

COMMISSION TECHNIQUE

CHALLENGE des U14

Mercredi 23 Septembre 2020

RENDEZ-VOUS : 14h00

	Poule 1 : MONDEVILLE	Poule 2 : FALAISE
R1 U14 G	USON MONDEVILLE BAYEUX FC MALADRERIE OS	ASPTT – CAEN CA LISIEUX ESFC FALAISE

Saison 2020-2021

OBJECTIFS et ORGANISATION

- ✓ Regrouper en début de saison les joueurs du département de la catégorie U14 composant les équipes de Ligue à travers un plateau amical dont la finalité est quadruple :
 - * servir de matchs de préparation en début de saison
 - * observer et détecter et/ou suivre les meilleurs éléments
 - Sortir les 6 meilleurs joueurs de chaque site**
 - * alléger le calendrier de cette catégorie
 - * développer les échanges entre responsables techniques des équipes de jeunes du département
- ✓ Catégorie concernée : **U14 (joueurs nés en 2007)**
- ✓ Effectif autorisé par club : 14 joueurs
- ✓ Organisation : 2 poules de 3 équipes sur 2 sites
Tournoi formule championnat (chaque équipe effectuant 2 périodes)
- ✓ Horaires (voir tableau des rencontres) :
 - * 14h30 : matches n°1
 - * 15h30 : matches n°2
 - * 16h30 : matches n°3
 - * 17h30 : Bilan
- ✓ Arbitrage : il serait souhaitable que chaque club se présente avec un arbitre officiel + un joueur remplaçant en arbitre assistant.
- ✓ Dates à retenir (calendrier des prochaines actions techniques des U14) :

DATES
MERCREDI 23 SEPTEMBRE 20 JOURNEE EVALUATION / ACCUEIL (EQUIPE/SECTEURS)
MARDI 27 OCTOBRE 20 CPD N°1 RASSEMBLEMENT DEPARTEMENTAL
MARDI 22 DECEMBRE 2020 CPD N°2 SEANCE PERFECTIONNEMENT
MERCREDI 10 FEVRIER 2021 CPD N°3 SEANCE PERFECTIONNEMENT
MERCREDI 10 MARS 2021 RASSEMBLEMENT INTERDISTRICT ANTENNE CAEN
MERCREDI 9 JUIN 2021 CPD N° 4 SEANCE PERFECTIONNEMENT

REGLEMENT du CHALLENGE

- ✓ Pour cette édition, 2 **poules** indépendantes de 3 **équipes**

- ✓ **Répartition des poules** (équilibrées par critères de niveaux et géographiques)

- ✓ Le **règlement** appliqué sera celui du Championnat de Ligue U14

- ✓ **Temps de jeu** :
 Poule de 3 : chaque équipe effectuera au minimum 2 périodes de 40 minutes contre 2 adversaires différents

- ✓ A la fin du temps réglementaire, **en cas d'égalité**, il sera procédé à une épreuve de **tirs aux buts (3 joueurs** par équipe puis « mort subite »)

- ✓ **Nombre de joueurs** : chaque équipe pourra utiliser ses 14 joueurs lors de chaque Période

- ✓ **Arbitrage** : chaque match sera disputé sous le contrôle d'un arbitre bénévole non issu des clubs opposés ; les clubs devront présenter un arbitre-assistant

- ✓ **Exclusion temporaire** : la règle du « carton blanc » sera appliquée avec une durée maximale de 5 minutes

- ✓ **Classements** : addition des points décomptés comme suit :
 - * match gagné à la fin du temps réglementaire 4 points
 - * match nul gagné à l'issue des tirs aux buts 2 points
 - * match nul perdu à l'issue des tirs aux buts 1 point
 - * match perdu à la fin du temps réglementaire 0 point

En cas d'égalité entre 2 équipes au classement final, il sera tenu compte :

- a) du goal-average particulier
- b) de la meilleure attaque

DEROULEMENT DES RENCONTRES – CLASSEMENTS POULE 1 :**Résultats**

Horaire	Terrain	Matches	Scores	Tirs aux Buts	Points
14h30	T1				
15h30	T1				
16h30	T1				

Classements

	Pts Match 1	Pts Match 2	Total Points	Classement

DEROULEMENT DES RENCONTRES – CLASSEMENTS POULE 2 :**Résultats**

Horaire	Terrain	Matches	Scores	Tirs aux Buts	Points
14h30	T1				
15h30	T1				
16h30	T1				

Classements

	Pts Match 1	Pts Match 2	Total Points	Classement