

# RENTREE DU FOOTBALL ANIMATION

« JOURNEES D'ÉVALUATION »

**U.13**

*Les 18 et 25 Septembre 2021*



*SAISON 2021-2022*



### 1. Objectifs de la journée d'accueil :

- Réunir dans un **secteur géographique** limité à 4/5 d'équipes.
- Action promotionnelle en faveur du football animation (journée festive)

### 2. Les horaires :

Arrivée du responsable technique à 12h15, début des matchs à 13h15, Fin des matchs à 15h00, départ des équipes à 15h30.

### 3. Le rôle du référent du club :

- Accueillir au mieux l'arrivée des équipes (préparer en amont les terrains, vestiaires, tribune...)
- Mettre à disposition du responsable technique des chasubles

### 4. Chronologie de la journée type :

12 h 15	Arrivée des responsables techniques sur le site
12 h 30	Arrivée des équipes sur le site (le responsable prend alors les coordonnées du responsable d'équipe, le nombre d'équipes engagées par le club, et le nombre d'enfants).
13 h 00	Le responsable réunit sur le terrain tous les responsables d'équipes, explique brièvement le déroulement de la journée, rappelle les principales règles.
13 h 15	Début des rencontres
15 h 00	Fin des rencontres
15 h 15	LORS DE LA 2 <sup>ème</sup> JOURNEE LE RESPONSABLE REUNIT LES EDUCATEURS POUR QU'ILS DETERMINENT LE NIVEAU SOUHAITE DE LEUR(S) EQUIPE(S)
15 h 30	DEPART DES EQUIPES

### 5. Infrastructures idéales :

la possibilité de mettre à disposition :

- ❖ 2 terrains de football à 8
- ❖ 4 vestiaires si accord de la mairie et protocole sanitaire en place
- ❖ le beau temps

### 6. Infrastructures minimum :

- ❖ 2 terrains de football à 8
- ❖ 2 vestiaires, un local ou une tribune

le beau temps...

### 1. Objectifs de la journée d'accueil :

- Réunir dans un **secteur géographique** limité à 4/5 équipes.
- **Plusieurs matchs courts contre des adversaires différents** (plateau).
- Evaluer au plus juste le niveau de son équipe afin que les équipes débutent la saison au **niveau qui leur correspond le mieux** : plaisir, progression du joueur.
- Journée festive
- **Responsabiliser les éducateurs** en leur demandant d'avoir un regard pertinent sur le niveau de leur équipe.

### 2. Les horaires :

Rendez-vous éducateur à 13h00, début des matchs à 13H15

### 3. Le rôle du responsable technique :

- Permettre le bon déroulement du plateau et des rencontres.
- Avoir un regard critique sur le niveau des équipes afin de les aiguiller au mieux dans le choix de leur niveau.
- Recueillir les informations demandées dans la brochure technique qui sert de support à la commission Football Animation et à la commission Technique.

### 4. Chronologie de la journée type :

12 h 15	Arrivée des responsables techniques sur le site
12 h 30	Arrivée des équipes sur le site (le responsable prend alors les coordonnées du responsable d'équipe, le nombre d'équipes engagées par le club, et le nombre d'enfants).
13 h 00	Le responsable réuni sur le terrain tous les responsables d'équipes, explique brièvement le déroulement de la journée, rappelle les principales règles.
13 h 15	Début des rencontres
15 h 00	Fin des rencontres
15 h 15	LORS DE LA <u>2<sup>ème</sup> JOURNEE</u> LE RESPONSABLE REUNIE LES EDUCATEURS POUR QU'ILS DETERMINENT LE NIVEAU SOUHAITE DE LEUR(S) EQUIPE(S)
15 h 30	DEPART DES EQUIPES

### 5. La Brochure :

Au dos de la page cartonnée (1<sup>ère</sup> page) remplir dès la 1<sup>ère</sup> journée :

- les coordonnées des éducateurs référents.
- Le nombre d'équipe(s) engagée(s)
- Le nombre d'enfants participants

Prendre contact avec les responsables de club : Coordonnées référents clubs.

- Terrains / Vestiaires / Tableau d'affichage / Chasubles...

Utilisation du dernier tableau :

1 croix dans le 1<sup>er</sup> choix, 1 croix dans le 2<sup>ème</sup> choix si nécessaire.

### 6. Les matchs :

- **Arbitrage** par les Jeunes du clubs (U15-U18) ou les éducateurs/dirigeants des équipes qui ne jouent pas / **assistants = joueurs remplaçants**
- **Temps de jeu** : 3 ou 4 matchs de 16' en fonction des groupes de 4 ou 5



# JOURNEE D'ACCUEIL JOURNEE D'EVALUATION U.13



**Rendez-vous des équipes à 12h30 sur les sites**

**Site :**

**Responsable Technique :**

**Tel :**

**Responsable des installations :**

**Tel :**

**Nombre de terrain :**

**Nombre de vestiaires :**

**Important** : remplir le tableau suivant avec tous les responsables d'équipes.

<i>EQUIPE</i>	<i>Nombre de joueurs</i>	<i>Nom du responsable</i>	<i>Diplôme FFF</i>	<i>Adresse</i>	<i>Téléphone</i>	<i>mail</i>



## Principe des journées



**Journée 1** : poules composées de façon aléatoires par le District.

**Journées 2** : poules composées par le responsable technique en tentant de faire des groupes les plus homogènes possibles

**Durée des matchs** :

2 terrains de foot à 8

Poule de 4 : 3 matchs de 16'

Poule de 5 : 4 matchs de 16'

**Arbitrage par des jeunes, des dirigeants ou des éducateurs (pas d'auto-arbitrage)**

**Pas de classement**

### JOURNEE 1

POULE

Pensez à remplir la feuille avec les scores ci-après.

### JOURNEE 2

POULE

Date :

Site :

Nom du Responsable :

Catégorie :



## GROUPE DE 5 EQUIPES



terrain	horaire	RENCONTRES			
		A-			B-
		D-			C-
		E-			A-
		C-			B-
		D-			E-
		A-			C-
		B-			D-
		E-			C-
		D-			A-
		E-			B-

Date :

Site :

Nom du Responsable :

Catégorie :



## GROUPE DE 4 EQUIPES



Terrain	Horaire	RENCONTRES			
		A-			B-
		D-			C-
		C-			A-
		D-			B-
		B-			C-
		D-			A-

**FICHE A RENVoyer EN URGENCE EN PHOTO SCAN APRES LA 1<sup>ère</sup> ET LA 2<sup>ème</sup> JOURNEE AU DISTRICT PAR MAIL AVANT LUNDI 12H : [mbeliarde@foot14.fff.fr](mailto:mbeliarde@foot14.fff.fr) ou 0634600271**



# BILAN DES JOURNEES DE RENTREE DU FOOTBALL



## A/ Souhait des éducateurs :

	EQUIPE	NIVEAU 1	NIVEAU 2	NIVEAU 3	NIVEAU 4	Observation et avis du responsable technique
1						
2						
3						
4						
5						

## B/ Organisation :

.....  
 .....

## C/ Remarques des Educateurs :

.....  
 .....

## D/ Remarques du Responsable Technique :

.....  
 .....

**FICHE A RENVOYER EN URGENCE EN PHOTO SCAN APRES LA 2<sup>ème</sup> JOURNEE LE 26 SEPTEMBRE AVANT LUNDI 12H AU DISTRICT PAR MAIL : [mbeliarde@foot14.fff.fr](mailto:mbeliarde@foot14.fff.fr) ou 0634600271**