



BROCHURE DES U13

Saison 2021-2022



Commission Technique – Commission du Football Animation
du District du Calvados de Football

Sommaire

A. L'esprit des U13

B. Déroulement de la saison

C. Lois du jeu du football à 8 des U.13

D. Feuille de match Challenge (recto ,verso)



CATEGORIE U13 – football à 8

A. L'esprit des U.13

1/ RECHERCHER LE « PLAISIR DE JOUER »

MIEUX LE CONNAÎTRE !



L'ENFANT EST ÂGÉ DE 11 ANS / 12 ANS, EN CLASSE DE 6^{ÈME} / 5^{ÈME}

- > Il développe l'esprit critique et le goût du risque,
- > Il recherche de la confiance en soi,
- > Il est curieux et a envie de progresser,
- > Il bénéficie d'une croissance par pic,
- > Il est dans une période de Fragilité osseuse, cartilagineuse et musculaire,
- > Il se situe dans l'âge d'or des acquisitions motrices,
- > Il a une capacité de raisonner sur des schémas collectifs plus complexes.



**« L'ENFANT SE CONSTRUIT
AU CŒUR DU JEU »**

2 / LES OBJECTIFS DE LA CATEGORIE U.13

- **Faire jouer** un nombre important de jeunes **garçons et filles** à un **niveau approprié**.
- Apporter une source de progrès et d'épanouissement
- La progression individuelle du joueur technique.
- Favoriser la transition entre le foot à 8 et à 11.
- Découvrir des zones et des postes.
- Développer le jeu en équipe.
- Tenir le rôle d'assistant lors d'un quart temps d'un match



3/ LES FEMININES U.13 (nées en 2010, 2009)

- Une **U.12 F** (née en 2010) a la possibilité de jouer dans la catégorie **U.11**.
- Une **U.14 F** (née en 2008) a la possibilité de jouer dans la catégorie **U.13**.
- Les **U.13 F** participent aux « plateaux U.13F à 5 », au championnat U13F à 8 et au championnat en mixité avec les garçons.



DEROULEMENT DE LA SAISON DES U13

JOURNEE D'ACCUEIL ET JOURNEE D'EVALUATION :

4/5 équipes par site seront regroupées sur les différents secteurs cette année.

CHALLENGE U13 :

Toutes les équipes sont automatiquement engagées sur les différents challenges : Festival Pitch, Challenge Claude Houot, Challenge départemental et Challenge « 4 ».

La finale départementale Pitch aura lieu le Samedi 2 Avril 2022, puis la finale régionale le Samedi 14 Mai 2022.

Concernant les 3 autres challenges, tour final le Samedi 2 Avril 2022 puis finale le Samedi 4 Juin 2022.

Les feuilles de match se font en format papier (voir ci-après)

FUTSAL

Ces challenges Futsal se déroulent sur la période hivernale. Ils s'organisent en plateau de 4 à 8 équipes, pour se conclure par la finale départementale.

L'inscription sera à faire via le bulletin d'inscription envoyé par la commission Futsal et donne lieu

CHAMPIONNAT D'AUTOMNE ET DE PRINTEMPS

Ces deux phases sont composées de **5 matchs en automne et 7 au printemps.**

Des poules de 6 équipes seront constituées en 1^{ère} phase puis de 8 équipes ensuite.

Les poules seront constituées en fonction du niveau des équipes, des résultats et des desideratas lors des journées d'évaluation par les conseillers techniques, la commission animation et technique.

Il y a 4 niveaux proposés en U13.

Les feuilles de match sont informatisées.

Les reports sont à faire dernier délais le mercredi précédant le match via Footclubs.

Début des matchs à 13h30.

SUIVI DES MATCHS

- Veiller au respect du calendrier et des programmations
- Penser à synchroniser les données de vos matchs par le club recevant et à les transmettre à la suite de votre match
- Lors d'arrêté municipal, prévenir le plus rapidement possible la commission des compétitions, la commission animation et la secrétaire
- 3 points la victoire, 1 point le nul, 0 la défaite et -1 le forfait ou la pénalité.
- Les matchs doivent être joués sur les dates proposées par le District.
- En cas de report général, une nouvelle date est proposée pour jouer la journée entière.
- En cas de fermeture du terrain du club recevant, le match se joue automatiquement chez l'adversaire. Si ce dernier ne peut pas recevoir non plus, le match sera remis.
- Tous les matchs de championnat doivent être jouer pour le Samedi 18 Décembre 2021.

RETOUR DES FEUILLES DE MATCHS SOUS 48 H AU DISTRICT DU CALVADOS DE FOOTBALL POUR LES MATCHS DE CHALLENGE

Règlement U13 2ème phase

- Au niveau 1, les 3 premiers de chaque poule intègrent le Régional 1.
Les 2èmes et 3èmes des 3 groupes intègrent le Régional 2.
Les 4èmes et les 5èmes intègrent le D1A.
Les 3 6ème intègrent le D1B.

	Poule A	Poule B	Poule C
1 ^{er}	R1	R1	R1
2ème	R2	R2	R2
3ème	R2	R2	R2
4ème	D1A	D1A	D1A
5ème	D1A	D1A	D1A
6ème	D1B	D1B	D1B

- Au niveau 1B, le premier des 2 groupes montent en D1A
- Groupes de 8 équipes
- Des montées et des descendantes seront mis en place en fonction des résultats obtenus lors de la 1ère phase pour plus d'homogénéité.

B. RAPPEL DES PRINCIPALES LOIS DU JEU ET REGLEMENT

Le terrain de jeu : ½ terrain de football à 11

- Largeur : 40 m. Buts : 6 x 2,10 m (tolérance 2 m) fixés au sol, avec filets.
- Surface de réparation : 13 m x 26m Point de coup de pied de réparation : 9 m

Le ballon Ballon n°4 (vérifier le gonflage).

Nombre de joueurs 8 joueurs dont 1 gardien de but et 4 remplaçants maximum.

- Sur-classement : l'équipe ne peut pas comporter plus de trois joueurs U11 ayant l'autorisation médicale.

L'arbitre assistant doit être un remplaçant de l'équipe signale :

- Les ballons ayant entièrement franchis la ligne de touche ou de sortie de but.
- Quand un joueur est hors-jeu.

Durée des rencontres 2x30 mn avec pause coaching de 2' à chaque quart temps mi-temps : 10 mn

Coup d'envoi

- Le ballon est en jeu lorsqu'il a été botté vers l'avant. Le joueur ne peut jouer le ballon une seconde fois avant qu'il ait été touché par un autre joueur. Les joueurs adverses sont à 6 m.

Hors-jeu

Un joueur est en position de hors-jeu quand, après avoir franchi la ligne du milieu de terrain, il est plus près de la ligne de but adverse qu'à la fois le ballon et l'avant-dernier adversaire, au départ de la passe d'un partenaire.

- Il doit faire action de jeu. . Pas de hors-jeu sur une touche ou sur un « coup de pied de but ».

Coups francs

Être à une distance de 6 m pour les joueurs adverses.

- **Les coups francs indirects** : faire obstacle à l'évolution d'un adversaire, jeu dangereux **et pour le gardien** : garder le ballon plus de 6 secondes dans les mains, prendre le ballon des mains sur une touche d'un coéquipier, prendre le ballon des mains sur une passe délibérée d'un coéquipier, reprendre le ballon des mains après l'avoir lâché.
- Les coups francs directs : tous les autres.

Coup de pied de réparation (penalty)

- Un coup franc direct à l'intérieur de la surface de réparation, c'est un penalty (à 9m).
- Pendant ce penalty, les joueurs sont à l'extérieur de la surface de réparation.

Rentrée de touche

Au moment de la rentrée de touche, le joueur doit :

- Faire face au terrain
- Avoir, au moins partiellement, les deux pieds, soit sur la ligne de touche, soit à l'extérieur du terrain.
- Tenir le ballon des deux mains.
- Lancer le ballon depuis la nuque et par-dessus la tête.

Coup de pied de but (sortie de but) : Le ballon est placé devant le but, à une distance de 9 m de la ligne de but, à droite ou à gauche du point de penalty. Les adversaires doivent se trouver en dehors de la zone de réparation. Les joueurs bénéficiant du coup de pied de but peuvent se situer à n'importe quel endroit du terrain. Après avoir botté le ballon, les adversaires ont la possibilité de rentrer dans la zone de réparation.

Temps de jeu

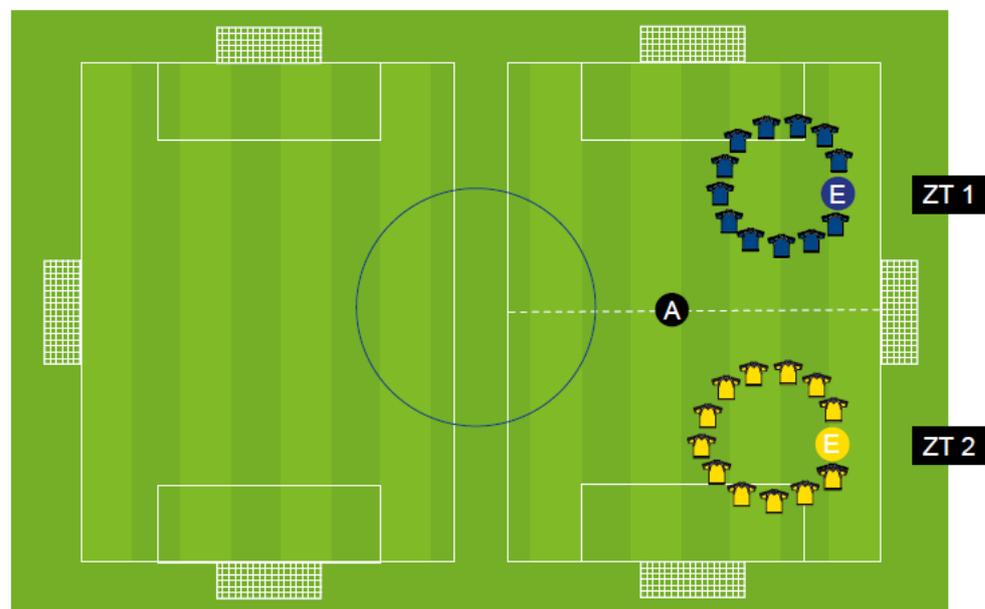
- Tous les joueurs doivent avoir un temps de jeu au moins égal à 50 % de la durée de la rencontre.
- Chaque joueur doit débiter au moins une mi-temps.

- **Le gardien** ne peut **dégager de volée** ou **demi-volée après avoir saisi du ballon à la main**. Il peut donc relancer à la main ou faire rouler le ballon au sol pour relancer au pied. En cas de **dégagement de volée ou de demi volée**, **reprise du jeu par un coup franc indirect au 13m**

LA PAUSE COACHING DES U13

PAUSE	COACHING 1	COACHING 2
Quand ?	A la 15 ^{ème} minutes de jeu - Décision de l'arbitre	A la 45 ^{ème} minutes de jeu - Décision de l'arbitre
Durée ?	2 minutes	2 minutes
Où ?	Sur le terrain à l'angle des 13 mètres	Sur le terrain à l'angle des 13 mètres
Qui ?	Les joueurs et l'éducateur (max 2 adultes licenciés) - Demandez aux parents de rester à l'écart	
Les bonnes attitudes ?	Faire boire les enfants - Parler calmement et sans précipitation	
Les points importants ?	<ul style="list-style-type: none"> • En lien avec la causerie d'avant match • Ressortir un point positif • Revenir sur un point du jeu off ou déf • Faire les rotations si nécessaires • Conclure par un élément positif et des encouragements 	<ul style="list-style-type: none"> • En lien avec la mi-temps. • Ressortir un point positif, • Revenir sur un point du jeu off ou def • Faire les rotations si nécessaires • Conclure par un élément positif et des encouragements
Sur quels éléments rebondir ? Se limiter à 1 point	<ul style="list-style-type: none"> • Est-on bien organisé ? Par rapport au système de jeu • Les choses que l'on voulait faire off et déf ? • Celles que l'on a bien réalisées off et déf ? 	<ul style="list-style-type: none"> • Est-on bien organisé ? Par rapport au système de jeu • Les choses que l'on voulait faire off et déf ? • Celles que l'on a bien réalisées off et déf ?
Durée ?	Engagement au centre du terrain par l'équipe qui n'avait pas donné le coup d'envoi de la mi-temps	

DISPOSITIF PAUSE COACHING



LA MI-TEMPS DES U13

PAUSE	MI-TEMPS
Durée ?	10 minutes
Où ?	Sur le terrain ou aux vestiaires
Qui ?	Les joueurs et l'éducateur (max 2 adultes licenciés)
Les bonnes attitudes ?	Faire boire les enfants Parler calmement et sans précipitation
Les points importants ?	<p>Se calmer Revenir sur les principes de jeu. Donner la parole aux enfants.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Est-on bien organisé ? Par rapport au système de jeu • Les choses que l'on voulait faire ? Celles que l'on a bien réalisées ? • Se limiter à un point offensif et un point défensif <p>Positiver et valider les objectifs de la seconde période ou rencontre. Faire les rotations nécessaires.</p> <p>Encourager.</p>
Sur quels éléments rebondir ? Se limiter à 1 point	<p>Les phases de jeu : Mon équipe a la ballon, mon équipe n'a pas la ballon et les transitions.</p> <p>Principes de jeu : Occupation du terrain...</p> <p>Intentions de jeu : Privilégier les attitudes positives, les initiatives de vos joueurs dans le jeu</p>

**FESTIVAL PITCH DES U.13 - CHALLENGE HENRI GUERIN****IMPORTANT !**

Cette feuille est à signer par chaque responsable d'équipe et à retourner dans les 48 heures au District !
4 avenue du Parc Saint André, 14 200 HEROUVILLE (02.31.46.74.06)

groupe : _____ **Lieu :** _____ **Date :** _____

EQUIPE A :					EQUIPE B :				
N°	arbitre assistant	BLESSURE	NOM -Pénom	N°licence	N°	arbitre assistant	BLESSURE	NOM -Pénom	N°licence
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
EDUCATEUR					EDUCATEUR				
DIRIGEANT					DIRIGEANT				

RESULTAT

But(s) marqué(s) :

	à	
--	---	--

Responsables d'équipes :

signatures :

* Equipe de

M. _____

* Equipe de

M. _____

Si l'équipe A ne peut recevoir, le match se déroulera sur le terrain de l'équipe B

Durée: 2 x 30', pas de tir au but à la fin de la rencontre pour départager les équipes (test)

Tests obligatoires lors de la 1ère journée (ils figurent au dos de cette feuille).

Remarques :

VERSO , TESTS OBLIGATOIRES LORS DE LA 1ERE JOURNEE

JONGLERIE

1/ PIED FORT

2 essais par joueur, ne retenir que le meilleur des 2.

50 jonglages maximum.

pas de surface de rattrapage

Départ avec le ballon au sol.

2/ TETE

2 essais par joueur, ne retenir que le meilleur des 2.

20 jonglages maximum.

Départ avec le ballon à la main.

Reporter les résultats de tous les joueurs dans le tableau suivant.

Additionner uniquement les 8 meilleurs résultats, en cas d'égalité, ajouter le 9ème (jusqu'à ce que les équipes soient départagées).

EQUIPE A				EQUIPE B			
joueur n°	jonglages pied	jonglages tête	TOTAL	joueur n°	jonglages pied	jonglages tête	TOTAL
1				1			
2				2			
3				3			
4				4			
5				5			
6				6			
7				7			
8				8			
9				9			
10				10			
11				11			
12				12			
total des 8 meilleurs				total des 8 meilleurs			
total des 9 meilleurs				total des 9 meilleurs			
total des 10 meilleurs				total des 10 meilleurs			
total des 11 meilleurs				total des 11 meilleurs			



CHALLENGE CLAUDE HOUOT DES U13



IMPORTANT !

Cette feuille est à signer par chaque responsable d'équipe et à retourner dans les 48 heures au District !
4 avenue du Parc Saint André, 14 200 HEROUVILLE (02.31.46.74.06)

n° Groupe : _____ **Lieu :** _____ **Date :** _____

EQUIPE A :				
N°	arbitre assistant	BLESSURE	NOM -Pénom	N°licence
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

EQUIPE B :				
N°	arbitre assistant	BLESSURE	NOM -Pénom	N°licence
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

EDUCATEUR		
DIRIGEANT		

EDUCATEUR		
DIRIGEANT		

RESULTAT

But(s) marqué(s) :

	à	
--	---	--

Responsables d'équipes :

signatures :

* Equipe de

M. _____

* Equipe de

M. _____

Si l'équipe A ne peut recevoir, le match se déroulera sur le terrain de l'équipe B

Durée: 2 x 30', pas de tir au but à la fin de la rencontre pour départager les équipes (tests)

Tests obligatoires lors de la 1ère journée (ils figurent au dos de cette feuille).

Remarques :

TESTS OBLIGATOIRES LORS DE LA 1ERE JOURNEE

JONGLERIE

1/ PIED FORT

2 essais par joueur, ne retenir que le meilleur des 2.

30 jonglages maximum.

1 seul contact de rattrapage

2/ TETE

2 essais par joueur, ne retenir que le meilleur des 2.

10 jonglages maximum.

1 seul contact de rattrapage

Reporter les résultats de tous les joueurs dans le tableau suivant.

Additionner uniquement les 8 meilleurs résultats, en cas d'égalité, ajouter le 9ème (jusqu'à ce que les équipes soient départagées).

joueur n°	EQUIPE A		EQUIPE B	
	jonglages pied	jonglages tête	jonglages pied	jonglages tête
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
total des 8 meilleurs				
total des 9 meilleurs				
total des 10 meilleurs				
total des 11 meilleurs				



CHALLENGE DEPARTEMENTAL DES U13



IMPORTANT !

Cette feuille est à signer par chaque responsable d'équipe et à retourner dans les 48 heures au District !
4 avenue du Parc Saint André, 14 200 HEROUVILLE (02.31.46.74.06)

n° Groupe : _____ **Lieu :** _____ **Date :** _____

EQUIPE A :				
N°	arbitres assistants	BLESSURE	NOM -Pénom	N°licence
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

EQUIPE B :				
N°	arbitres assistants	BLESSURE	NOM -Pénom	N°licence
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

EDUCATEUR	
DIRIGEANT	

EDUCATEUR	
DIRIGEANT	

RESULTAT

But(s) marqué(s) :

_____ à _____

Responsables d'équipes :

signatures :

* Equipe de

M. _____

* Equipe de

M. _____

Si l'équipe A ne peut recevoir, le match se déroulera sur le terrain de l'équipe B

Durée: 2 x 30', pas de tir au but à la fin de la rencontre pour départager les équipes (tests)

Tests obligatoires lors de la 1ère journée (ils figurent au dos de cette feuille).

Remarques :

TESTS OBLIGATOIRES LORS DE LA 1ERE JOURNEE

JONGLERIE

1/ PIED FORT

2 essais par joueur, ne retenir que le meilleur des 2.

30 jonglages maximum.

1 seul contact de rattrapage

2/ TETE

2 essais par joueur, ne retenir que le meilleur des 2.

10 jonglages maximum.

1 seul contact de rattrapage

Reporter les résultats de tous les joueurs dans le tableau suivant.

Additionner uniquement les 8 meilleurs résultats, en cas d'égalité, ajouter le 9ème (jusqu'à ce que les équipes soient départagées).

joueur n°	EQUIPE A		EQUIPE B	
	jonglages pied	jonglages tête	jonglages pied	jonglages tête
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
total des 8 meilleurs				
total des 9 meilleurs				
total des 10 meilleurs				
total des 11 meilleurs				



"CHALLENGE 4" DES U13



IMPORTANT !

Cette feuille est à signer par chaque responsable d'équipe et à retourner dans les 48 heures au District !
4 avenue du Parc Saint André, 14 200 HEROUVILLE (02.31.46.74.06)

groupe : _____ **Lieu :** _____ **Date :** _____

EQUIPE A :					EQUIPE B :				
N°	arbitres assistants	BLESSURE	NOM -Pénom	N°licence	N°	arbitres assistants	BLESSURE	NOM -Pénom	N°licence
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				
EDUCATEUR					EDUCATEUR				
DIRIGEANT					DIRIGEANT				

RESULTAT

But(s) marqué(s) :

	à	
--	---	--

Responsables d'équipes :

signatures :

* Equipe de

M.

* Equipe de

M.

Si l'équipe A ne peut recevoir, le match se déroulera sur le terrain de l'équipe B

Durée: 2 x 30', pas de tir au but à la fin de la rencontre pour départager les équipes (tests)

Tests obligatoires lors de la 1ère journée (ils figurent au dos de cette feuille).

Remarques :

TESTS OBLIGATOIRES LORS DE LA 1ERE JOURNEE

JONGLERIE

1/ PIED FORT

2 essais par joueur, ne retenir que le meilleur des 2.

30 jonglages maximum.

1 seul contact de rattrapage

2/ TETE

2 essais par joueur, ne retenir que le meilleur des 2.

10 jonglages maximum.

1 seul contact de rattrapage

Reporter les résultats de tous les joueurs dans le tableau suivant.

Additionner uniquement les 8 meilleurs résultats, en cas d'égalité, ajouter le 9ème (jusqu'à ce que les équipes soient départagées).

joueur n°	EQUIPE A		EQUIPE B	
	jonglages pied	jonglages tête	jonglages pied	jonglages tête
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
total des 8 meilleurs				
total des 9 meilleurs				
total des 10 meilleurs				
total des 11 meilleurs				



DISTRICT DU CALVADOS DE FOOTBALL

Calendrier prévisionnel du Football Animation 2021/2022

	U7	U9	U11	U13	Féminines U7-U8-U9 (Foot à 5)	Féminines U10-U11 (Foot à 5)	Féminines U13F (Foot à 5)
Samedi 4 Septembre							
Samedi 11 Septembre							
Vendredi 17 Septembre	Réunion responsable technique de club						
Samedi 18 Septembre			Journée d'accueil nationale	Journée d'évaluation			
Samedi 25 Septembre			Journée d'accueil nationale	Journée d'évaluation		Retour du foot U10-U11 F	
Samedi 2 Octobre	Journée d'accueil Nationale	Journée d'accueil Nationale		Challenge N°1 (formule échiquier)	Retour du foot U7-U8-U9 F		Plateau de rentrée
Samedi 9 Octobre	Plateau 1	Plateau 1	Plateau 1	CH 1	Plateau 1	Plateau 1	Plateau 1
Samedi 16 Octobre	Plateau 2	Plateau 2	Plateau 2	CH 2	Plateau 2	Plateau 2	Plateau 2
Samedi 23 Octobre	Module U7	Vacances	Vacances	Challenge N°2 (formule échiquier)	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 30 Octobre	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 6 Novembre	Vacances	Vacances	Vacances	CH 3	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 13 Novembre	Plateau 3		Plateau 3	Challenge N°3 (formule échiquier)	Plateau 3		Plateau 3
Samedi 20 Novembre		Plateau 3	Plateau 4	CH4		Plateau 4	
Samedi 27 Novembre	Plateau 4	Plateau 4	Plateau 5	M.R	Plateau 4	Plateau 5	Plateau 4
Samedi 4 Décembre	Plateaux Futsal selon disponibilités des gymnases	Plateaux Futsal selon disponibilités des gymnases	Plateaux Futsal selon disponibilités des gymnases	CH 5		Plateau 6	
Samedi 11 Décembre				M.R	Plateau 5		Plateau 5
Samedi 18 Décembre	Plateau de Noël en salle	Plateaux Futsal selon disponibilités des gymnases		Challenge Futsal	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 25 Décembre	Vacances	Vacances	Vacances	Challenge Futsal	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 1 Janvier	Vacances	Vacances	Vacances	Challenge Futsal	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 8 Janvier	Plateaux Futsal selon disponibilités des gymnases						
Samedi 15 Janvier				Challenge N°4 (formule échiquier)		Plateau synthétique	Plateau synthétique
Samedi 22 Janvier				M.R	Plateau synthétique	Plateau synthétique	
Vendredi 28 Janvier	Réunion responsable technique de club						
Samedi 29 Janvier	Plateaux Futsal selon disponibilités des gymnases			M.R	Plateau synthétique		Plateau synthétique
Samedi 5 Février	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 12 Février	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 19 Février	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 26 Février	Plateau 1	Plateau 1	Plateau 1	CH 1	Plateau 1	Plateau 1	Plateau 1
Samedi 5 Mars		Plateau 2	Plateau 2	CH2		Plateau 2	
Samedi 12 Mars	Plateau 2		Plateau 3	M.R	Plateau 2		Plateau 2
Samedi 19 Mars	Plateau 3	Plateau 3		CH 3		Plateau 3	
Samedi 26 Mars			Plateau 4	CH 4	Plateau 3		Plateau 3
Samedi 2 Avril	Plateau 4	Plateau 4	Plateau 5	Finale départementale	Plateau 4	Plateau 4	Plateau 4
Samedi 9 Avril	Vacances	Vacances	Vacances	M.R	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 16 Avril	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 23 Avril	Vacances	Vacances	Vacances	M.R	Vacances	Vacances	Vacances
Samedi 30 Avril	Plateau 5	Plateau 5	Plateau 6	CH 5	Plateau 5	Plateau 5	Plateau 5
Samedi 7 Mai		Plateau 6	Plateau 7	CH 6		Plateau 6	
Samedi 14 Mai	Plateau 6			Finale Régionale Pitch	Plateau 6		Plateau 6
Samedi 21 Mai	Plateau 7	Plateau 7	Plateau 8	CH 7	Plateau 7	Plateau 7	Plateau 7
Samedi 28 Mai							
Samedi 4 Juin			Journée départementale U11	Finale U13 (Chall Dept)	Journée USF	Journée U11F	Journée U13F
Samedi 11 Juin	Journée Nationale des Débutants						

Plateaux futsal U7-U9-U11 possibles à partir du 4 décembre au 5 février, RESERVEZ VOS CRENEAUX !

Liens utiles



Maxime BELIARDE

mbeliarde@foot14.fff.fr

06 34 60 02 71

Commission Football Animation

animation@foot14.fff.fr

02 31 46 74 06 / 06 77 61 12 03

Adresse District du Calvados de Football :

4, avenue du Parc Saint-André
14200 HEROUVILLE SAINT
CLAIR
02 31 46 74 00

Ouverture :

Lundi de 14H00 à 17H00

Mardi à Vendredi : 9H00 à 12H00 et de 14H00 à 17H00

Site Internet

<http://foot14.fff.fr>

Les aides

- Le Pass'Sport

Aide de 50€ jusqu'au 30 Octobre 2021
pour les bénéficiaires



jeune1solution.gouv.fr 

Vous avez entre 6 et 18 ans
et vous voulez faire du sport
à la rentrée ?

Bénéficiez d'une **réduction de 50 €**
pour vous inscrire dans un club
grâce au « Pass'Sport » !

Plus d'informations sur
www.sports.gouv.fr/pass-sport

Critères : Le Pass'Sport est réservé aux familles qui perçoivent
l'allocation de rentrée scolaire, l'allocation d'éducation de l'enfant
handicapé ou l'allocation aux adultes handicapés.