

## PLATEAU NOËL U7

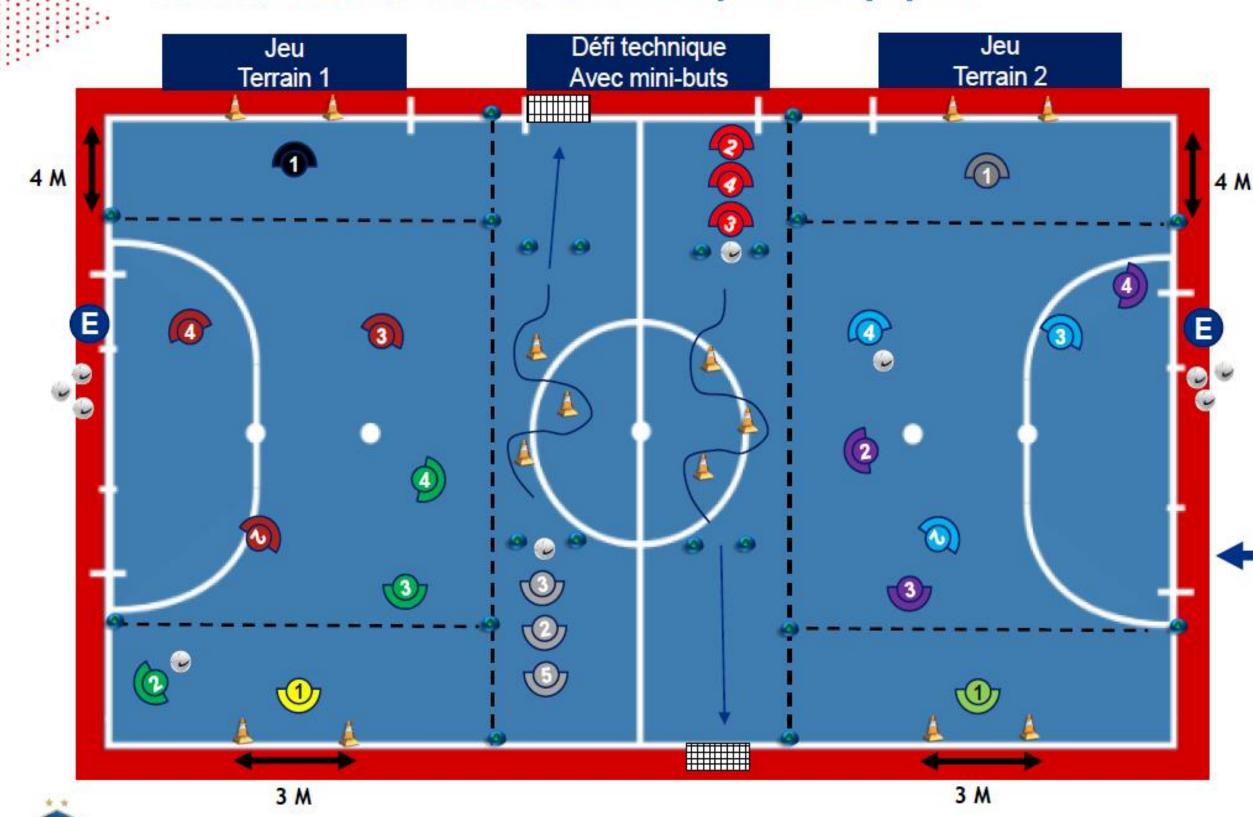


# Plateau U7

Format 1



## **ORGANISATION**: (Exemple à 8 équipes)



# TERRAIN Voir schémas joint. (20m x 15m) BALLON Ballon Futsal T3 (Si possible « Futsal Light ») NOMBRE DE JOUEURS 4c4 avec Gardien de But. Participation identique pour tous SECURITE Protège-tibias obligatoires. Tacles interdits TEMPS DE JEU 40 minutes maximum / équipe

Rotation de 8 à 10 minutes

SORTIE DE BUT

Ballon relancé à la main depuis la surface par le GB

TOUCHES ET
CORNERS

Au pied en passe ou conduite
5 mètres

RELANCE DU GARDIEN

A la main ou ballon au sol
(Interdiction de marquer
directement)

HORS-JEU Non

ADVERSAIRES SUR

**REMISE EN JEU** 





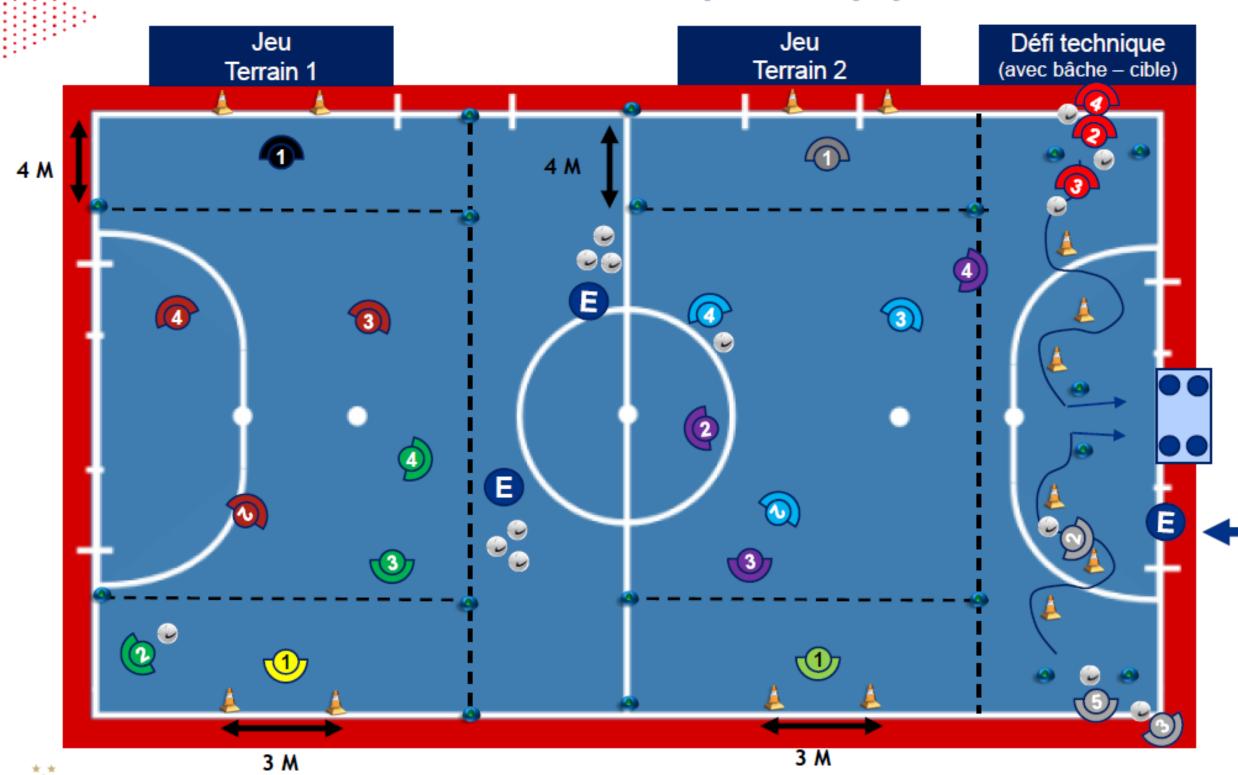


# Plateau U7

Format 2



#### **ORGANISATION**: (Exemple à 8 équipes)



#### **REGLES DU JEU**

TERRAIN  Voir schémas joint. (20m x 15m)  BALLON  Ballon Futsal T3 (Si possible « Futsal Light »)  NOMBRE DE JOUEURS  4c4 avec Gardien de But. Participation identique pour tous  SECURITE  Protège-tibias obligatoires. Tacles interdits  TEMPS DE JEU  40 minutes maximum / équipe Rotation de 8 à 10 minutes  SORTIE DE BUT  Ballon relancé à la main depuis la surface par le GB  TOUCHES ET CORNERS  DISTANCE ADVERSAIRES SUR REMISE EN JEU  RELANCE DU GARDIEN  A la main ou ballon au sol (Interdiction de marquer directement)  HORS-JEU  Non		
NOMBRE DE JOUEURS  4c4 avec Gardien de But. Participation identique pour tous  SECURITE  Protège-tibias obligatoires. Tacles interdits  TEMPS DE JEU  40 minutes maximum / équipe Rotation de 8 à 10 minutes  SORTIE DE BUT  Ballon relancé à la main depuis la surface par le GB  TOUCHES ET CORNERS  DISTANCE ADVERSAIRES SUR REMISE EN JEU  A la main ou ballon au sol (Interdiction de marquer directement)	TERRAIN	•
Participation identique pour tous  SECURITE  Protège-tibias obligatoires. Tacles interdits  40 minutes maximum / équipe Rotation de 8 à 10 minutes  SORTIE DE BUT  Ballon relancé à la main depuis la surface par le GB  TOUCHES ET CORNERS  DISTANCE ADVERSAIRES SUR REMISE EN JEU  Au pied en passe ou conduite  5 mètres  Ala main ou ballon au sol (Interdiction de marquer directement)	BALLON	
Tacles interdits  TEMPS DE JEU  40 minutes maximum / équipe Rotation de 8 à 10 minutes  Ballon relancé à la main depuis la surface par le GB  TOUCHES ET CORNERS  DISTANCE ADVERSAIRES SUR REMISE EN JEU  A la main ou ballon au sol (Interdiction de marquer directement)	NOMBRE DE JOUEURS	
Rotation de 8 à 10 minutes  SORTIE DE BUT  Ballon relancé à la main depuis la surface par le GB  TOUCHES ET CORNERS  Au pied en passe ou conduite  5 mètres  DISTANCE ADVERSAIRES SUR REMISE EN JEU  RELANCE DU GARDIEN  A la main ou ballon au sol (Interdiction de marquer directement)	SECURITE	_
TOUCHES ET CORNERS  Au pied en passe ou conduite  DISTANCE ADVERSAIRES SUR REMISE EN JEU  RELANCE DU GARDIEN  A la main ou ballon au sol (Interdiction de marquer directement)	TEMPS DE JEU	
DISTANCE ADVERSAIRES SUR REMISE EN JEU  RELANCE DU GARDIEN  A la main ou ballon au sol (Interdiction de marquer directement)	SORTIE DE BUT	•
ADVERSAIRES SUR REMISE EN JEU  A la main ou ballon au sol (Interdiction de marquer directement)		Au pied en passe ou conduite
(Interdiction de marquer directement)	ADVERSAIRES SUR	5 mètres
HORS-JEU Non	RELANCE DU GARDIEN	(Interdiction de marquer
	HORS-JEU	Non









#### Organisation — 8 équipes

Equipe	Nom du club
A1	
B1	
C1	
D1	
A2	
В2	
C2	
D2	

	Terrain 1	Terrain 2	Quizz	Défi
1ère séquence	A1-B1	C1-D1	A2	B2
2ème séquence	A2-B2	C2-D2	A1	B1
3ème séquence	A1-C1	B1-D1	C2	D2
4ème séquence	A2-C2	B2-D2	C1	D1
5ème séquence	A1-D1	B1-C1	B2	A2
6ème séquence	A2-D2	B2-C2	B1	A1
7ème séquence	A1-A2	B1-B2	D2	C2
8ème séquence	C1-C2	D1-D2	A2	В2

- 2 poules de 4 équipes
- 1 séquence poule 1, 1 séquence poule 2...
- Séquences 7 et 8 : AvsA, BvsB...
- Match de 10'

NE PAS OUBLIER DE REMPLIR LA FEUILLE DE MATCH

SUR LE FAL POUR LE CLUB RECEVANT, AINSI QUE LA

FEUILLE DE PRESENCE POUR CHAQUE CLUB



#### Organisation — 6 équipes

Equipe	Nom du club
A1	
B1	
C1	
A2	
B2	
C2	

	Terrain 1	Terrain 2	Quizz	Défi
1ère séquence	A1-B1	A2-B2	C1	C2
2ème séquence	A1-C1	A2-C2	B1	В2
3ème séquence	B1-C1	B2-C2	A1	A2
4ème séquence	A1-A2	B1-B2	C2	C1
5ème séquence	C1-C2	A1-B2	A2	B1
6ème séquence	B1-C2	C1-A2	B2	A1
7ème séquence	A2-B1	B2-C1		
8ème séquence	A1-C2			

- 1 poule de 6 équipes
- Match de 10'

NE PAS OUBLIER DE REMPLIR LA FEUILLE DE MATCH

SUR LE FAL POUR LE CLUB RECEVANT, AINSI QUE LA

FEUILLE DE PRESENCE POUR CHAQUE CLUB



## Contact:

Maxime BELIARDE – CTD DAP

mbeliarde@foot14.fff.fr

