

RÉFORME U7



INSTALLATION DU TERRAIN

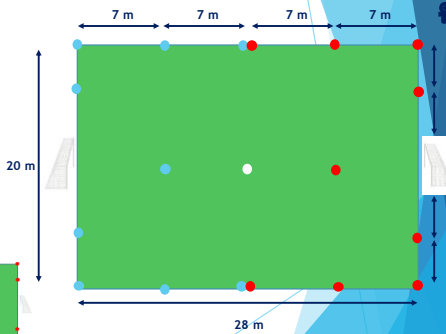
U6 U7

CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX

RIGUEUR ET SIMPLICITÉ

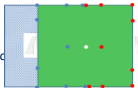
Terrain 4c4 (catégorie U7) :

- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp (9 coupelles bleues / 9 coupelles rouges et 1 coupelle blanche → kit de délimitation)



Terrain 3c3 (catégorie U6), défi ou ballon magique :

- Dimension : 21 x 20 m (suppression d'une bande de terrain de 7m x 20m)



LE CONTENU

U6 U7

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

LE PLATEAU

Ordre à respecter pour toutes les équipes

Protocole DEBUT DE PLATEAU

Séquence n° 1	Ballon Magique 3c3 (dont GdB)
Séquence n° 2	Ballon Magique 3c3 (dont GdB)
Séquence n° 3	Défi - Jeu
Séquence n° 4	Match 4c4
Séquence n° 5	Match 4c4

Protocole FIN DE PLATEAU

EVOLUTION DU BALLON MAGIQUE ET DU DÉFI EN FONCTION DES PÉRIODES

Passage du terrain 21 x 20 au terrain 28 x 20

LA SAISON

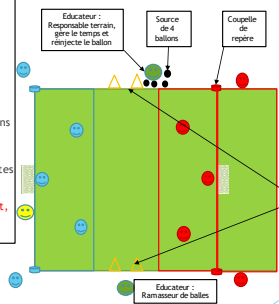
Période n° 1	Sept à Oct
Période n° 2	Nov à Déc
Période n° 3	Janv à Fév
Période n° 4	Mars à Avril
Période n° 5	Mai à Juin

* Diffusion uniquement du ballon magique et des défis pour les périodes 1 et 2

Séquences 1-2 : Ballon magique 3vs3

3vs3 Ballon magique :

- 2 équipes de 4 à 6 joueurs
- Séquence de 30 sec
- Pas de temps mort (ni touche, ni corner)
- Au moins 1 éducateur - source de ballons qui dynamise les séquences en intégrant 1 ballon quand celui-ci sort en stipulant - Ballon magique -
- L'autre éducateur peut ramasser les ballons pour les redonner à l'éducateur
- Possibilité d'utiliser des parents ballons
- Sortir au top toutes les 30 sec par les portes



Toutes les 30 secondes : les 4 joueurs qui jouent, doivent sortir rapidement par les portes latérales afin que les 4 autres joueurs puissent évoluer
Un grand rôle des éducateurs

Pédagogie : Relancer le ballon au sol sur un joueur en déficit de ballon touché

DÉFI-JEU U7 Séquence 3

U6 U7

PÉRIODE 1 : SEPT/OCT

Consignes :

Conduite de balle, pour tirer au but dans la zone protégée avec gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré. Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant.

But :

L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

Variante :

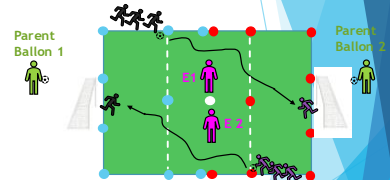
Ne pas mettre de gardien de but. Départ depuis la ligne de touche opposée.

Animation :

Encourager / valoriser - Faire répéter - Rotation des gardiens de but - Compter les buts

Matériel :

- 2 ballons par équipe

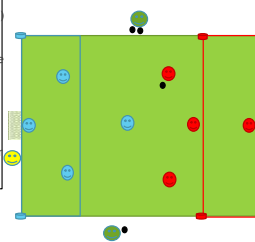


Séquences 4-5 : Match

Match :

- 28mx20m
- 2 équipes de 4 joueurs (3 joueurs + 1GB)
- Relance protégée au 7m
- Rentrée de touche en conduite de balle ou passe, possibilité d'aller marquer
- Corner : conduite de balle ou passe, possibilité d'aller marquer

Possibilité d'utiliser des parents ballons pour gagner en temps de jeu effectif



Organisation Pratique U6-U7 sur les plateaux festifs

LOIS DU JEU - LES POINTS CLÉS

Préconisation : tacles interdits

TERRAIN	Largeur : 28 mètres	Longueur : 20 mètres	pratiques 4 x 4 avec GB
BUTS	4 m x 1 m 50 (hauteur d'un constri-foot)		
BALLON	T3		
NOMBRE DE JOUEURS	Participation de tous 4 x 4 (avec GB)		
TOUCHE	Passe ou conduite de balle avec possibilité d'aller marquer		
TEMPS DE JEU	50 minutes (discontinu) 5 x 10 minutes 5 matchs et 1 jeu Pause de 5' après 2 rotations		
HORS-JEU	NON		
RELANCE GB	Relance protégée aux 7 mètres Relance de volée et de 1/2 volée interdite		
COUP D'ENVOI	Interdit de marquer sur l'engagement Adversaires à 4 m		
EQUIPEMENTS	Maillots dans le short / Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires / Tip top doivent être placés sous les chaussettes		