

BROCHURE DES U13

Saison 2023-2024



Commission Technique – Commission du Football Animation
du District du Calvados de Football

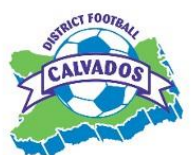
Sommaire

A. L'esprit des U13

B. Déroulement de la saison

C. Lois du jeu du football à 8 des U.13

D. Feuille de match Challenge (recto ,verso)



CATEGORIE U13 – football à 8

A. L'esprit des U.13

1/ RECHERCHER LE « PLAISIR DE JOUER »

MIEUX LE CONNAÎTRE !



L'ENFANT EST ÂGÉ DE 11 ANS / 12 ANS, EN CLASSE DE 6^{ÈME} / 5^{ÈME}

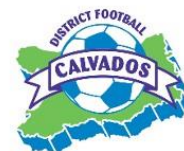
- > Il développe l'esprit critique et le goût du risque,
- > Il recherche de la confiance en soi,
- > Il est curieux et a envie de progresser,
- > Il bénéficie d'une croissance par pic,
- > Il est dans une période de Fragilité osseuse, cartilagineuse et musculaire,
- > Il se situe dans l'âge d'or des acquisitions motrices,
- > Il a une capacité de raisonner sur des schémas collectifs plus complexes.



**« L'ENFANT SE CONSTRUIT
AU CŒUR DU JEU »**

2 / LES OBJECTIFS DE LA CATEGORIE U.13

- **Faire jouer** un nombre important de jeunes **garçons et filles** à un **niveau approprié**.
- Apporter une source de progrès et d'épanouissement
- La progression individuelle du joueur technique.
- Favoriser la transition entre le foot à 8 et à 11.
- Découvrir des zones et des postes.
- Développer le jeu en équipe.
- Tenir le rôle d'assistant lors d'un quart temps d'un match



3/ LES FEMININES U.13 (nées en 2010, 2009)

- Une **U.12 F** (née en 2011) a la possibilité de jouer dans la catégorie **U.11**.
- Une **U.14 F** (née en 2009) a la possibilité de jouer dans la catégorie **U.13**.
- Les **U.13 F** participent aux « plateaux U.13F à 5 », au championnat U13F à 8 et au championnat en mixité avec les garçons.



DEROULEMENT DE LA SAISON DES U13

JOURNEE D'ACCUEIL ET JOURNEE D'EVALUATION :

Samedi 16 et 23 Septembre 2023

4/5 équipes par site seront regroupées sur les différents secteurs.

CHALLENGE U13 :

Toutes les équipes sont automatiquement engagées sur les différents challenges : Festival Pitch, Challenge Claude Houot, Challenge départemental et Challenge « 4 ».

Les challenges se déroulent sous forme échiquier avec 4 tours, les tests jongleries sont à effectuer obligatoirement lors du 1^{er} tour (la feuille est à renvoyer)

La finale départementale Pitch aura lieu le Samedi 6 Avril 2024, puis la finale régionale le Samedi 4 Mai 2024.

Concernant les 3 autres challenges, tour final le Samedi 6 Avril 2024 puis finale le Samedi 20 Mai 2024.

Les feuilles de match se font à partir de cette année en FMI.



FUTSAL

Ces challenges Futsal se déroulent sur la période hivernale. Ils s'organisent en plateau de 4 à 8 équipes, pour se conclure par la finale départementale.

L'inscription sera à faire via le bulletin d'inscription envoyé par la commission Futsal et donne lieu à une finale régionale.

CHAMPIONNAT D'AUTOMNE ET DE PRINTEMPS

Ces deux phases sont composées de **5 matchs en automne et 7 au printemps.**

Des poules de 6 équipes seront constituées en 1^{ère} phase puis de 8 équipes ensuite.

Les poules seront constituées en fonction du niveau des équipes, des résultats et des desideratas lors des journées d'évaluation par les conseillers techniques, la commission animation et technique.

Il y a 4 niveaux proposés en U13.

Les feuilles de match sont informatisées.

Les reports sont à faire dernier délais le mercredi précédant le match via Footclubs.

Début des matchs à 13h30.

SUIVI DES MATCHS

- Veiller au respect du calendrier et des programmations
- Penser à synchroniser les données de vos matchs par le club recevant et à les transmettre à la suite de votre match
- Lors d'arrêté municipal, prévenir le plus rapidement possible la commission des compétitions, la commission animation et la secrétaire
- 3 points la victoire, 1 point le nul, 0 la défaite et -1 le forfait ou la pénalité.
- Les matchs doivent être joués sur les dates proposées par le District.
- En cas de report général, une nouvelle date est proposée pour jouer la journée entière.
- En cas de fermeture du terrain du club recevant, le match se joue automatiquement chez l'adversaire. Si ce dernier ne peut pas recevoir non plus, le match sera remis.
- Tous les matchs de championnat de la 1^{ère} phase doivent être jouer pour le Samedi 17 Décembre 2022.

RETOUR DES FEUILLES DE MATCHS SOUS 48 H AU DISTRICT DU CALVADOS DE FOOTBALL POUR LES MATCHS DE CHALLENGE

Règlement U13 2ème phase

- Au niveau 1, les 3 premiers des poules A-B-C intègrent le Régional 1.
Les 2èmes et 3èmes des 3 poules A-B-C intègrent le Régional 2.
Les 4èmes et les 5èmes intègrent le D1A.
Les 3 6ème intègrent le D1B.

	Poule A	Poule B	Poule C	Poule D	Poule E
1 ^{er}	R1	R1	R1	D1A	D1A
2 ^{ème}	R2	R2	R2	D1B	D1B
3 ^{ème}	R2	R2	R2	D1B	D1B
4 ^{ème}	D1A	D1A	D1A	D1C	D1C
5 ^{ème}	D1A	D1A	D1A	D1C	D1C
6 ^{ème}	D1B	D1B	D1B	D2	D2

- Au niveau 1, le premier des 2 groupes D et E montent en D1A
- Sur les niveaux 2,3 et 4 : les 1ers monteront au niveau supérieur, à l'inverse les derniers iront au niveau inférieur.
- Groupes de 8 équipes sur la 2^{ème} phase

B. RAPPEL DES PRINCIPALES LOIS DU JEU ET REGLEMENT

Le terrain de jeu : ½ terrain de football à 11

- Largeur : 40 m. Buts : 6 x 2,10 m (tolérance 2 m) fixés au sol, avec filets.
- Surface de réparation : 13 m x 26m Point de coup de pied de réparation : 9 m

Le ballon Ballon n°4 (vérifier le gonflage).

Nombre de joueurs 8 joueurs dont 1 gardien de but et 4 remplaçants maximum.

- Sur-classement : l'équipe ne peut pas comporter plus de trois joueurs U11 ayant l'autorisation médicale.

L'arbitre assistant doit être un remplaçant de l'équipe signale :

- Les ballons ayant entièrement franchis la ligne de touche ou de sortie de but.
- Quand un joueur est hors-jeu.

Durée des rencontres 2x30 mn avec pause coaching de 2' à chaque quart temps mi-temps : 10 mn

Coup d'envoi

- Le ballon est en jeu lorsqu'il a été botté vers l'avant. Le joueur ne peut jouer le ballon une seconde fois avant qu'il ait été touché par un autre joueur. Les joueurs adverses sont à 6 m.

Hors-jeu

Un joueur est en position de hors-jeu quand, après avoir franchi la ligne du milieu de terrain, il est plus près de la ligne de but adverse qu'à la fois le ballon et l'avant-dernier adversaire, au départ de la passe d'un partenaire.

- Il doit faire action de jeu. . Pas de hors-jeu sur une touche ou sur un « coup de pied de but ».

Coups francs

Être à une distance de 6 m pour les joueurs adverses.

- **Les coups francs indirects** : faire obstacle à l'évolution d'un adversaire, jeu dangereux **et pour le gardien** : garder le ballon plus de 6 secondes dans les mains, prendre le ballon des mains sur une touche d'un coéquipier, prendre le ballon des mains sur une passe délibérée d'un coéquipier, reprendre le ballon des mains après l'avoir lâché.
- Les coups francs directs : tous les autres.

Coup de pied de réparation (penalty)

- Un coup franc direct à l'intérieur de la surface de réparation, c'est un penalty (à 9m).
- Pendant ce penalty, les joueurs sont à l'extérieur de la surface de réparation.

Rentrée de touche

Au moment de la rentrée de touche, le joueur doit :

- Faire face au terrain
- Avoir, au moins partiellement, les deux pieds, soit sur la ligne de touche, soit à l'extérieur du terrain.
- Tenir le ballon des deux mains.
- Lancer le ballon depuis la nuque et par-dessus la tête.

Coup de pied de but (sortie de but) : Le ballon est placé devant le but, à une distance de 9 m de la ligne de but, à droite ou à gauche du point de penalty. Les adversaires doivent se trouver en dehors de la zone de réparation. Les joueurs bénéficiant du coup de pied de but peuvent se situer à n'importe quel endroit du terrain. Après avoir botté le ballon, les adversaires ont la possibilité de rentrer dans la zone de réparation.

Temps de jeu

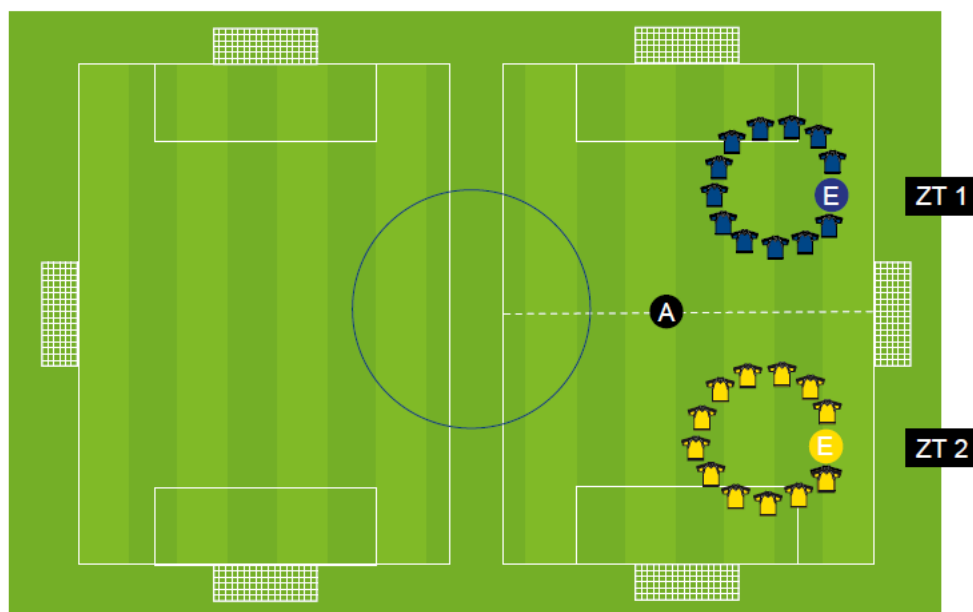
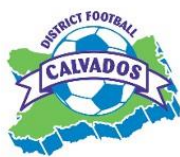
- Tous les joueurs doivent avoir un temps de jeu au moins égal à 50 % de la durée de la rencontre.
- Chaque joueur doit débiter au moins une mi-temps.

- **Le gardien** ne peut **dégager de volée** ou **demi-volée après avoir saisi du ballon à la main**. Il peut donc relancer à la main ou faire rouler le ballon au sol pour relancer au pied. En cas de **dégagement de volée ou de demi volée, reprise du jeu par un coup franc indirect au 13m**

LA PAUSE COACHING DES U13

PAUSE	COACHING 1	COACHING 2
Quand ?	A la 15 ^{ème} minutes de jeu - Décision de l'arbitre	A la 45 ^{ème} minutes de jeu - Décision de l'arbitre
Durée ?	2 minutes	2 minutes
Où ?	Sur le terrain à l'angle des 13 mètres	Sur le terrain à l'angle des 13 mètres
Qui ?	Les joueurs et l'éducateur (max 2 adultes licenciés) - Demandez aux parents de rester à l'écart	
Les bonnes attitudes ?	Faire boire les enfants - Parler calmement et sans précipitation	
Les points importants ?	<ul style="list-style-type: none"> • En lien avec la causerie d'avant match • Ressortir un point positif • Revenir sur un point du jeu off ou déf • Faire les rotations si nécessaires • Conclure par un élément positif et des encouragements 	<ul style="list-style-type: none"> • En lien avec la mi-temps. • Ressortir un point positif, • Revenir sur un point du jeu off ou def • Faire les rotations si nécessaires • Conclure par un élément positif et des encouragements
Sur quels éléments rebondir ? Se limiter à 1 point	<ul style="list-style-type: none"> • Est-on bien organisé ? Par rapport au système de jeu • Les choses que l'on voulait faire off et déf ? • Celles que l'on a bien réalisées off et déf ? 	<ul style="list-style-type: none"> • Est-on bien organisé ? Par rapport au système de jeu • Les choses que l'on voulait faire off et déf ? • Celles que l'on a bien réalisées off et déf ?
Durée ?	Engagement au centre du terrain par l'équipe qui n'avait pas donné le coup d'envoi de la mi-temps	

DISPOSITIF PAUSE COACHING



LA MI-TEMPS DES U13

PAUSE	MI-TEMPS
Durée ?	10 minutes
Où ?	Sur le terrain ou aux vestiaires
Qui ?	Les joueurs et l'éducateur (max 2 adultes licenciés)
Les bonnes attitudes ?	Faire boire les enfants Parler calmement et sans précipitation
Les points importants ?	<p>Se calmer Revenir sur les principes de jeu. Donner la parole aux enfants.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Est-on bien organisé ? Par rapport au système de jeu • Les choses que l'on voulait faire ? Celles que l'on a bien réalisées ? • Se limiter à un point offensif et un point défensif <p>Positiver et valider les objectifs de la seconde période ou rencontre. Faire les rotations nécessaires.</p> <p>Encourager.</p>
Sur quels éléments rebondir ? Se limiter à 1 point	<p>Les phases de jeu : Mon équipe a la ballon, mon équipe n'a pas la ballon et les transitions.</p> <p>Principes de jeu : Occupation du terrain...</p> <p>Intentions de jeu : Privilégier les attitudes positives, les initiatives de vos joueurs dans le jeu</p>

FMI – CHALLENGE U13 2023/2024

Il faut avoir au sein de son club 2 profils différents :

- 1 profil avec les 2 cases cochées ci-jointes :

Type de profil Gestionnaire Invité

Organisation
 Licences
 Educateurs
 Compétitions

Profil

Joueurs fédéraux
 Centre de formation
 Projet Club
 D.N.C.G.
 Coordonnées bancaires

Gestion feuille de match informatisée Compte rattaché à la nouvelle application de gestion des compétitions

Signataire des demandes de licences dématérialisées

Actif

Niveau Footclubs

- 1 profil avec seulement 1 case cochée :

Type de profil Gestionnaire Invité

Organisation
 Licences
 Educateurs
 Compétitions

Profil

Joueurs fédéraux
 Centre de formation
 Projet Club
 D.N.C.G.
 Coordonnées bancaires

Gestion feuille de match informatisée Compte rattaché à la nouvelle application de gestion des compétitions

Signataire des demandes de licences dématérialisées

Actif

Niveau Footclubs

C'est ce profil qui aura accès aux matchs de challenge U13.

Ces matchs vous pourraient les retrouver uniquement dans Epreuves fédérales.

Footclubs
 Mon espace club Eff. ★
 Saison 2022-2023

Compétitions > Calendriers

[En savoir +]

Compétition / Phase Poule

Organisation
 Projet Club
 Licences
 Educateurs
 Joueurs Fédéraux
 Epreuves fédérales
 Effectif
 Engagements
 Equipes en compétition
 Calendriers
 Rencontres
 Arbitres désignés
 Caractéristiques match
 Statistiques
 Classements
 Dossiers
 Suivi modifications
 Notifications
 Editions et extractions

Match	R - V	Equipes
Journée 1	-	
01/10/2022	-	As St Vigor Le Grand 1 - Us Villers Bocage 1
01/10/2022	-	As Pitt Caen 1 - As Verson 1
01/10/2022	-	Avt G. Caen Football 1 - Inter Odon Fc 1
01/10/2022	-	St Bayeux Fc 1 - Maladrerie Os 1
01/10/2022	-	Es Carpiquet Foot 1 - Sm Caen Cal. Bn 1
01/10/2022	-	Us Aunay/Odon 1 - Es Thury Harcourt 1
01/10/2022	-	AF Virvix 1 - Grpt 3rd Coeur Nacre 1
01/10/2022	-	Lc Bretteville/Odon 1 - Fc Thon Bretteville 1

De 1 à 9 sur 9

**FESTIVAL • PITCH U13- CHALLENGE H. GUERIN****IMPORTANT :**

Cette feuille est à signer par les deux responsables d'équipe, et à retourner dans les 48H00 au

District de Football du Calvados 04 Avenue du Parc St André 14200 Herouville St Clair

Groupe :	Club recevant :	Date :
----------	-----------------	--------

Equipe A :					Equipe B :				
N°	assistant	blessé	Nom Prénom des joueurs	N° licence		assistant	blessé	Nom Prénom des joueurs	N° licence
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				

Educateur					
Dirigeant					

RESULTAT
But(s) marqué(s)

--	--

Responsables d'équipes :

Signatures

Equipe de (Club) _____	M. _____	
Equipe de (Club) _____	M. _____	

Si l'équipe « A » ne peut recevoir, le match se déroulera sur le terrain de l'équipe « B »

Durée 2x 30 minutes pas de tirs au but en fin de rencontre pour départager les 2 équipes.

Tests obligatoires au début du match lors de la 1ère journée (ils figurent au dos de cette feuille)

Observations :

VERSO, TESTS OBLIGATOIRES LORS DE LA 1ÈRE JOURNÉE

JONGLERIE/

PIED FORT :

2 essais par joueur, ne retenir que le meilleur.

50 jonglages maximum

Pas de surface de rattrapage.

Départ avec le ballon au sol.

TÊTE/

2 essais par joueur

20 jonglages maximum

Départ avec ballon à la main

Reportez les résultats de tous les joueurs dans le tableau suivant

Additionnez uniquement les 8 meilleurs résultats. en cas d'égalité ajoutez le 9ème (jusqu'à ce que les équipes soient départagées)

<i>Equipe « A »</i>				<i>Equipe « B »</i>			
<i>Joueur N°</i>	<i>Jongles pied</i>	<i>Jongles tête</i>	<i>Total</i>	<i>Joueur N°</i>	<i>Jongles pied</i>	<i>Jongles tête</i>	<i>Total</i>
1				1			
2				2			
3				3			
4				4			
5				5			
6				6			
7				7			
8				8			
9				9			
10				10			
11				11			
12				12			
<i>Total des 8 meilleurs</i>				<i>Total des 8 meilleurs</i>			
<i>Total des 9 meilleurs</i>				<i>Total des 9 meilleurs</i>			
<i>Total des 10 meilleurs</i>				<i>Total des 10 meilleurs</i>			
<i>Total des 11 meilleurs</i>				<i>Total des 11 meilleurs</i>			



CHALLENGE CLAUDE HOUOT U13



IMPORTANT :

Cette feuille est à signer par les deux responsables d'équipe, et à retourner dans les 48H00 au

District de Football du Calvados 04 Avenue du Parc St André 14200 Herouville St Clair

Groupe : Club recevant : Date :

Equipe A :					Equipe B :				
N°	assistant	blessé	Nom Prénom des joueurs	N° licence	N°	assistant	blessé	Nom Prénom des joueurs	N° licence
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				

Educateur					
Dirigeant					

RESULTAT
But(s) marqué(s)

--	--

Responsables d'équipes :

Signatures

Equipe de (Club) _____

M.

Equipe de (Club) _____

M.

Si l'équipe « A » ne peut recevoir, le match se déroulera sur le terrain de l'équipe « B »

Durée 2x 30 minutes pas de tir au but en fin de rencontre pour départager les 2 équipes.

Tests obligatoires au début du match lors de la 1ère journée (ils figurent au dos de cette feuille)

Observations :

VERSO, TESTS OBLIGATOIRES LORS DE LA 1ÈRE JOURNÉE

JONGLERIE/

PIED FORT :

2 essais par joueur, ne retenir que le meilleur.

30 jonglages maximum

Un contact de rattrapage.

TETE :

2 essais par joueur

10 jonglages maximum

Un seul contact de rattrapage

Reportez les résultats de tous les joueurs dans le tableau suivant

Additionnez uniquement les 8 meilleurs résultats, en cas d'égalité ajoutez le 9ème (jusqu'à ce que les équipes soient départagées).

<i>Equipe « A »</i>				<i>Equipe « B »</i>			
<i>Joueur N°</i>	<i>Jongles pied</i>	<i>Jongles tête</i>	<i>Total</i>	<i>Joueur N°</i>	<i>Jongles pied</i>	<i>Jongles tête</i>	<i>Total</i>
1				1			
2				2			
3				3			
4				4			
5				5			
6				6			
7				7			
8				8			
9				9			
10				10			
11				11			
12				12			
<i>Total des 8 meilleurs</i>				<i>Total des 8 meilleurs</i>			
<i>Total des 9 meilleurs</i>				<i>Total des 9 meilleurs</i>			
<i>Total des 10 meilleurs</i>				<i>Total des 10 meilleurs</i>			
<i>Total des 11 meilleurs</i>				<i>Total des 11 meilleurs</i>			



CHALLENGE DÉPARTEMENTAL U13



IMPORTANT :

Cette feuille est à signer par les deux responsables d'équipe, et à retourner dans les 48H00 au

District de Football du Calvados 04 Avenue du Parc St André 14200 Herouville St Clair

Groupe : _____ Club recevant : _____ Date : _____

Equipe A :					Equipe B :				
N°	assistant	blessé	Nom Prénom des joueurs	N° licence		assistant	blessé	Nom Prénom des joueurs	N° licence
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				

Educateur				
Dirigeant				

RESULTAT
But(s) marqué(s)

Responsables d'équipes :

Signatures

Equipe de (Club) _____ M. _____

Equipe de (Club) _____ M. _____

Si l'équipe « A » ne peut recevoir, le match se déroulera sur le terrain de l'équipe « B »

Durée 2x 30 minutes pas de tir au but en fin de rencontre pour départager les 2 équipes.

Tests obligatoires au début du match lors de la 1ère journée (ils figurent au dos de cette feuille)

Observations :

VERSO, TESTS OBLIGATOIRES LORS DE LA 1ÈRE JOURNÉE

JONGLERIE/

PIED FORT :

2 essais par joueur, ne retenir que le meilleur.

30 jonglages maximum

Un contact de rattrapage.

TETE :

2 essais par joueur

10 jonglages maximum

Un seul contact de rattrapage

Reportez les résultats de tous les joueurs dans le tableau suivant

Additionnez uniquement les 8 meilleurs résultats, en cas d'égalité ajoutez le 9ème (jusqu'à ce que les équipes soient départagées).

<i>Equipe « A »</i>				<i>Equipe « B »</i>			
<i>Joueur N°</i>	<i>Jongles pied</i>	<i>Jongles tête</i>	<i>Total</i>	<i>Joueur N°</i>	<i>Jongles pied</i>	<i>Jongles tête</i>	<i>Total</i>
<i>1</i>				<i>1</i>			
<i>2</i>				<i>2</i>			
<i>3</i>				<i>3</i>			
<i>4</i>				<i>4</i>			
<i>5</i>				<i>5</i>			
<i>6</i>				<i>6</i>			
<i>7</i>				<i>7</i>			
<i>8</i>				<i>8</i>			
<i>9</i>				<i>9</i>			
<i>10</i>				<i>10</i>			
<i>11</i>				<i>11</i>			
<i>12</i>				<i>12</i>			
<i>Total des 8 meilleurs</i>				<i>Total des 8 meilleurs</i>			
<i>Total des 9 meilleurs</i>				<i>Total des 9 meilleurs</i>			
<i>Total des 10 meilleurs</i>				<i>Total des 10 meilleurs</i>			
<i>Total des 11 meilleurs</i>				<i>Total des 11 meilleurs</i>			



CHALLENGE 4 U13



IMPORTANT :

Cette feuille est à signer par les deux responsables d'équipe, et à retourner dans les 48H00 au

District de Football du Calvados 04 Avenue du Parc St André 14200 Herouville St Clair

Groupe :	Club recevant :	Date :
----------	-----------------	--------

Equipe A :					Equipe B :				
N°	assistant	blessé	Nom Prénom des joueurs	N° licence		assistant	blessé	Nom Prénom des joueurs	N° licence
1					1				
2					2				
3					3				
4					4				
5					5				
6					6				
7					7				
8					8				
9					9				
10					10				
11					11				
12					12				

Educateur				
Dirigeant				

RESULTAT
But(s) marqué(s)

--	--

Responsables d'équipes :

Signatures

Equipe de (Club) _____

M.

Equipe de (Club) _____

M.

Si l'équipe « A » ne peut recevoir, le match se déroulera sur le terrain de l'équipe « B »

Durée 2x 30 minutes pas de tir au but en fin de rencontre pour départager les 2 équipes.

Tests obligatoires au début du match lors de la 1ère journée (ils figurent au dos de cette feuille)

Observations :

VERSO, TESTS OBLIGATOIRES LORS DE LA 1 ÈRE JOURNÉE

JONGLERIE/

PIED FORT :

2 essais par joueur, ne retenir que le meilleur.

30 jonglages maximum

Un contact de rattrapage.

TETE :

2 essais par joueur

10 jonglages maximum

Un seul contact de rattrapage

Reportez les résultats de tous les joueurs dans le tableau suivant

Additionnez uniquement les 8 meilleurs résultats, en cas d'égalité ajoutez le 9ème (jusqu'à ce que les équipes soient départagées)

Equipe « A »				Equipe « B »			
Joueur N°	Jongles pied	Jongles tête	Total	Joueur N°	Jongles pied	Jongles tête	Total
1				1			
2				2			
3				3			
4				4			
5				5			
6				6			
7				7			
8				8			
9				9			
10				10			
11				11			
12				12			
Total des 8 meilleurs				Total des 8 meilleurs			
Total des 9 meilleurs				Total des 9 meilleurs			
Total des 10 meilleurs				Total des 10 meilleurs			
Total des 11 meilleurs				Total des 11 meilleurs			



DISTRICT DU CALVADOS DE FOOTBALL

Calendrier prévisionnel du Football Animation 2023/2024

	U7	U9	U11	U13	Féminines U7-U8-U9 (Foot à 5)	Féminines U10-U11 (Foot à 5)	Féminines U13F (Foot à 5)	
Samedi 2 Septembre								
Samedi 9 Septembre								
Samedi 16 Septembre		Journée de rentrée U9	Journée d'accueil départementale	Journée d'évaluation				
Samedi 23 Septembre	Journée de rentrée U7		Journée d'accueil départementale	Journée d'évaluation	Rentrée du foot U7-U8-U9 F	Rentrée du foot U10-U11 F	Rentrée du foot U12-U13 F	
Samedi 30 Septembre	Plateau 1	Plateau 1		Challenge N°1 formule Archiquier				
Samedi 7 Octobre		Plateau 2	Plateau 1	CH 1	Plateau 1	Plateau 1	Plateau 1	
Samedi 14 Octobre	Festifoot Halloween	Plateau 3	Plateau 2	CH2	Plateau 2	Plateau 2	Plateau 2	
Samedi 21 Octobre	Vacances	Vacances	Vacances	Challenge N°2 formule Archiquier	Vacances	Vacances	Vacances	
Samedi 28 Octobre	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	
Samedi 4 Novembre	Vacances	Vacances	Vacances	CH 3	Vacances	Vacances	Vacances	
Samedi 11 Novembre	Plateau 4	Plateau 4	Plateau 3	Challenge N°3 formule Archiquier	Plateau 3	Plateau 3	Plateau 3	
Samedi 18 Novembre	Plateau 5	Plateau 5	Plateau 4	CH4	Plateau 4	Plateau 4		
Samedi 25 Novembre	Plateau 6	Plateau 6	Plateau 5	M.R			Plateau 4	
Samedi 2 Décembre			Plateau 6	CH 5	Plateau 5	Plateau 5	Plateau 5	
Samedi 9 Décembre	Plateau de Noël Futsal			M.R	Plateau 6	Plateau 6	Plateau 6	
Samedi 16 Décembre	Plateaux Futsal selon disponibilités des gymnases			M.R	Vacances	Vacances	Vacances	
Samedi 23 Décembre	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	
Samedi 30 Décembre	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	
Samedi 6 Janvier	Plateaux Futsal selon disponibilités des gymnases							
Samedi 13 Janvier							Plateau synthétique	Plateau synthétique
Samedi 20 Janvier				Challenge N°4 formule Archiquier	Plateau synthétique	Plateau synthétique		
Samedi 27 Janvier				CH2	Plateau synthétique		Plateau synthétique	
Samedi 3 Février	Plateau 1	Plateau 1	Plateau 1	CH3		Plateau 1		
Samedi 10 Février	Plateau Mardi Gras	Plateau 2	Plateau 2	MR	Plateau 1		Plateau 1	
Samedi 17 Février	Plateau 3	Plateau 3	Plateau 3	CH4	Plateau 2	Plateau 2	Plateau 2	
Samedi 24 Février	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	
Samedi 2 Mars	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	
Samedi 9 Mars	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	
Samedi 16 Mars	Plateau 4	Plateau 4	Plateau 4	CH7	Plateau 3	Plateau 3	Plateau 3	
Samedi 23 Mars	Plateau 5	Plateau 5		CH5	Plateau 4	Plateau 4	Plateau 4	
Samedi 30 Mars	Plateau de Pâques		Plateau 5	MR		Plateau 5	Plateau 5	
Samedi 6 Avril		Plateau 6	Plateau 6	Finale départementale	Plateau 5			
Samedi 13 Avril	Plateau 7	Plateau 7	Plateau 7	CH 6	Plateau 6	Plateau 6	Plateau 6	
Samedi 20 Avril	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	
Samedi 27 Avril	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	Vacances	
Samedi 4 Mai	Vacances	Vacances	Vacances	Finale Régionale	Vacances	Vacances	Vacances	
Samedi 11 Mai				M.R	Plateau 7	Plateau 7	Plateau 7	
Samedi 18 Mai			Plateau 8	Finale des Challenges				
Samedi 25 Mai	Plateau 8	Plateau 8	Journée départementale U11	CH1	Plateau 8	Plateau 8	Plateau 8	
Samedi 1 Juin	Plateau 9	Plateau 9			Journée départementale 100% Féminines			
Samedi 8 Juin	Journée Nationale des Débutants							

Plateaux futsal U7-U9-U11 possibles à partir du 2 décembre au 27 janvier, RESERVEZ VOS CRENEAUX !

Liens utiles

Maxime BELIARDE

mbeliarde@foot14.fff.fr

06 34 60 02 71

Commission Football Animation

animation@foot14.fff.fr

02 31 46 74 06 / 06 77 61 12 03

Adresse District du Calvados de Football :

4, avenue du Parc Saint-André
14200 HEROUVILLE SAINT
CLAIR
02 31 46 74 00

Ouverture :

Lundi de 14H00 à 17H00

Mardi à Vendredi : 9H00 à 12H00 et de 14H00 à 17H00

Site Internet

<http://foot14.fff.fr>



Guide d'appui à la reprise :

[https://www.fff.fr/e/guide/guide de la rentree 2020.pdf](https://www.fff.fr/e/guide/guide_de_la_rentree_2020.pdf)



Guide Interactif Football des Enfants :

[Les entraîneurs et entraîneures \(fff.fr\)](#)



Foot à l'école :

<https://footalecole.fff.fr/fr/>



Parents à vous de jouer :

https://claco-iff.univ-lyon1.fr/icap_website/25/109



Programme Éducatif Fédéral :

https://www.fff.fr/e/programme_educatif_federal/index.html



Les aides

- **Le Pass'Sport**

Aide de 50€ pour les bénéficiaires

