

Classeur Pédagogique

L'organisation des plateaux U9





1- L'organisation et l'esprit de la pratique

2- Réussir votre plateau

3- Les lois du jeu

4- Les grilles d'organisation de plateaux

5- Les jeux proposés pour les plateaux

Phase N°1 (septembre- octobre) : découvrir l'espace de jeu (jeu 1)

Phase N°2 (novembre-décembre) : découvrir l'espace de jeu (jeu 2)

Phase N°3 (janvier-février-mars) : augmenter les solutions de passes (jeu 3)

Phase N°4 (janvier-février-mars) : dribbler (jeu 4)

Phase N°5 (avril-mai) : jeu à 2, découverte du partenaire (jeu 5)

EXERCICE N°1 : vivacité / dribble

EXERCICE N°2 : conduite / tir au but

EXERCICE N°3 : passes

EXERCICE N°4 : défi jonglerie

EXERCICE N°5 : défi conduite 1

EXERCICE N°6 : défi conduite 2

6- Les liens utiles (contact) / catégories



1-L'ORGANISATION DE LA PRATIQUE DES U9

❖ OBJECTIFS/ ETAT D'ESPRIT:

- ✓ *Protéger les plus jeunes*
- ✓ *Bannir toute forme de compétition*
- ✓ *Aspect ludique et festif : enchaîner des matchs et des jeux*
- ✓ *FOOT à 5*
- ✓ *Donner un cadre sportif*

Une forme de pratique spécifique en **football à 5** est proposée pour les **U8-U9** avec 15 à 17 rassemblements organisés dans la saison (sur plusieurs secteurs). **Les équipes pourront être constituées sur place** : tous les joueurs présents seront intégrés à une équipe. Le règlement **permet la participation de joueuses féminines U10 (qui débutent)** à ces rassemblements.

Les inscriptions des équipes à 5 doivent s'effectuer en **début de saison**. La planification des plateaux dépendra du nombre **d'équipes engagées par secteur**.

❖ LES PLATEAUX D'AUTOMNE ET DE PRINTEMPS

Sur chaque plateau d'automne ou de printemps :

- ✓ 6 à 16 équipes
- ✓ 5 à 6 séquences de 10 à 12 minutes
- ✓ Les enfants effectuent 4 matchs et 1 atelier jeu (jeu d'éveil-parcours motricité...)

❖ LES RASSEMBLEMENTS EVENEMENTIELS

Lors de ces rassemblements, **une assurance est prise pour pouvoir accueillir les joueurs non licenciés**. Ces rassemblements organisés par le District sont :

- ✓ *Les journées d'accueil*
- ✓ *Les Plateaux Futsal*
- ✓ *La journée nationale des U9*



2- REUSSIR SON PLATEAU DES U9

La pratique de nos jeunes est très spécifique : « *Les joueurs les moins habiles ne touchent presque pas le ballon pendant les matchs ...* »

1- TROUVER LES PERSONNES POUR L'ORGANISATION

- 1 responsable technique (coordonne)
- 1 personne pour l'accueil des équipes et la collation
- 2 personnes pour l'animation des jeux (J.A.T., Initiateurs...)
- 3 à 4 arbitres (si possible des jeunes U15, U17...)

2- L'ACCUEIL

Une personne se charge d'orienter parent, enfants, dirigeants dans sur vos installations. **Proposer des boissons chaudes aux parents** afin qu'ils partagent ensemble un moment en attendant qu'ils puissent profiter pleinement du spectacle à venir.

Les terrains et aires de Jeux doivent être installés avant l'arrivée des équipes afin d'être totalement disponible

3- REGROUPER DES RESPONSABLES D'EQUIPES JUSTE AVANT LE PLATEAU

Expliquer le fonctionnement du plateau (temps, emplacement des terrains...)

4- LES RENCONTRES

- ✓ **ADAPTEZ VOUS AU NOMBRE D'EQUIPES :** Sans aucune préparation, vous pouvez utiliser des grilles pré-établies
- ✓ **PRIVILEGIEZ LES RENCONTRES PAR NIVEAUX** afin de séparer les équipes d'un même club et afin de séparer les équipes les plus faibles des plus fortes
- ✓ **JOUEZ EN 5 CONTRE 5 :** Jouer à 5 permet aux jeunes de disposer de suffisamment d'espace et de ne pas avoir trop d'adversaires face à lui pour maîtriser son ballon.

5- LES JEUX

Chaque équipe participe à 4 matchs de 10mn et 1 jeu :

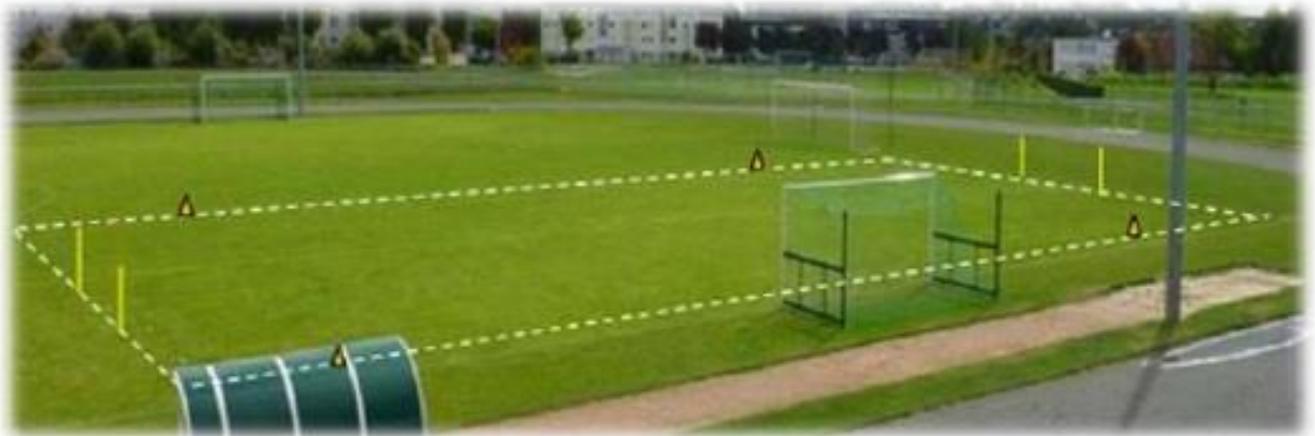
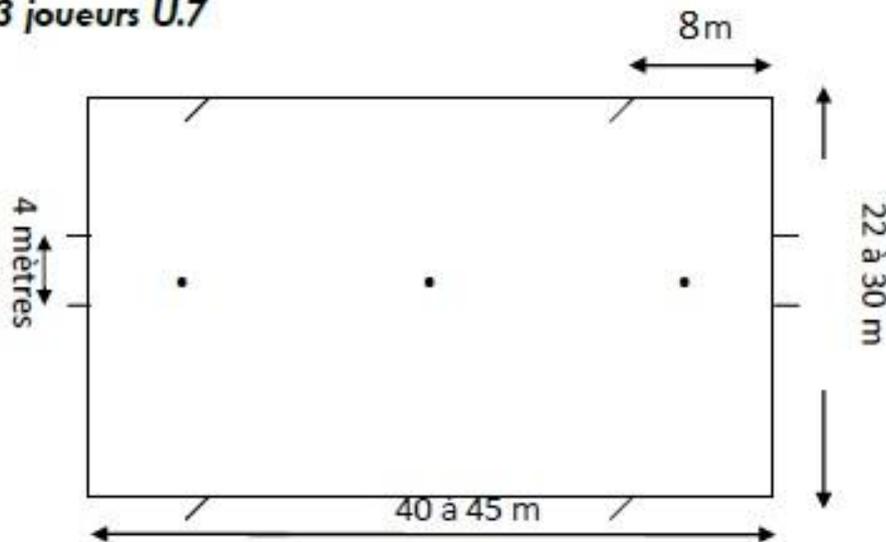
CERTAINS ENFANTS NE POURRONT JOUER, TOUCHER LE BALLON DANS DE BONNES CONDITIONS QUE PENDANT LES JEUX (Parcours, jeux scolaires...)

6- INTEGRER UNE PAUSE

Après la 2^{ème} séquence proposer une collation aux enfants (jus, eau, chocolat chaud...)

7- RENVOYER LA FEUILLE DE PLATEAU AU DISTRICT

Possibilité de 3 joueurs U.7



- en plateau de 4 équipes à 16 équipes
- Rencontres 40' (4 x 10') + 1 Jeu
- 5 joueurs (dont 1 gardien) + 2 à 3 remplaçants, tous les joueurs doivent jouer au minimum 50% du temps de jeu total du plateau et débiter (« titulaire » un match)
- Ballon n°3

Règles identiques au football à 4 (U7) :

- Le gardien peut saisir le ballon à la main sur une passe d'un partenaire
- Point de pénalty situé à 6 mètres
- Les féminines **U.10** (nées 2011) sont autorisées à jouer dans la catégorie U.9.
- Tous les participants doivent être en possession d'une licence
- Tous les coups Francs sont directs (adversaires à 6m)
- Les touches sont effectuées à la main ou au pied (choix du joueur), avec possibilité de rentrer en conduite de balle (adversaire à 4m)
- Pas de hors-jeu
- Arbitrage éducatif, sur le côté du terrain, si possible par des jeunes licenciés **U15-U17**
- Protèges tibias obligatoires.
- Les chaussures à crampons vissés sont interdites.



AMELIORATION DE LA CONSTRUCTION DU JEU RELANCE PROTÉGÉE AUX 8 MÈTRES

Agrandir l'espace de jeu en largeur et profondeur

- > Occuper de l'espace (largeur / profondeur)
- > Carré

Avoir minimum 1 ou 2 joueur(s) dans la zone protégée

- > Se situer à droite et à gauche du GB (largeur)
- > Etre orienté face au jeu : s'éloigner de la ligne de la « zone protégée » donc de l'adversaire pour s'ouvrir des angles de passes
- > Progresser en passe ou en conduite

Aide au porteur

- > Se positionner et se déplacer entre les lignes et intervalles
- > Obtenir une solution en appui pour au minimum un des deux partenaires (profondeur – loin devant)



Définition de la relance protégée

La relance protégée est mise en place pour les catégories U6/U7 et U8/U9 lors de deux situations :

- > le GDB est en possession du ballon à la main (le GDB peut relancer à la main ou au pied).
- > la réalisation d'un coup de pied de but (uniquement au pied).

La zone protégée correspond à la largeur du terrain sur une longueur de 8 mètres.

Lors de la relance, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 8 mètres). Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

- le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle.
- le ballon franchi la ligne de la zone protégée.
- le ballon sort des limites du terrain.



AMELIORATION DE LA CONSTRUCTION DU JEU RELANCE PROTÉGÉE AUX 8 MÈTRES

Agrandir l'espace de jeu en largeur et profondeur

- > Occuper de l'espace (largeur / profondeur)
- > Losange

1 joueur dans la zone protégée

- > Se situer à droite ou à gauche du GB (largeur)
- > Etre orienté face au jeu : s'éloigner de la ligne de la « zone protégée » donc de l'adversaire pour s'ouvrir des angles de passes
- > Progresser en passe ou en conduite

Aide au porteur

- > Se positionner et se déplacer (occupation de l'espace) :
 - 2 joueurs occupent la largeur (près de la ligne de touche) avec une orientation du corps (3/4)
 - Notion d'appui (profondeur) : entre les lignes et intervalles un joueur se positionne plus haut





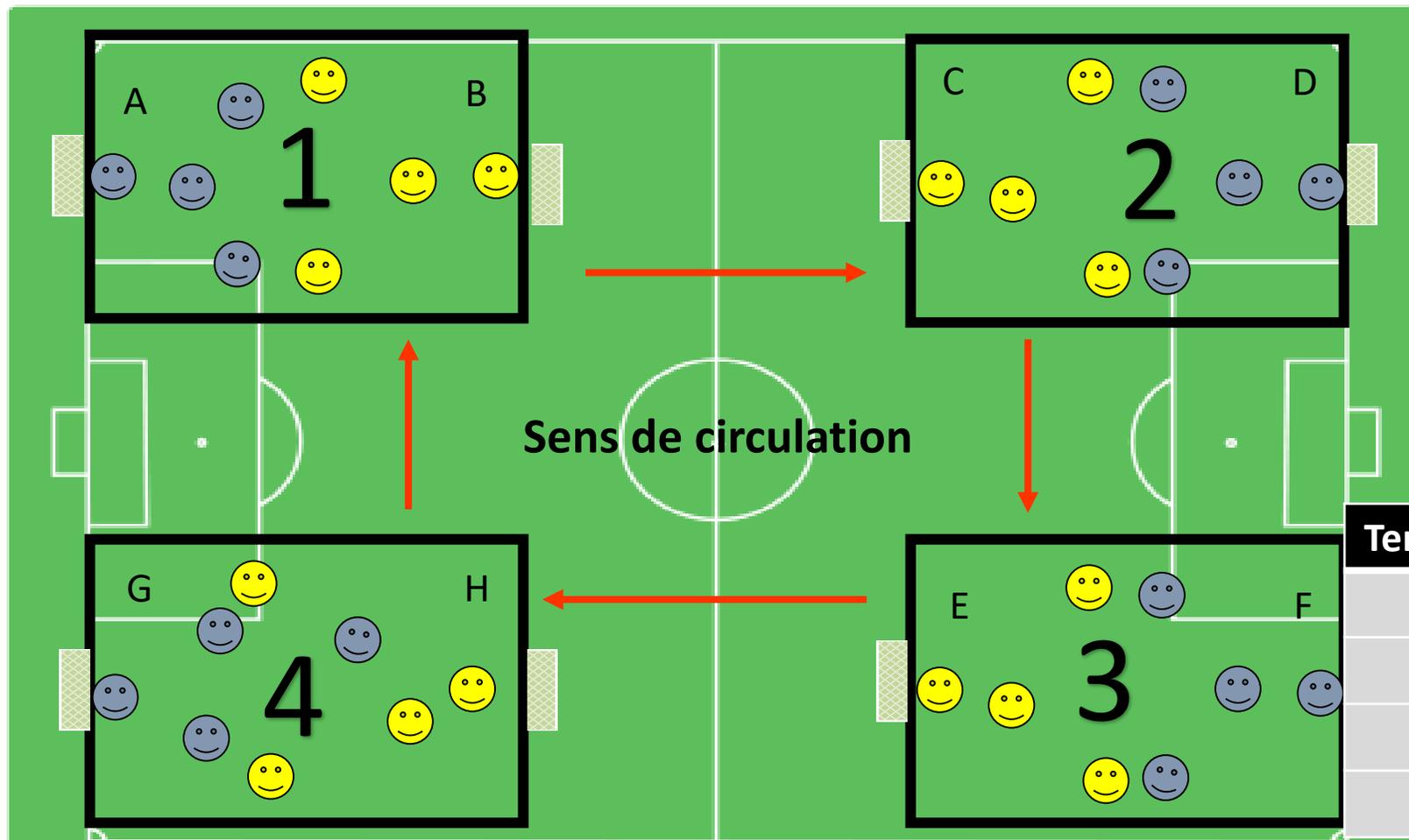
Plateau à 8 équipes :

Équipes situées en extérieures restent fixes (dans ce cas équipes bleues).

Seulement les équipes jaunes se déplacent dans le sens indiqué.

Fin de la rencontre :
Les joueurs s'applaudissent

Les équipes se déplacent du côté de leur but pour rejoindre directement le prochain terrain.



Terrain	Rot 1	Rot 2	Rot 3	Rot 4
1	A-B	A-H	A-E	A-C
2	C-D	B-D	H-D	E-D
3	E-F	C-F	B-F	H-F
4	G-H	G-E	G-C	G-B



Plateau à 9 équipes :

Équipes situées en extérieures restent fixes (dans ce cas équipes bleues).

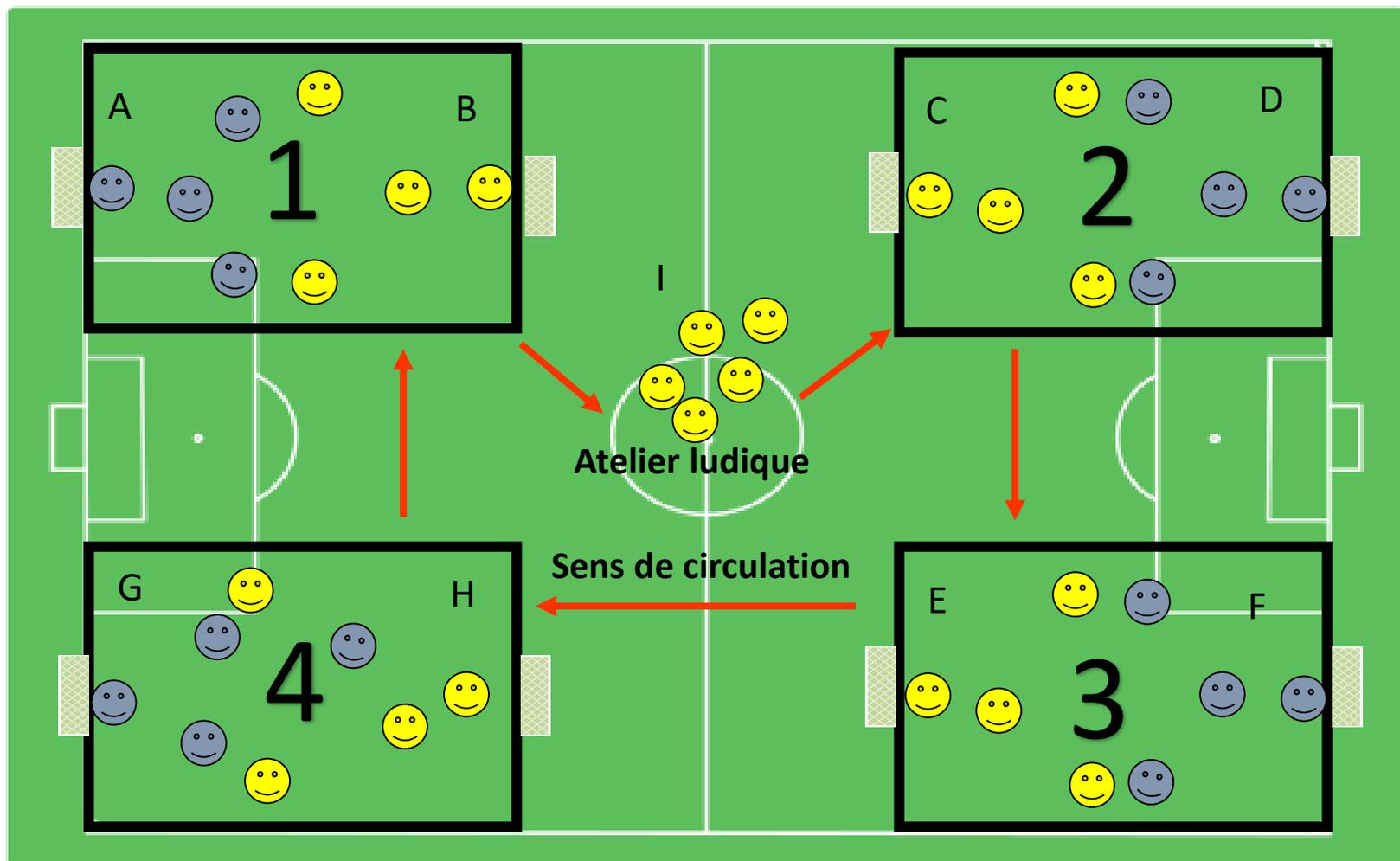
Seulement les équipes jaunes se déplacent dans le sens indiqué.

Fin de la rencontre :

Les joueurs s'applaudissent

Les équipes se déplacent du côté de leur but pour rejoindre directement le prochain terrain.

Mise en place d'un atelier pour l'équipe en attente (En dehors du terrain)



Terrain	Rot 1	Rot 2	Rot 3	Rot 4	Rot 5
1	A-B	A-H	A-E	A-C	A-I
2	C-D	I-D	B-D	H-D	E-D
3	E-F	C-F	I-F	B-F	H-F
4	G-H	G-E	G-C	G-I	G-B
Jeu	I	B	H	E	C

→ Sens de circulation

→ Sortie du terrain

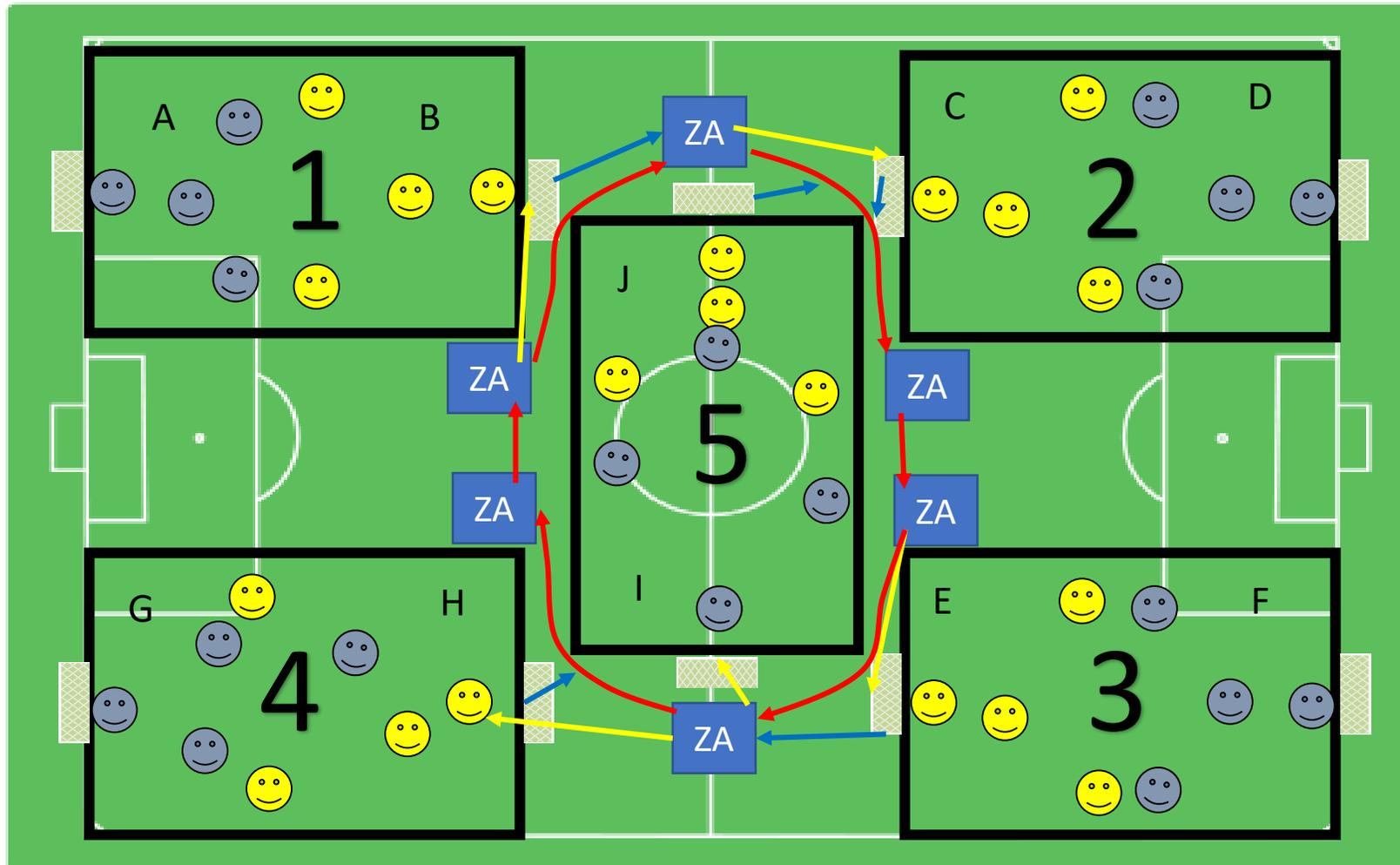
→ Entrée sur le terrain

ZA Zone d'attente



Plateaux à 10 équipes :

- Sortir rapidement du terrain par le but « sortie ». L'équipe qui reste sur le terrain (ici les bleus) se place dans la moitié de terrain à l'opposé du but d'entrée.
- Accéder à la zone d'attente suivante en respectant le sens de circulation.
- Avancer à la zone d'attente suivante si celle-ci est libre.
- Entrer sur le terrain par le but « entrée ».

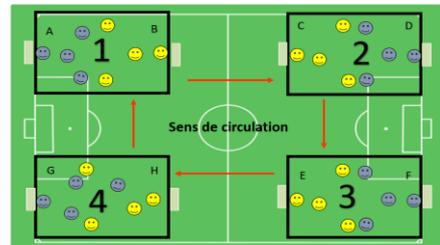


Terrain	Rot 1	Rot 2	Rot 3	Rot 4	Rot 5
1	A-B	A-H	A-J	A-E	A-C
2	C-D	B-D	H-D	J-D	E-D
3	E-F	C-F	B-F	H-F	J-F
4	G-H	G-J	G-E	G-C	G-B
5	I-J	I-E	I-C	I-B	I-H

Grilles de Plateaux

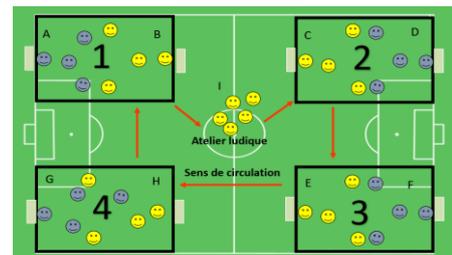
Plateau à 8 équipes

Equipes	Rot 1	Rot 2	Rot 3	Rot 4
A	T1	T1	T1	T1
B	T1	T2	T3	T4
C	T2	T3	T4	T1
D	T2	T2	T2	T2
E	T3	T4	T1	T2
F	T3	T3	T3	T3
G	T4	T4	T4	T4
H	T4	T1	T2	T3



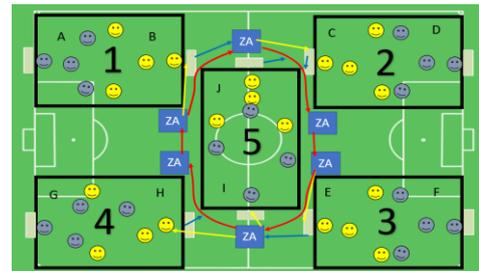
Plateau à 9 équipes

Equipes	Rot 1	Rot 2	Rot 3	Rot 4	Rot 5
A	T1	T1	T1	T1	T1
B	T1	JEU	T2	T3	T4
C	T2	T3	T4	T1	JEU
D	T2	T2	T2	T2	T2
E	T3	T4	T1	JEU	T2
F	T3	T3	T3	T3	T3
G	T4	T4	T4	T4	T4
H	T4	T1	JEU	T2	T3
I	Jeu	T1	T2	T3	T4



Plateau à 10 équipes

Equipes	Rot 1	Rot 2	Rot 3	Rot 4	Rot 5
A	T1	T1	T1	T1	T1
B	T1	T2	T3	T5	T4
C	T2	T3	T5	T4	T1
D	T2	T2	T2	T2	T2
E	T3	T5	T4	T1	T2
F	T3	T3	T3	T3	T3
G	T4	T4	T4	T4	T4
H	T4	T1	T2	T3	T5
I	T5	T5	T5	T5	T5
J	T5	T4	T1	T2	T3





PLATEAUX U9 À 5



Important

*Cette feuille est à signer par chaque responsable d'équipe et à retourner dans les 48h00 au
District de Football du Calvados
04 Avenue du Parc St André
14200 HEROUVILLE St CLAIR*

N° Groupe:	Club recevant:	Date:
------------	----------------	-------

A	
Responsable de l'équipe	
Nom prénom	N° de licence
Signature	

B	
Responsable de l'équipe	
Nom prénom	N° de licence
Signature	

C	
Responsable de l'équipe	
Nom prénom	N° de licence
Signature	

D	
Responsable de l'équipe	
Nom prénom	N° de licence
Signature	

E	
Responsable de l'équipe	
Nom prénom	N° de licence
Signature	

F	
Responsable de l'équipe	
Nom prénom	N° de licence
Signature	

G	
Responsable de l'équipe	
Nom prénom	N° de licence
Signature	

H	
Responsable de l'équipe	
Nom prénom	N° de licence
Signature	

I	
Responsable de l'équipe	
Nom prénom	N° de licence
Signature	

J	
Responsable de l'équipe	
Nom prénom	N° de licence
Signature	

K	
Responsable de l'équipe	
Nom prénom	N° de licence
Signature	

L	
Responsable de l'équipe	
Nom prénom	N° de licence
Signature	



VERSO U9 À 5



Les plateaux

Plateau avec 4 équipes

Chaque équipe joue 3 matches par plateau

Les rencontres

Durée : 3 matches de 12mn+1 jeu ou 4 matches de 10 mn

Durée du plateau 1h15 (Maximum)

Ballon

Taille N°3 IMPERATIVEMENT

Touchez au pied, rentrée en conduite possible adv à 3 m

Arbitrage

De préférence un jeune ou un éducateur des équipes présente sur le plateau.

Règles du Foot à 5

Règlement FFF

Quelques rappels

Pas de hors jeux

remplacement illimités à un arrêt de jeu.

Coup franc tous direct Penalty à 6 mètres

Dimensions du terrain 45 x 25 m

Zone protégée à 8m

Sortie de but ballon placé a 6m au niveau du point de pénalty et de l'un des poteaux de but

Règles des 6" idem Foot à 11

Tous les ballons peuvent être joué à la main (Même sur une passe au gardien)

Observations

.....
.....
.....

Chaque responsable d'équipe devra impérativement inscrire le nom de son ou de ses équipes, inscrire son nom et numéro de licence et signé la présente feuille. Chaque feuille de match devra être accompagnée d'une extraction avec photo des joueurs sur laquelle sera surligner ou marqué d'une croix ,les joueurs composant l'équipe présente à ce plateau et le responsable de cette équipe devra également signer la dite extraction.



5-JEUX DES PLATEAUX U9

Phase N°1 (septembre- octobre) : découvrir l'espace de jeu

Partie	Tache		Descriptif
Jeu	Objectif : Découvrir l'espace de jeu	Durée	
	But : 1 pts Marquer dans 1 des 2 but(s) pour l'équipe en possession du ballon	10'	
	Consignes : 4 x 4 Occuper les 2 zones lorsque mon équipe est en possession du ballon : 1 joueur minimum dans chaque zone. Consigne non respectée = ballon à l'adversaire.	Nbre de joueurs 2 équipes 12 joueurs	
	ASTUCE POUR LE JEU L'éducateur doit être près de la source de ballons (5) afin de relancer le jeu quand le ballon sort. Augmenter le temps d'activité	Espace 18 x 22 m	

Phase N°2 (novembre-décembre) : découvrir l'espace de jeu

Partie	Tache		Descriptif
Jeu	Objectif : Découvrir l'espace de jeu	Durée	
	But : Marquer dans 1 des 2 but(s) pour l'équipe en possession du ballon	10'	
	Consignes : 4 x 4 jeu libre pour l'équipe en possession du ballon	Nbre de joueurs 2 équipes 12 joueurs	
	ASTUCE POUR LE JEU L'éducateur doit être près de la source de ballons (5) afin de relancer le jeu quand le ballon sort. Augmenter le temps d'act	Espace 18 x 22 m	

PLATEAUX 1 et 2 :

Si plus de joueurs = possibilité de mettre des joueurs "cibles" entre les buts puis des appuis libres sur les côtés afin d'augmenter encore les possibilités de passes.

6 joueurs présents, 3C3 Espace : 13 x 18 m

Phase N°3 (janvier-février-mars) : augmenter les solutions de passes

Tache		Descriptif
<p>Objectif : Découvrir le partenaire (solutions de passes)</p> <p>But : Transmettre le ballon à son capitaine qui doit remettre à un 3ème joueur = 1 pt Evolution (interdit de remettre à celui qui a fait la passe au capit.)</p> <p>Consignes : Balle aux capitaines 4 contre 4 au milieu Chaque capitaine occupe la moitié de la largeur du terrain 1 joueur minimum par Zone (Z1 et Z2)</p>	Durée	
	10'	
	Nbre de joueurs	
	2 équipes 12 joueurs	
ASTUCE POUR LE JEU	Espaces	18 x 22
L'éducateur doit être près de la source de ballons (5) afin de relancer le jeu quand le ballon sort. Augmenter le temps d'activité.	18 x 22	

Phase N°4 (janvier-février-mars) : dribbler

Partie	Tache	Descriptif
DEFI	<p>Objectif : Découvrir l'adversaire : utilisation du dribble.</p> <p>But : 1 pt pour l'attaquant qui franchit l'une des 2 portes A + 1 pt si le but est marqué. 1 pt pour le défenseur qui envoie le ballon entre les portes B après l'avoir récupéré</p>	
	Durée	
	10'	
	Nbre de joueurs	
	2 équipes 12 joueurs	
Espaces	15 x 10	

Phase N°5 (avril-mai) : jeu à 2, découverte du partenaire

Tache		Descriptif
Objectif :	Durée	
Découvrir du partenaire : utilisation de la passe	10'	
But : 1 pt pour les 2 attaquants qui marquent dans l'un des 2 petits buts sur les côtés. 1 pt pour le défenseur qui envoie le ballon entre les plots bleus après l'avoir récupéré.	Nbre de joueurs	
Consignes :	2 équipes 12 joueurs	
Deux équipes s'opposent : l'une attaque, l'autre défend. 2 c 1, les attaquants cherchent à destabiliser le défenseur et marquer dans les 2 petits buts. Le défenseur cherche à récupérer et envoyer le ballon entre les 2 plots bleus.	Espaces 15 x 10	

DEMARCHE PEDAGOGIQUE :

PHASE 1,2,3,4,5

- **Prise en main du groupe** : distribution des chasubles rassembler les ballons, présenter l'objectif, identification de l'espace
- **Présentation exercice** : but du jeu, donner les consignes.
- **Animation** : observer l'activité des enfants et vérifier leur compréhension du jeu. –
- **Valoriser, stimuler, sécuriser**. Compter les points.
- **Ne pas apporter de corrections**. Laisser les enfants expérimenter.

EXERCICE N°1 : vivacité / dribble

But :

Aller plus vite que son adversaire
Changement de rythme et de direction, qualité de feinte et vivacité.

Consignes :

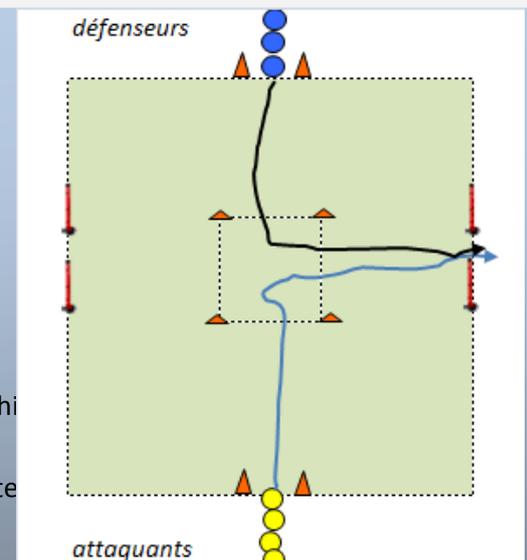
Une équipe désignée « attaquante », l'autre désignée « défenseur »

Au signal de l'éducateur, 1 joueur de chaque équipe arrive face à face,
Le joueur de l'équipe désignée « attaquante » décide de l'embut à franchir
L'équipe désignée « défenseur » tente de devancer l'équipe attaquante.
L'attaquant peut changer de direction uniquement dans la zone de feinte

Variante :

L'éducateur peut aussi indiquer le but à attaquer

- 1- **Idem balle aux pieds** : l'attaquant et le défenseur possède tous les deux un ballons dans les pieds
- 2- **En dribble** : l'attaquant tente de franchir une porte de son choix balle aux pieds, le défenseur sans ballon tente de récupérer le ballon et franchir l'autre embut.



EXERCICE N°2 : conduite / tir au but

But :

Marquer plus de point que l'adversaire.
Conduite et tir au but.

Consignes :

Partir en conduite de balle en évitant les obstacles et tirer avant la zone interdite

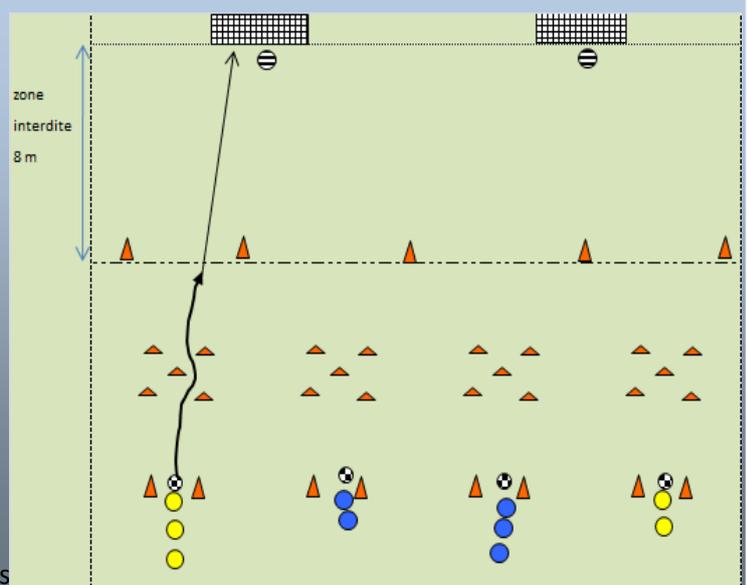
1 pt si le tir est cadré et qu'aucun obstacle n'est touché

But et pas d'obstacle touché = 2 pts

Départ à tour de rôle

Variante :

Interdiction d'arrêter le ballon sur l'ensemble du parcours





5-JEUX DES PLATEAUX U9

EXERCICE N°3 : passes

But :

Marquer plus de point que l'adversaire.
Passe et tir au but.

Consignes :

2 équipes

Le joueur 1 passe au 2 dans la porte qui transmet au 3

Qui va frapper

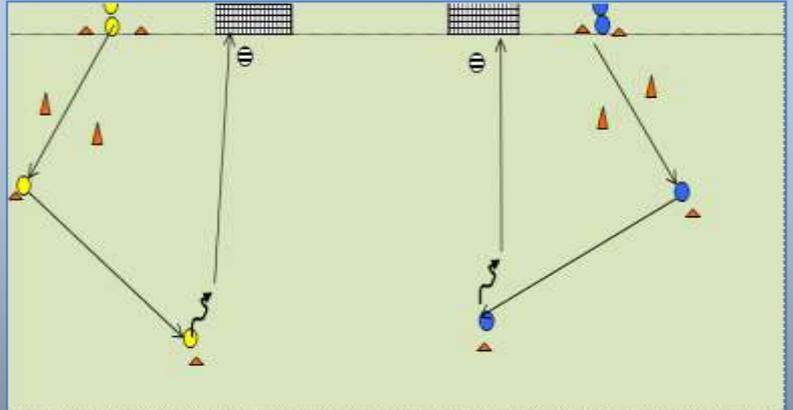
1 pt si le tir est cadré et que les 2 passes sont réussies

But et 2 passes réussies = 2 pts

Départ à tour de rôle ou en simultané avec 2 buts.

Variantes :

Interdiction d'arrêter le ballon sur l'ensemble du parcours.



EXERCICE N°4 : défi jonglerie

Consignes :

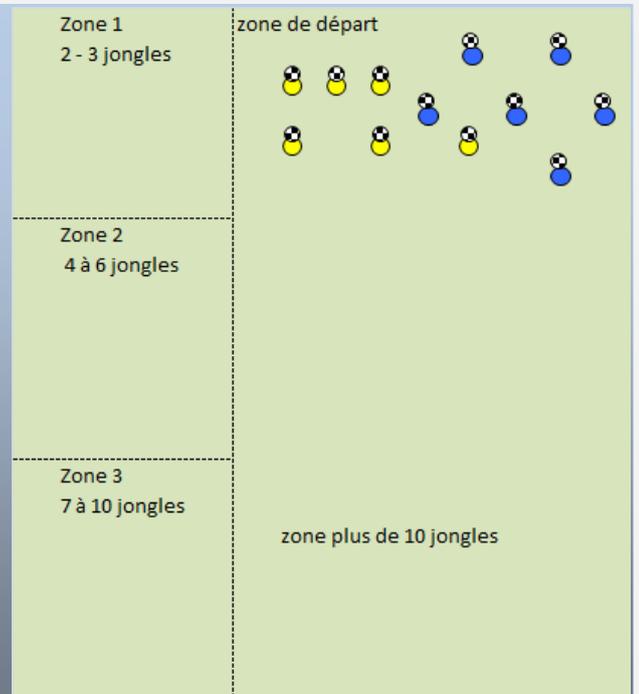
1 ballon/joueur

- Début des jonglages dans la zone de départ,
L'ensemble des joueurs effectuent 2 à 3 jongles,
puis se rendent dans la zone 1.
ils cherchent alors à réaliser 4 à 6 jongles (max)
pour passer dans la zone 2.
S'ils réussissent, ils cherchent à faire 7 à 10 jongles
pour passer dans la zone 3.
Ils doivent faire plus de 10 jongles pour passer dans la zone de fin.
Le premier qui arrive dans la zone de fin a gagné.

**Si 1 joueur effectue plus que le score demandé,
dans les zones de départ, 1 et 2, il reste dans la même zone.**

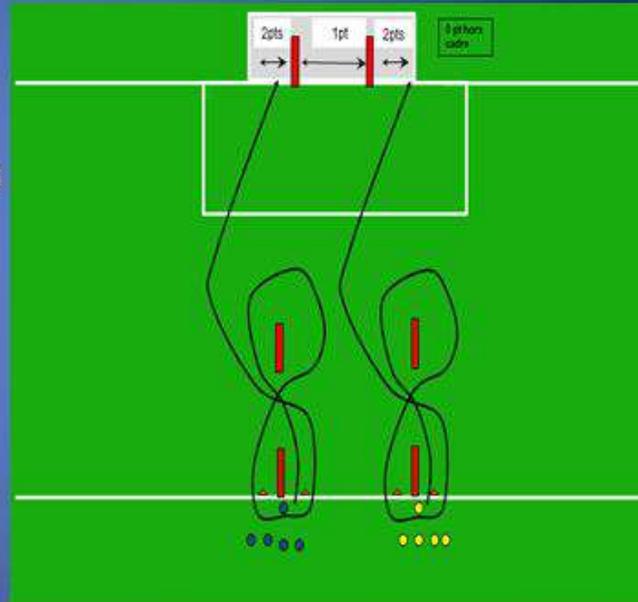
Variantes :

Les joueurs doivent rattraper le ballon à la main sans que ce dernier ne tombe pour pouvoir changer de zone



EXERCICE N°5 : défi conduite

- Effectuer des couples de niveau (A1 ; A2 ...)
- Ces couples s'affrontent sur un parcours de Conduite + tir de précision
- Chaque couple dispute 4 manches : 2 à D / 2 à G
- La 1^{ère} et la 3^{ème} sont des découvertes
- La 2^{ème} et la 4^{ème} sont des défis comptabilisés
- Les buts sont comptabilisés comme suit :
 - 2 pts entre le poteau et le constri-foot
 - 1 pt entre les 2 constris
 - 0 pt hors cadre
- *1 pt supplémentaire pour celui qui envoie le ballon dans le but en premier



EXERCICE N°6 : défi conduite 2

- effectuer des couples de niveau (A1 ; A2)
- ces couples s'affrontent sur un parcours de conduite + tir de précision
- chaque couple dispute 4 manches : 2 à D / 2 à G
- la 1^{ère} manche et la 3^{ème} sont des découvertes
- la 2^{ème} et la 4^{ème} manche sont les défis comptabilisés
- les buts sont comptabilisés comme suit :
 - . 2 pts entre le poteau et le constrifoot
 - . 1 pt entre les 2 constris
 - . 0 pt hors cadre
- * 1 pt supplémentaire pour celui qui envoie le ballon dans le but en premier





DISTRICT DU CALVADOS DE FOOTBALL

Calendrier prévisionnel du Football Animation 2020/2021

	U7	U9	U11	U13	Féminines U7-U8-U9 (Foot à 4)	Féminines U10-U11 (Foot à 5)	Féminines U13-U16 F à 5
Samedi 5 Septembre							
Samedi 12 Septembre							
Vendredi 18 Septembre	Réunion responsable technique de club						
Samedi 19 Septembre			Journée d'accueil nationale	Journée d'évaluation			
Samedi 26 Septembre			Journée d'accueil nationale	Journée d'évaluation			
Samedi 3 Octobre	Journée d'accueil Nationale	Journée d'accueil Nationale				Rentrée du foot U10-U11 F	
Samedi 10 Octobre	Plateau 1	Plateau 1	Plateau 1	CH 1	Rentrée du foot U7-U8-U9 F		Plateau de rentrée
Samedi 17 Octobre	Plateau 2	Plateau 2	Plateau 2	CH 2	Plateau 1	Plateau 1	Plateau 1
Samedi 24 Octobre	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 31 Octobre	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 7 Novembre	Plateau 3	Plateau 3	Plateau 3	CH 3	Plateau 2	Plateau 2	Plateau 2
Samedi 14 Novembre	Plateau 4		Plateau 4	Challenge N°1 (formule échiquier)	Plateau 3		Plateau 3
Samedi 21 Novembre	Plateau U6 exclusivement	Plateau 4	Plateau 5	CH4		Plateau 3	
Samedi 28 Novembre	Plateau 5	Plateau 5	Plateau 6	M.R	Plateau 4	Plateau 4	Plateau 4
Samedi 5 Décembre	Plateaux Futsal selon disponibilités des gymnases	Plateaux Futsal selon disponibilités des gymnases	Plateaux Futsal selon disponibilités des gymnases	CH 5		Plateau 5	
Samedi 12 Décembre				Challenge N°2 (formule échiquier)	Plateau 5		Plateau 5
Samedi 19 Décembre	Plateau de Noël en salle	Plateaux Futsal selon disponibilités des gymnases		Challenge Futsal	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 26 Décembre	Vacances	Vacances	Vacances	Challenge Futsal	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 2 Janvier	Vacances	Vacances	Vacances	Challenge Futsal	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 9 Janvier	Plateaux Futsal selon disponibilités des gymnases	Plateaux Futsal selon disponibilités des gymnases	Plateau au Soccer				
Samedi 16 Janvier			Plateaux Futsal selon disponibilités des gymnases	Challenge N°3 (formule échiquier)		Plateau Soccer	
Samedi 23 Janvier		Plateau au Soccer					
Vendredi 29 Janvier	Réunion responsable technique de club						
Samedi 30 Janvier	Plateau au Soccer	Plateaux Futsal selon disponibilités des gymnases	Plateaux Futsal selon disponibilités des gymnases	Challenge N°4 (formule échiquier)			
Samedi 6 Février	Plateaux Futsal selon disponibilités des gymnases			M.R	Plateau synthétique		
Samedi 13 Février				CH 1			
Samedi 20 Février	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 27 Février	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 6 Mars	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 13 Mars	Plateau 1	Plateau 1	Plateau 1	CH 2	Plateau 1	Plateau 1	Plateau 1
Samedi 20 Mars	Plateau U6 exclusivement	Plateau 2	Plateau 2	CH 3		Plateau Foot à 8	
Samedi 27 Mars	Plateau 2	Plateau 3	Plateau 3	CH 4	Plateau 2	Plateau 2	Plateau 2
Samedi 3 Avril				M.R			
Samedi 10 Avril	Plateau 3	Plateau 4	Plateau 4	Finale Départementale du Challenge Henri Guérin	Plateau 3	Plateau 3	Plateau 3
Samedi 17 Avril	Plateau 4	Plateau 5	Plateau 5	CH 5	Plateau 4	Plateau 4	Plateau 4
Samedi 24 Avril	Vacances	Vacances	Vacances	M.R	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 1 Mai	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 8 Mai	Vacances	Vacances	Vacances	Finale Régionale	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 15 Mai	Plateau 5	Plateau 6	Plateau 6	CH 6	Plateau 5	Plateau 5	Plateau 5
Samedi 22 Mai				M.R			
Samedi 29 Mai	Journée Nationale des Débutants			CH 7	Journée Débutants U9	Plateau 6	Plateau 6
Samedi 5 Juin			Journée départementale U11	Finale U13 (Chall Dept)		Rassemblement U11F	

Plateaux futsal U7-U9-U11 possibles à partir du 5 décembre au 13 février, RESERVEZ VOS CRENAUX !

LIENS UTILES



Maxime BELIARDE - CTD DAP

mbeliarde@foot14.fff.fr

06 34 60 02 71

Commission Animation

animation@foot14.fff.fr

02 31 46 74 06

06 77 61 12 03

Adresse District du Calvados de Football :

4, avenue du Parc Saint-André
14200 HEROUVILLE SAINT CLAIR
02 31 46 74 00

Ouverture :

Lundi de 14H00 à 17H00

Mardi à Vendredi : 9H00 à 12H00 et de 14H00 à 17H00

Site internet :

<https://foot14.fff.fr/>

Naissance	Saison 2020-2021	Saison 2021-2022	Saison 2022-2023
2003	U18	U19	U20
2004	U17	U18	U19
2005	U16	U17	U18
2006	U15	U16	U17
2007	U14	U15	U16
2008	U13	U14	U15
2009	U12	U13	U14
2010	U11	U12	U13
2011	U10	U11	U12
2012	U9	U10	U11
2013	U8	U9	U10
2014	U7	U8	U9
2015	U6	U7	U8
2016		U6	U7
2017			U6