

FINALES DES CHALLENGES U13 CLAUDE HOUOT DEPARTEMENTAL NIVEAU 4



LIVRET D'ORGANISATION





Madame, Monsieur,

Félicitations pour la qualification de votre club pour la Finale U.13. Après les cinq tours de challenge, votre club s'est hissé parmi les finalistes :

Le samedi 1er juin 2019, à Bretteville / Odon (Stade municipal)

Ce dossier contient des informations sur le déroulement de la journée, sur le règlement de la compétition ainsi que des formulaires. Dans ce document, il vous est demandé de pré-remplir les noms de la feuille rencontre en <u>respectant les numéros des joueurs</u>. Nous vous demandons également de répondre à une enquête sur l'encadrement de la catégorie U.13.

Comme pour les autres rencontres, chaque équipe devra fournir **1 à 2 arbitres** assistants par match parmi les joueurs remplaçants (à changer à chaque rencontre). Nous demandons également à chaque équipe de prévoir une personne susceptible d'accompagner les jeunes dans cette fonction

En espérant que ce dossier vous permettra de préparer au mieux cet évènement, nous vous prions de croire, Madame, Monsieur, à l'assurance de nos sentiments les meilleurs.

Christian LANDEAU, Commission Football Animation Benoit LAGARDE, C.D.F.A

FINALE DES CHALLENGES DES U13

Samedi 1^{er} juin 2019, Bretteville / Odon

CLAUDE HOUOT	CHALLENGE DEPARTEMENTAL	CHALLENGE "4"		
ASPTT CAEN 3	AS ST VIGOR 2	TOUQUES ST G.		
AG CAEN3	E. COULONCES	AF VIROIS 3		
USON MONDEVILLE 3	VAL D'AUGE CAMBREMER E. 1	PONT L'EVEQUE 2		
AS CAHAGNES 1	ES CORMELLES	USI BESSIN NORD		
ESM CONDEEN 1	GR SEVERIN 1	CAEN SUD OUEST		
US PETRUVIENNE 1	AS POTIGNY VIL. USSY 1	THURY HARCOURT ES 2		

RAPPEL: Limitation à 3 joueurs ayant joué dans une équipe supérieure 5 rencontres (ou plus) en cumulant les matchs de championnat (criterium) et (ou) de challenge

Venir avec une feuille comportant l'extraction des licences avec photos et numéros de licences de vos joueurs

Le <u>District organise des challenges différents</u> pour permettre aux équipes de différents niveaux de participer à un challenge adapté (afin de limiter les écarts de score trop important).

Pour un club ayant plusieurs équipes, **l'équité sportive** veut que les joueurs participent avec « leur équipe » (sauf retour de blessure, contreperformance sportive ou morale) à **l'ensemble des compétitions**.

<u>Exemple</u>: un club dont l'équipe 1 évolue au niveau 1 (elle participe donc au challenge Henri Guerin), l'équipe 2 au niveau 2 (et participe au challenge Claude Houot") et l'équipe 3 au niveau 3 (Challenge Départemental). En U13, la compétition est donc liée à un niveau. <u>L'équité sportive</u> veut que les joueurs participent avec leur équipe à la compétition qui correspond et donc à leur niveau. Il est indispensable d'observer cet état d'esprit, pour respecter l'éthique, les adversaires, les partenaires qui évoluent tout au long de l'année avec cette équipe.

D'autre part, le District du Calvados de Football attache une grande importance dans la pratique de l'ensemble des jeunes de tous les niveaux. Lorsqu'une équipe renforce son effectif, elle le fait au détriment de joueurs souvent « plus faibles ».

La limitation à 3 joueurs issus d'une équipe supérieure permet à des structures dont les effectifs sont limités de présenter une équipe en complétant les absences en retenant des joueurs se rapprochant du niveau de l'équipe concernée.

Nous avons constaté que certaines structures ont, depuis les premiers tours de challenge, « renforcé » leur équipe, sans dépasser la limite des 3 joueurs à plus de 5 matchs.

Lorsqu'un club a plusieurs équipes elles sont hiérarchisées 1-2-3 Le bon sens voudrait que les dénominations soient respectées (même lorsqu'elles évoluent au même niveau) tout au long de la saison.

SOMMAIRE

- 1- Déroulement de la journée
 - 2- règlement de l'épreuve
 - 3- Fair Play
 - 4- Suivi des rencontres
 - 5- les défis SURPRISE

6- documents à remettre au podium à votre arrivée



		ORGA	NISATION DE LA FINALE D	ES CHALLENGES U13 - 1er	Juin 2019 - Bretteville /O	don
challenge	terrain	horaire	RENC	ONTRES	Défi conduite	Défi Jonglerie
Dept	Α		AS ST VIGOR 2	E. COULONCES	ASPTT CAEN 3	AG CAEN3
Dept	В	10h30	ES CORMELLES	VAL D'AUGE CAMBREMER E. 1	AS CAHAGNES 1	USON MONDEVILLE 3
Dept	С	Ī	GR SEVERIN 1	AS POTIGNY VIL. USSY 1	ESM CONDEEN 1	US PETRUVIENNE 1
"4"	Α		TOUQUES ST G.	AF VIROIS 3	AG CAEN3	ASPTT CAEN 3
"4"	В	10h50	USI BESSIN NORD	PONT L'EVEQUE 2	USON MONDEVILLE 3	AS CAHAGNES 1
"4"	С	Ī	CAEN SUD OUEST	THURY HARCOURT ES 2	US PETRUVIENNE 1	ESM CONDEEN 1
Dept	Α		VAL D'AUGE CAMBREMER E. 1	E. COULONCES		
Dept	В	11h10	GR SEVERIN 1	AS ST VIGOR 2		
Dept	С	-	AS POTIGNY VIL. USSY 1	ES CORMELLES		
"4"	Α		PONT L'EVEQUE 2	AF VIROIS 3		
"4"	В	11h30	CAEN SUD OUEST	TOUQUES ST G.		
"4"	С		THURY HARCOURT ES 2	USI BESSIN NORD		
HOUOT	Α		ASPTT CAEN 3	AG CAEN3	AS ST VIGOR 2	E. COULONCES
HOUOT	В	11h50	AS CAHAGNES 1	USON MONDEVILLE 3	ES CORMELLES	VAL D'AUGE CAMBREMER E. 1
HOUOT	С		ESM CONDEEN 1	US PETRUVIENNE 1	GR SEVERIN 1	AS POTIGNY VIL. USSY 1
"4"	Α		TOUQUES ST G.	PONT L'EVEQUE 2	E. COULONCES	AS ST VIGOR 2
"4"	В	12h10	USI BESSIN NORD	CAEN SUD OUEST	VAL D'AUGE CAMBREMER E. 1	ES CORMELLES
"4"	С		THURY HARCOURT ES 2	AF VIROIS 3	AS POTIGNY VIL. USSY 1	GR SEVERIN 1
HOUOT	Α		USON MONDEVILLE 3	AG CAEN3		
HOUOT	В	12h30	ESM CONDEEN 1	ASPTT CAEN 3		
HOUOT	С		US PETRUVIENNE 1	AS CAHAGNES 1		
		L	repas			
Dept	Α		AS ST VIGOR 2	VAL D'AUGE CAMBREMER E. 1	TOUQUES ST G.	PONT L'EVEQUE 2
Dept	В	13h30	ES CORMELLES	GR SEVERIN 1	USI BESSIN NORD	CAEN SUD OUEST
Dept	С	Ī	AS POTIGNY VIL. USSY 1	E. COULONCES	THURY HARCOURT ES 2	AF VIROIS 3
HOUOT	Α		ASPTT CAEN 3	USON MONDEVILLE 3	PONT L'EVEQUE 2	TOUQUES ST G.
HOUOT	В	13h50	AS CAHAGNES 1	ESM CONDEEN 1	CAEN SUD OUEST	USI BESSIN NORD
HOUOT	С		US PETRUVIENNE 1	AG CAEN3	AF VIROIS 3	THURY HARCOURT ES 2
Dept	Α		ES CORMELLES	AS ST VIGOR 2		
Dept	В	14h10	AS POTIGNY VIL. USSY 1	VAL D'AUGE CAMBREMER E. 1		
Dept	С		GR SEVERIN 1	E. COULONCES		
"4"	Α		USI BESSIN NORD	TOUQUES ST G.	Durée des rencontres : 1 x 13m	n
"4"	В	14h30	THURY HARCOURT ES 2	PONT L'EVEQUE 2	formule championnat	
"4"	С		CAEN SUD OUEST	AF VIROIS 3	Les équipes doivent se trouver	en zone de protocole 5
HOUOT	Α		AS CAHAGNES 1	ASPTT CAEN 3	minutes avant le début des rer	
ноиот	В	14h50	US PETRUVIENNE 1	USON MONDEVILLE 3		
ноиот	С	ļ	ESM CONDEEN 1	AG CAEN3		
Dept	Α		AS POTIGNY VIL. USSY 1	AS ST VIGOR 2	12 joueurs maximum - 2 adulte	s autorisésà accompagner les
Dept	В	15h10	E. COULONCES	ES CORMELLES	joucuis sui le telidili	
Dept	С	ļ	GR SEVERIN 1	VAL D'AUGE CAMBREMER E. 1		
"4"	А		THURY HARCOURT ES 2	TOUQUES ST G.		
"4"	В	15h30	AF VIROIS 3	USI BESSIN NORD	LES ARBITRES ASSISTANTS SON	T DES JOUEURS REMPLACANTS
"4"	С	ļ	CAEN SUD OUEST	PONT L'EVEQUE 2		
ноиот	А		US PETRUVIENNE 1	ASPTT CAEN 3		
ноиот	В	15h50	AG CAEN3	AS CAHAGNES 1		
HOUOT	С	ļ	ESM CONDEEN 1	USON MONDEVILLE 3	Rdv à 9h45 sur le site	

FINALES DEPARTEMENTALES U.13

REGLEMENT

SYSTEME DE L'EPREUVE

Les équipes qualifiées seront opposées selon la formule championnat

Le règlement du football des U.13 est appliqué lors des rencontres.

(la passe en retrait n'est pas autorisée, la remise en jeu du coup de pied de but s'effectue à 9m, le dégagement main-pied est interdit,...)

Le classement ne sera pas mis en avant, les équipes seront départagées en cas d'égalité de points par le total des points réalisés sur les défis.

Pour la Finale Départementale, une seule équipe par club pourra être représentée (par challenge)

DUREE DES RENCONTRES

Les matches se jouent en 1 période de 13 minutes

COMPOSITION DES EQUIPES

Chaque équipe pourra aligner 12 joueurs ou joueuses licenciés (es) qualifiés au club à la date de la Finale Départementale : 8 joueurs ou joueuses dont un gardien de but plus 4 remplaçants maximum.

Les remplacements peuvent se faire à tout moment de la partie, à condition d'attendre un arrêt de jeu et l'autorisation de l'arbitre. Les joueurs remplacés deviennent remplaçants.

Une équipe présentant moins de 7 joueurs est déclarée forfait.

Conformément aux dispositions des règlements généraux, une équipe U.13 ne peut compter plus de 3 joueurs ou joueuses « U.11 » ou « U.11 F» 2ème année surclassés.

RAPPEL : Limitation à 3 joueurs ayant joué dans une équipe supérieure 5 rencontres (ou plus) en cumulant les matchs de championnat et (ou) de challenge

La présentation des licences sera exigée à l'arrivée des clubs.

Chaque équipe devra fournir 1 à 2 arbitres assistants par match (1 par période) parmi les joueurs remplaçants. Les arbitres assistants seront accompagnés par un adulte pour les aider dans leur fonction.

PRECONISATION

Il est préconisé de faire participer l'ensemble des joueurs au minimum à 50% du temps de jeu effectif sur la journée

BALLONS

Des ballons n° 4 sont fournis par le District.

FINALE DU CHALLENGE CLAUDE HOUOT 2019

ASPTT CA	EN 3			AS CAHAGNES 1				
AG CAENS	3			ESM CONDEEN 1				
USON MO	NDEVILLE 3	ı		US PETRUVIENNE 1				
10	H30			Défi				
TERRAIN	HORAIRE		re	encontr	es			
Α	11h50	ASPTT CAEN 3			AG CAEN3			
В	11h50	AS CAHAGNES 1			USON MONDEVILLE 3			
С	11h50	ESM CONDEEN 1			US PETRUVIENNE 1			
Α	12h30	USON MONDEVILLE 3			AG CAEN3			
В	12h30	ESM CONDEEN 1			ASPTT CAEN 3			
С	12h30	US PETRUVIENNE 1			AS CAHAGNES 1			
Α	13h50	ASPTT CAEN 3			USON MONDEVILLE 3			
В	13h50	AS CAHAGNES 1			ESM CONDEEN 1			
С	13h50	US PETRUVIENNE 1			AG CAEN3			
Α	14h50	AS CAHAGNES 1			ASPTT CAEN 3			
В	14h50	US PETRUVIENNE 1			USON MONDEVILLE 3			
С	14h50	ESM CONDEEN 1			AG CAEN3			
Α	15h50	US PETRUVIENNE 1			ASPTT CAEN 3			
В	15h50	AG CAEN3			AS CAHAGNES 1			
С	15h50	ESM CONDEEN 1			USON MONDEVILLE 3			

FINALE DU CHALLENGE CLAUDE HOUOT 2016

EQUIPE	M1	M2	M3	M4	M5	G	N	Р	POINTS	Défi conduite	défi jonglerie	CLASSEMEN T
ASPTT CAEN 3												
AG CAEN3												
USON MONDEVILLE 3												
AS CAHAGNES 1												
ESM CONDEEN 1												

FINALE DU CHALLENGE DEPARTEMENTAL

	<u>POULE</u>								
Remplir ci-dessous les équipes de la poule									
AS ST VIGOR 2 ES CORMELLES									
E. COULON	ICES			GR SEVERIN 1					
VAL D'AUG	SE CAMBRE	MER E. 1		AS POTIGNY VIL. USSY 1					
101	H40		test	de jonglerie					
TERRAIN	HORAIRE		rei	ncontres					
Α	10h30	AS ST VIGOR 2		E. COULONCES					
В	10h30	ES CORMELLES		VAL D'AUGE CAMBREMER E. 1					
С	10h30	GR SEVERIN 1		AS POTIGNY VIL. USSY 1					
А	11h10	VAL D'AUGE CAMBREMER E. 1		E. COULONCES					
В	11h10	GR SEVERIN 1		AS ST VIGOR 2					
С	11h10	AS POTIGNY VIL. USSY 1		ES CORMELLES					
		11	.h30 - Défi						
А	13h30	AS ST VIGOR 2		VAL D'AUGE CAMBREMER E. 1					
В	13h30	ES CORMELLES		GR SEVERIN 1					
С	13h30	AS POTIGNY VIL. USSY 1		E. COULONCES					
А	14h10	ES CORMELLES		AS ST VIGOR 2					
В	14h10	AS POTIGNY VIL. USSY 1		VAL D'AUGE CAMBREMER E. 1					
С	14h10	GR SEVERIN 1		E. COULONCES					
А	15h10	AS POTIGNY VIL. USSY 1		AS ST VIGOR 2					
В	15h10	E. COULONCES		ES CORMELLES					
С	15h10	GR SEVERIN 1 VAL D'AUGE CAMBREMER E. 1							
	-								

FINALE DU CHALLENGE DEPARTEMENTAL

EQUIPE	M1	M2	М3	M4	M5	G	N	Р	POINTS	Défi conduite	Défi jonglerie	CLASSEMEN T
AS ST VIGOR 2												
E. COULONCES												
VAL D'AUGE CAMBREMER E. 1												
ES CORMELLES												
GR SEVERIN 1												
AS POTIGNY VIL. USSY 1												

FINALE DU CHALLENGE "4"

TOUQUES ST G.							USI BESSIN NORD								
AF VIROIS	3							CAEN SUD OUEST							
PONT L'EV	EQUE 2							THURY HARCOURT ES 2							
10H30 tes								t de jongle	rie						
TERRAIN	HORAIRE						re	ncontre	es.						
А	10h50	TOUQUES	ST G.						AF VIRO	IS 3					
В	10h50	USI BESSI	N NORD						PONT L'	EVEQUE :	2				
С	10h50	CAEN SUD	OUEST						THURY H	IARCOUR	T ES 2				
А	11h30	PONT L'E\	/EQUE 2						AF VIRO	IS 3					
В	11h30	CAEN SUD	OUEST						TOUQUE	S ST G.					
С	11h30	THURY HARCOURT ES 2							USI BESSIN NORD						
А	12h10	TOUQUES ST G.							PONT L'EVEQUE 2						
В	12h10	USI BESSIN NORD							CAEN SU	JD OUEST	Г				
С	12h10	THURY HA	RCOURT	ES 2					AF VIROIS 3						
	,	T				1	3h30 - défi	i	1						
А	14h30	USI BESSI	N NORD						TOUQUES ST G.						
В	14h30	THURY HA	RCOURT	ES 2					PONT L'EVEQUE 2						
С	14h30	CAEN SUD	OUEST						AF VIROIS 3						
А	15h30	THURY HA	RCOURT	ES 2					TOUQUE	S ST G.					
В	15h30	AF VIROIS	3						USI BESS	SIN NORE)				
С	15h30	CAEN SUD	OUEST						PONT L'	EVEQUE :	2				
	EQUIPE		M1	M2	М3	M4	M5	G	N	P	POINTS	défi conduite	Défi Jonglerie		CLASSEMEN T
T	OUQUES S	QUES ST G.													

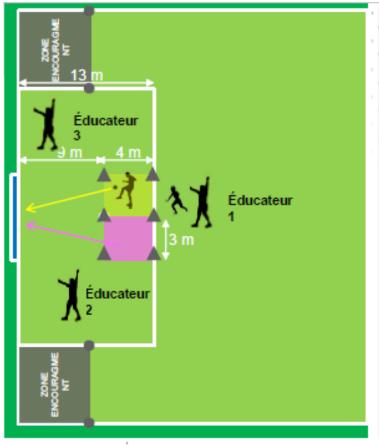
AF VIROIS 3

PONT L'EVEQUE 2

USI BESSIN NORD

CAEN SUD OUEST

DEFI JONGLAGE - PHASE FINALE DÉPARTEMENTALE



et frapper (3 points)

- Réaliser 15 contacts (minimum) sans que le ballon ne tombe, en utilisant toutes les surfaces de contact autorisées (pieds – cuisses – poitrine – tête) et sans sortir des limites du carré
- monté du ballon à la main ou au pied
- sans que le ballon ne tombe, frapper de volée ou demi-volée (cible atteinte = 10 points) ou mettre le ballon au sol et frapper (cible atteinte = 3 points)
- si le ballon tombe avant les 15 contacts, revenir dans le carré

1 contact = 1 point -

cible atteinte de volée ou demie volée = 10 points

cible atteinte sur tir après mise au sol = 3 points

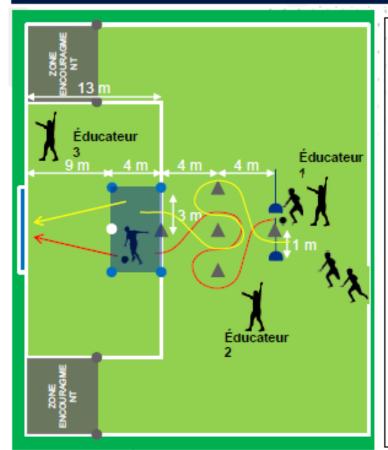
Les 8 meilleurs résultats seront conservés

PRECISION BONUS:

Pour **obtenir un bonus de 10 points**, le joueur doit reprendre le ballon de volée, sans que celui-ci n'ait rebondit, et atteindre la cible sans rebond ou avec un seul rebond (après la volée).

Barême : 200 points possible (8 x15 contacts + 8 x10 (bonus))

DÉFI CONDUITE

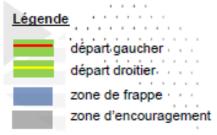


Objectif:

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bâche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1er ioueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du demier cône, pas de bonus possible.



Temps bonus:

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs :

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage

Educ.2: gestion des passages (respect du circuit)

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs(ses):

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

Le joueur doit impérativement effectuer tout le parcours, si l'enchainement complet n'est pas réalisé le joueur devra reprendre (avec le même ballon) à l'endroit où l'erreur a été commise, le chronomètre continuera à défiler (aucun arrêt).

MALUS: Si le tir est déclenché avant la ligne des 13m, un malus de 5 secondes sera appliqué

Départ chrono : Dès que le 1^{er} joueur(euse) touche le ballon

Arrêt du chrono : Dès que le dernier joueur(euse) frappe dans le ballon

Barême: meilleur temps = **200 points** (2 points de moins par seconde de plus que le meilleur temps.

Exemple: meilleur temps 1 mn 16 (200 pts) – deuxième temps 1 mn 20 (200 pts – 4 x 2ps= 192 pts) troisième

temps 1 mn 24 (200 – 8s x2= 184 pts)

DEFI CONDUITE – EQUIPE							
Nombre de joueur :	Joueur(s) tiré-(s) au sort n° :						
VERIFIER LE NOMBRE DE JOU	IEUR AVANT DE DEBUTER LE DEFI – tirage au sort si						

moins de 12 joueurs

	CLUB:								
N°	Nom du joueur	POINTS BONUS (tir) (-3 sec) (-10 sec)		MALUS (+5 secondes)	TOTAL				
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
		te	mps des 12 jou	eurs					
temps au	centième	toto	al des bonus / r	malus					
			f						

Conduite

objectif : réaliser le meilleur temps possible sur 12 joueurs

le **chronomètre démarre** quand le **1er joueur** débute la conduite et **s'arrête** au moment où le **dernier joueur tir**.

les joueurs passent par ordre de numéro

le départ du joueur suivant est déclenché quand le joueur précédent tir (au moment du contact avec le ballon)

bonus: malus:

cible haute atteinte = - 10 secondes cible basse atteinte = - 3 secondes 1 rebond autorisé tir avant la ligne des 13 m

si l'équipe compte moins de 12 joueurs - tirage au sort afin d'arriver à 12 passages

<u>DEFI JONGLERIE – EQUIPE</u>

CLUB:								
				BONUS	TOTAL			
N°		Nb contacts		3 pts	10 pts			
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
			Nombre de poir	its des 8 me	illeurs			
			Classer					
départ ballon	libre onglage pied droit et gaud	Moyeni						

Volée ou tir :

Un seul essai

tir ou volée déclenché à l'extérieur de la zone de frappe = **0 pt**cible atteinte lors d'un tir frappe au sol = **3 pts** (1 rebond max après le tir)
cible atteinte lors d'une frappe de volée= **10 pts** (1 rebond max après le tir)

LE FAIR-PLAY

1 « CHACUN SA PLACE »:

- Les joueurs sur le terrain et les remplaçants sur le côté.
- L'éducateur et le dirigeant sur le côté du terrain.
- Les parents et les spectateurs derrière la main courante.

2 « CHACUN SON ROLE »:

- Les joueurs jouent et s'amusent.
- L'éducateur donne les consignes et apporte des corrections à ses joueurs.
- Les arbitres dirigent la rencontre.
- Le dirigeant intervient avec l'accord de l'arbitre pour les « petits bobos ».
- Les parents et les spectateurs encouragent les équipes.

3 « MAIS TOUS ENSEMBLE POUR LE FAIR-PLAY » :

- Le respect des adversaires.
- Le respect des arbitres.
- Le respect des partenaires.
- Le respect des éducateurs.
- Le respect des règles du jeu.
- « Ne laisser pas l'enjeu prendre le pas sur le jeu, les enfants doivent prendre du plaisir en jouant. La victoire ne doit être qu'un plus. »
- 🖶 « N'oubliez pas que l'éducation des enfants se fait aussi dans la défaite! »

BONNE CHANCE A TOUS!

n°	NOM - Prénom	N°LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

NOM, Prénom, N°licence et signature du responsable d'équipe :

NOM, Prénom, n°licence du dirigeant de l'équipe :

Feuille à remettre dès votre arrivée au podium

Venir avec une feuille comportant l'extraction des licences avec photos
et numéros de licences de vos joueurs