon déroulement du plateau et des rencontres.
- Avoir un regard critique sur le niveau des équipes afin de les aiguiller au mieux dans le choix de leur niveau.
- Recueillir les informations demandées dans la brochure technique qui sert de support à la commission Football Animation et à la commission Technique.

4. Chronologie de la journée type :

9 h 00	Arrivée des responsables techniques sur le site
9 h 30	Arrivée des équipes sur le site (le responsable prend alors les coordonnées du responsable d'équipe, le nombre d'équipes engagées par le club, et le nombre d'enfants).
9 h 45	Le responsable réuni sur le terrain tous les responsables d'équipes, explique brièvement le déroulement de la journée, rappelle les principales règles.
10 h	Début des rencontres
11 h 45	Fin des rencontres
12 h	LORS DE LA 2^{ème} JOURNEE LE RESPONSABLE REUNIT LES EDUCATEURS POUR QU'ILS DETERMINENT LE NIVEAU SOUHAITE DE LEUR(S) EQUIPE(S)
12 h 15	DEPART DES EQUIPES

5. La Brochure :

remplir dès la 1^{ère} journée :

- les coordonnées des éducateurs référents.
- Le nombre d'équipe(s) engagée(s)
- Le nombre d'enfants participants

prendre contact avec les responsables de club : Coordonnées référents clubs.

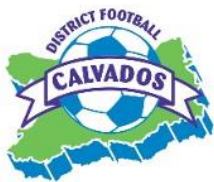
- Terrains / Vestiaires / Tableau d'affichage / Chasubles...

Utilisation du dernier tableau :

1 croix dans le 1^{er} choix, 1 croix dans le 2^{ème} choix si nécessaire.

6. Les matchs :

- **Arbitrage** par **des U15-U18 du club ou des dirigeants/éducateurs**, et par les dirigeants (assistants)
- **Temps de jeu** : 3 ou 4 matchs de 16' en fonction des groupes de 4 ou 5



JOURNEE D'ACCUEIL JOURNEE D'EVALUATION U.11



Rendez-vous des équipes à 9h30 sur les sites

Site :

Responsable Technique :

Tel :

Responsable des installations :

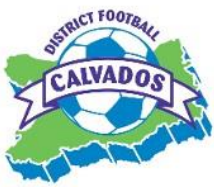
Tel :

Nombre de terrain :

Nombre de vestiaires :

Important : remplir le tableau suivant avec tous les responsables d'équipes.

<i>EQUIPE</i>	<i>Nombre de joueurs</i>	<i>Nom du responsable</i>	<i>Diplôme FFF</i>	<i>Adresse</i>	<i>Téléphone</i>	<i>mail</i>



Principe des journées



Journée 1 : poules composées de façon géographique et par niveau par le District.

Journées 2 : poules composées par niveau par le District pour affiner le choix des éducateurs

Durée des matchs :

2 terrains de foot à 8

Poule de 4 : 3 matchs de 16'

Poule de 5 : 4 matchs de 16'

Arbitrage par des jeunes, des dirigeants ou des éducateurs (pas d'auto-arbitrage)

Pas de classement

JOURNEE 1

POULE

Pensez à remplir la feuille avec les scores ci-après.

JOURNEE 2

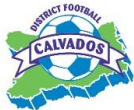
POULE 1

Date :

Site :

Nom du Responsable :

Catégorie :



GROUPE DE 5 EQUIPES

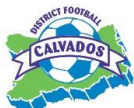


POULE

terrain	horaire	RENCONTRES			
		A-			B-
		D-			C-
		E-			A-
		C-			B-
		D-			E-
		A-			C-
		B-			D-
		E-			C-
		D-			A-
		E-			B-

POULE

Date : Site : Nom du Responsable : Catégorie :



GROUPE DE 4 EQUIPES



POULE

Terrain	Horaire	RENCONTRES			
		A-			B-
		D-			C-
		C-			A-
		D-			B-
		B-			C-
		D-			A-

FICHE A RENVoyer EN URGENCE APRES LA 1^{ère} ET LA 2^{ème} JOURNEE EN SCAN PHOTO AVANT LUNDI 12H AU DISTRICT: mbeliarde@foot14.fff.fr OU 0634600271



BILAN DES JOURNEES DE RENTREE DU FOOTBALL



A/ Souhait des éducateurs :

	EQUIPE	NIVEAU 1	NIVEAU 2	NIVEAU 3	NIVEAU 4	Observation et avis du responsable technique
1						
2						
3						
4						
5						

B/ Organisation:

.....

C/ Remarques des Educateurs :

.....
.....

D/ Remarques du Responsable Technique :

.....

FICHE A RENVOYER EN URGENCE APRES LA 2^{ème} JOURNEE EN SCAN PHOTO AVANT LUNDI 12H AU DISTRICT: mbeliarde@foot14.fff.fr OU 0634600271