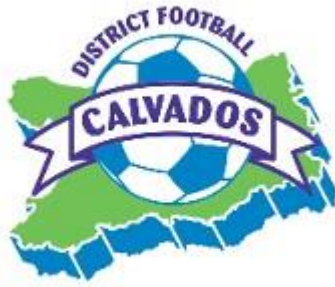


**FINALES DES CHALLENGES U13  
CLAUDE HOUOT  
DEPARTEMENTAL  
NIVEAU 4**



**LIVRET D'ORGANISATION**





Madame, Monsieur,

Félicitations pour la qualification de votre club pour la Finale U.13.

Après les quatre tours de challenge, ainsi que le tour final du Samedi 1er Avril 2023, votre club s'est hissé parmi les finalistes :

### **Le samedi 20 Mai 2023, à Argences (Stade municipal)**

Ce dossier contient des informations sur le déroulement de la journée, sur le règlement de la compétition ainsi que des formulaires. Dans ce document, il vous est demandé de pré-remplir les noms de la feuille rencontre en **respectant les numéros des joueurs**.

Comme pour les autres rencontres, chaque équipe devra fournir **1 à 2 arbitres assistants par match parmi les joueurs remplaçants** (à changer à chaque rencontre).

Nous demandons également à chaque équipe de prévoir une personne susceptible d'accompagner les jeunes dans cette fonction

En espérant que ce dossier vous permettra de préparer au mieux cet évènement, nous vous prions de croire, Madame, Monsieur, à l'assurance de nos sentiments les meilleurs.

Christian LANDEAU,  
Commission Football Animation

Maxime BELIARDE,  
CTD DAP

# FINALE DES CHALLENGES DES U13

*Samedi 20 Mai 2023, Argences – Stade René Maginier*

CLAUDE HOUOT	CHALLENGE DEPARTEMENTAL	CHALLENGE "4"
AF VIROIS 2	AF VIROIS 3	GRPT SOULEUVRE EN BOCAGE
ASPTT CAEN 2	ESFC FALAISE 2	AS COULONCES
MALADRERIE OS 3	USON MONDEVILLE 4	SC HEROUVILLE 3
CHL TERRE ET MER	FC HASTINGS ROTS	MALADRERIE OS 5
USON MONDEVILLE 2	ASL CHEMIN VERT	ENT FONTENAY-TILLY-AUDRIEU
CS ORBEC	CA LISIEUX 3	FC TROARN 2

**RAPPEL :** *Limitation à 3 joueurs ayant joué dans une équipe supérieure 5 rencontres (ou plus) en cumulant les matchs de championnat (criterium) et (ou) de challenge*

*Les joueurs doivent être qualifiés au club à la date du 31 Janvier 2023 dernier délais*

## La feuille de match ainsi que l'extraction des licences avec photos est à envoyer en amont de la compétition

Le **District organise des challenges différents** pour permettre aux équipes de différents niveaux de participer à un challenge adapté (afin de limiter les écarts de score trop important).

Pour un club ayant plusieurs équipes, **l'équité sportive** veut que les joueurs participent avec « leur équipe » (sauf retour de blessure, contreperformance sportive ou morale) à **l'ensemble des compétitions**.

**Exemple :** un club dont l'équipe 1 évolue au niveau 1 (elle participe donc au challenge Henri Guerin), l'équipe 2 au niveau 2 (et participe au challenge Claude Houot") et l'équipe 3 au niveau 3 (Challenge Départemental). En U13, la compétition est donc liée à un niveau. **L'équité sportive** veut que **les joueurs participent avec leur équipe** à la compétition qui correspond et donc **à leur niveau**. Il est indispensable d'observer cet état d'esprit, pour respecter l'éthique, les adversaires, les partenaires qui évoluent tout au long de l'année avec cette équipe.

D'autre part, le District du Calvados de Football attache une grande importance dans la pratique de l'ensemble des jeunes de tous les niveaux. **Lorsqu'une équipe renforce son effectif**, elle le fait **au détriment de joueurs souvent « plus faibles »**.

La limitation à 3 joueurs issus d'une équipe supérieure permet à des structures dont les effectifs sont limités de présenter une équipe en complétant les absences en retenant des joueurs se rapprochant du niveau de l'équipe concernée.

Nous avons constaté que certaines structures ont, depuis les premiers tours de challenge, « renforcé » leur équipe, sans dépasser la limite des 3 joueurs à plus de 5 matchs.

Lorsqu'un club a plusieurs équipes elles sont hiérarchisées 1 – 2 – 3 .... Le bon sens voudrait que les dénominations soient respectées (même lorsqu'elles évoluent au même niveau) tout au long de la saison.



## SOMMAIRE

1- Déroulement de la journée

2- Règlement de l'épreuve

3- Fair-Play

4- Suivi des rencontres

5- Les défis

6- Documents à remettre au podium à votre arrivée



**FINALES DES CHALLENGES DES U.13**

**SAMEDI 20 MAI 2023**

**RDV 9h45 SUR LE SITE D'ARGENCES POUR LES EQUIPES**

**Organisation des matchs**



RENCONTRES						Tests							
		Terrain A		Terrain B		Terrain C		Défi - Terrain D				Vestiaires	
								Conduite		Jonglerie		Quiz	
10h30	<i>DEPT</i>	AF Virois 3	- ESFC Falaise 2	USON Mondeville 4	- FC Hastings Rots 2	ASL Chemin Vert	- CA Lisieux 3	AF Virois 2	ASPTT Caen 2	Maladrerie OS 3	CHL Terre et Mer	USON Mondeville 4	CS Orbec
10h50	<i>4</i>	pt Souleuvre en Boca	- AS Coulonces	SC Hérouville 3	- Maladrerie OS 5	Fontenay-Tilly-Audri	- FC Troarn 2	USON Mondeville 4	CS Orbec	AF Virois 2	ASPTT Caen 2	Maladrerie OS 3	CHL Terre et Mer
11h10	<i>DEPT</i>	FC Hastings Rots 2	- CA Lisieux 3	AF Virois 3	- USON Mondeville 4	ESFC Falaise 2	- ASL Chemin Vert	Maladrerie OS 3	CHL Terre et Mer	USON Mondeville 4	CS Orbec	AF Virois 2	ASPTT Caen 2
11h30	<i>4</i>	Maladrerie OS 5	- FC Troarn 2	pt Souleuvre en Boca	- SC Hérouville 2	AS Coulonces	- : Fontenay-Tilly-Audri	AF Virois 3	ESFC Falaise 2	USON Mondeville 4	FC Hastings Rots 2	ASL Chemin Vert	CA Lisieux 4
11h50	<i>HOUACT</i>	AF Virois 2	- ASPTT Caen 2	Maladrerie OS 3	- CHL Terre et Mer	USON Mondeville 2	- CS Orbec	ASL Chemin Vert	CA Lisieux 4	AF Virois 3	ESFC Falaise 2	USON Mondeville 4	FC Hastings Rots 2
12h10	<i>4</i>	pt Souleuvre en Boca	- : Fontenay-Tilly-Audri	FC Troarn 2	- SC Hérouville 2	AS Coulonces	Maladrerie OS 5	USON Mondeville 4	FC Hastings Rots 2	ASL Chemin Vert	CA Lisieux 4	AF Virois 3	ESFC Falaise 2
12h30	<i>HOUACT</i>	CHL Terre et Mer	- CS Orbec	AF Virois 2	- Maladrerie OS 3	ASPTT Caen 2	- USON Mondeville 2						
PAUSE REPAS													
13h30	<i>DEPT</i>	AF Virois 3	- ASL Chemin Vert	CA Lisieux 3	- USON Mondeville 4	ESFC Falaise 2	- FC Hastings Rots 2	pt Souleuvre en Boc	AS Coulonces	SC Hérouville 3	Maladrerie Os 5	Fontenay-Tilly-Aud	FC Troarn 2
13h50	<i>HOUACT</i>	AF Virois 2	- USON Mondeville 2	CS Orbec	- Maladrerie OS 3	ASPTT Caen 2	- CHL Terre et Mer	Fontenay-Tilly-Aud	FC Troarn 2	pt Souleuvre en Boc	AS Coulonces	SC Hérouville 3	Maladrerie OS 5
14h10	<i>DEPT</i>	ESFC Falaise 2	- USON Mondeville 4	FC Hastings Rots 2	- ASL Chemin Vert	AF Virois 3	- CA Lisieux 3	SC Hérouville 3	Maladrerie OS 5	Fontenay-Tilly-Aud	FC Troarn 2	pt Souleuvre en Boc	AS Coulonces
14h30	<i>HOUACT</i>	ASPTT Caen 2	- Maladrerie OS 3	CHL Terre et Mer	- USON Mondeville 2	AF Virois 2	- CS Orbec						
14h50	<i>4</i>	AS Coulonces	- SC Hérouville 3	Maladrerie OS 5	- : Fontenay-Tilly-Audri	pt Souleuvre en Boca	- FC Troarn 2						
15h10	<i>DEPT</i>	ESFC Falaise 2	- CA Lisieux 3	AF Virois 3	- FC Hastings Rots 2	ASL Chemin Vert	- USON Mondeville 4						
15h30	<i>HOUACT</i>	ASPTT Caen 2	- CS Orbec	AF Virois 2	- CHL Terre et Mer	USON Mondeville 2	- Maladrerie OS 3						
15h50	<i>4</i>	AS Coulonces	- FC Troarn 2	pt Souleuvre en Boca	- Maladrerie OS 5	Fontenay-Tilly-Audri	- SC Hérouville 3						
16h15 REMISE DES RECOMPENSES													
* Durée des matchs : 1x14 mn				* formule championnat									
				* classement général en fonction du classement sportif / classement conduite / classement jonglerie / classement quiz									
<b>RAPPEL : LES ARBITRES ASSISTANTS SONT LES JOUEURS REMPLACANTS</b>													



# FINALES DEPARTEMENTALES U.13

## REGLEMENT

### SYSTEME DE L'EPREUVE

Les équipes qualifiées seront opposées selon la formule championnat

#### **Le règlement du football des U.13 est appliqué lors des rencontres.**

(La passe en retrait n'est pas autorisée, la remise en jeu du coup de pied de but s'effectue à 9m, le dégagement main-pied est interdit,...)

Le classement ne sera pas mis en avant, les équipes ne seront pas départagées en cas d'égalité de points.

Il est obligatoirement tenu compte, lors des finales départementales, des résultats d'une épreuve de jonglerie (en aucun cas, il ne doit être procédé à l'épreuve de tir au but).

Pour la Finale Départementale, une seule équipe par club pourra être représentée (par challenge)

### DUREE DES RENCONTRES

Les matches se jouent en 1 période de 14 minutes

### COMPOSITION DES EQUIPES

Chaque équipe pourra aligner 12 joueurs ou joueuses licenciés (es) qualifiés au club à la date de la Finale Départementale : 8 joueurs ou joueuses dont un gardien de but plus 4 remplaçants maximum.

Les remplacements peuvent se faire à tout moment de la partie, à condition d'attendre un arrêt de jeu et l'autorisation de l'arbitre. Les joueurs remplacés deviennent remplaçants.

Une équipe présentant moins de 7 joueurs est déclarée forfait.

Conformément aux dispositions des règlements généraux, une équipe U.13 ne peut compter plus de 3 joueurs ou joueuses « U.11 » ou « U.11 F » 2<sup>ème</sup> année surclassés.

**RAPPEL : *Limitation à 3 joueurs ayant joué dans une équipe supérieure 5 rencontres (ou plus) en cumulant les matchs de championnat et (ou) de challenge***

***Les joueurs doivent être qualifiés au club à la date du 31 Janvier 2023 dernier délais.***

La présentation des licences sera exigée à l'arrivée des clubs.

Chaque équipe devra fournir 1 à 2 arbitres assistants par match (1 par période) parmi les joueurs remplaçants. Les arbitres assistants seront accompagnés par un adulte pour les aider dans leur fonction.

### PRECONISATION

Il est préconisé de faire participer l'ensemble des joueurs au minimum à 50% du temps de jeu effectif sur la journée

## BALLONS

Des ballons n° 4 sont fournis par le District.

L'arbitre choisit parmi les ballons présentés, celui avec lequel on devra commencer le jeu.

## PROTOCOLE DE DEBUT ET DE FIN DE RENCONTRE :

Les équipes se présenteront dans les zones de protocole d'avant match 5 minutes avant le début de la rencontre. A la fin des matchs les équipes devront se regrouper devant la zone de protocole de fin de match et le responsable devra signer la feuille de match.

## Attribution des points par activité

Matches	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
/ 240 points (+60 pts bonus)	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points	/ 60 points
Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites  <b>Victoire : 48 points</b> <b>Nul : 24 points</b> <b>Défaite : 12 points</b> <b>Bonus offensif (2 buts marqués) : 12 points</b>	Chronomètre sur la performance des 12 joueurs La meilleure performance est l'équipe qui a obtenu le temps le plus court et l'attribution des points est celle-ci :  <b>1<sup>er</sup> : 60 points</b> <b>2<sup>ème</sup> : 55 points</b> <b>3<sup>ème</sup> : 50 points</b> <b>4<sup>ème</sup> : 45 points</b> <b>5<sup>ème</sup> : 40 points</b> <b>6<sup>ème</sup> : 35 points</b>	Chronomètre sur la performance des 12 joueurs La meilleure performance est l'équipe qui a obtenu le temps le plus court et l'attribution des points est celle-ci :  <b>1<sup>er</sup> : 60 points</b> <b>2<sup>ème</sup> : 55 points</b> <b>3<sup>ème</sup> : 50 points</b> <b>4<sup>ème</sup> : 45 points</b> <b>5<sup>ème</sup> : 40 points</b> <b>6<sup>ème</sup> : 35 points</b>	<b>1 point par bonne réponse/joueur(se)</b> Si moins de 12 joueurs(ses), 0 point par joueur(se) manquant	<b>1 point par bonne réponse/joueur(se)</b> Si moins de 12 joueurs(ses), 0 point par joueur(se) manquant

## Implantation des terrains









## Finale Challenge 4 U13

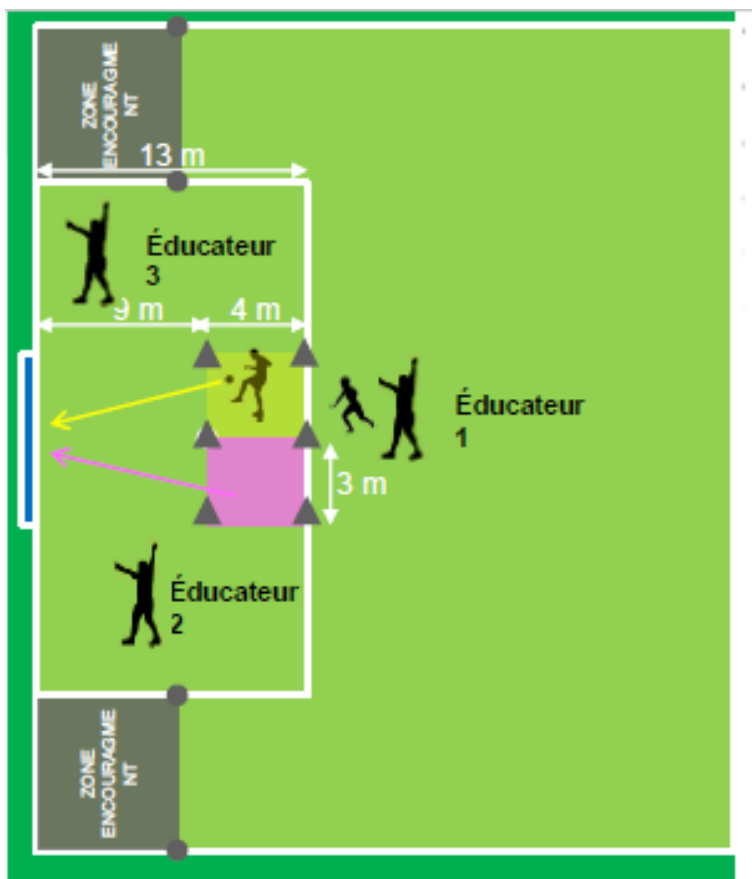


<b>Grpt Souleuvre en Bocage</b>		<b>Maladrerie OS 5</b>	
<b>AS Coulonces</b>		<b>Ent Fontenay-Tilly-Audrieu</b>	
<b>SC Hérouville 3</b>		<b>FC Troarn 2</b>	
HORAIRE	Terrain	rencontres	
10h50	A	Grpt Souleuvre en Bocage	AS Coulonces
10h50	B	SC Hérouville 3	Maladrerie OS 5
10h50	C	Ent Fontenay-Tilly-Audrieu	FC Troarn 2
11h30	A	Maladrerie OS 5	FC Troarn 2
11h30	B	Grpt Souleuvre en Bocage	SC Hérouville 3
11h30	C	AS Coulonces	Ent Fontenay-Tilly-Audrieu
12h30	A	Grpt Souleuvre en Bocage	Ent Fontenay-Tilly-Audrieu
12h30	B	FC Troarn 2	SC Hérouville 3
12h30	C	AS Coulonces	Maladrerie OS 5
pause repas			
14h50	A	AS Coulonces	SC Hérouville 3
14h50	B	Maladrerie OS 5	Ent Fontenay-Tilly-Audrieu
14h50	C	Grpt Souleuvre en Bocage	FC Troarn 2
15h30	A	AS Coulonces	FC Troarn 2
15h30	B	Grpt Souleuvre en Bocage	Maladrerie OS 5
15h30	C	Ent Fontenay-Tilly-Audrieu	SC Hérouville 3

EQUIPE	M1	M2	M3	M4	M5	G (48)	N (24)	P (12)	POINTS	Conduite	Joaglerie	Quiz	Total	CLASSEMENT
Grpt Souleuvre en Bocage														
AS Coulonces														
SC Hérouville 3														
Maladrerie OS 5														
Ent Fontenay-Tilly-Audrieu														
FC Troarn 2														



## DEFI JONGLAGE - PHASE FINALE DÉPARTEMENTALE



- **Réaliser 30 contacts pour le Challenge Houot et 15 contacts pour les challenges départemental et 4 (minimum) sans que le ballon ne tombe, en utilisant toutes les surfaces de contact autorisées (pieds – cuisses – poitrine – tête) et sans sortir des limites du carré**
  - Montée du ballon à la main ou au pied
  - Sans que le ballon ne tombe, frapper de volée ou demi-volée (cible atteinte = -10 sec) ou mettre le ballon au sol et frapper (cible atteinte = -3 sec)
- **Si le ballon tombe avant les 30 ou 15 contacts, revenir dans le carré et frapper (3 points)**

cible atteinte de volée ou demie volée = -10 sec

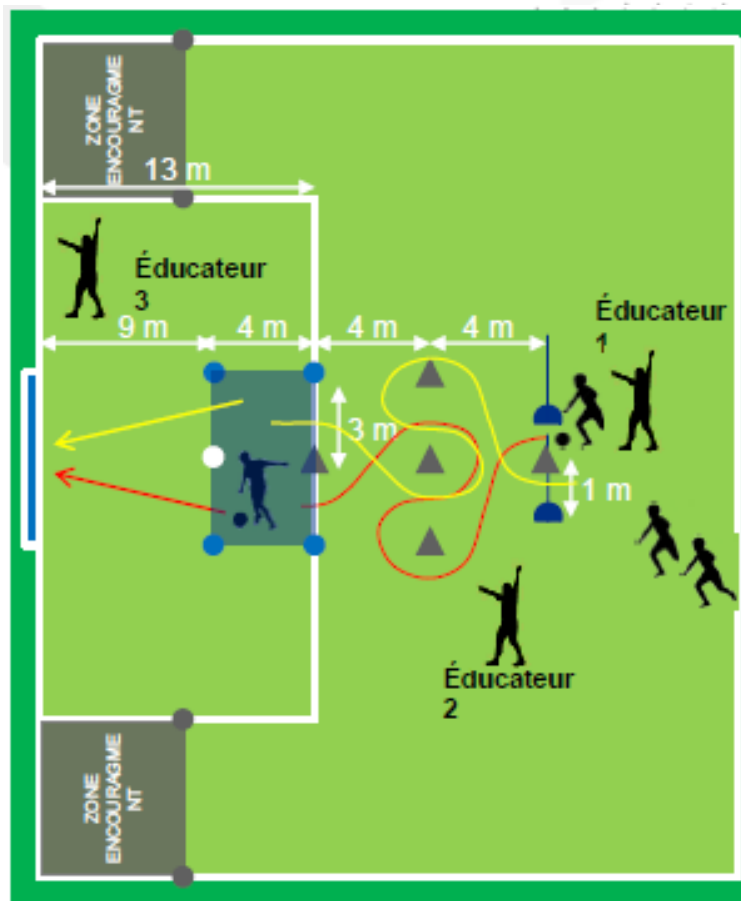
cible atteinte sur tir après mise au sol = -3 sec

Malus : +2 sec par jonglage manquant (ex : 12 au lieu de 30 :  $18 \times 2 = +36$  sec)

### PRECISION BONUS :

Pour **obtenir un bonus de -10 sec**, le joueur doit reprendre le ballon de volée, sans que celui-ci n'ait rebondi, et atteindre la cible sans rebond ou avec un seul rebond (après la volée).

## DÉFI CONDUITE







### Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

### Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bâche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1<sup>er</sup> joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

### Légende

-  départ gaucher
-  départ droitier
-  zone de frappe
-  zone d'encouragement

### Temps bonus :

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

### Éducateurs :

**Educ.1 :** gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage  
**Educ.2 :** gestion des passages (respect du circuit)  
**Educ.3 :** prise de notes (comptabilisation des bonus, temps) gestion des ballons et des joueurs après le tir

### Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

Le joueur doit impérativement effectuer tout le parcours, si l'enchaînement complet n'est pas réalisé le joueur devra reprendre (avec le même ballon) à l'endroit où l'erreur a été commise, le chronomètre continuera à défiler (aucun arrêt).

**MALUS :** Si le tir est déclenché avant la ligne des 13m, un malus de 5 secondes sera appliqué

➤ **Départ chrono :** Dès que le 1<sup>er</sup> joueur(euse) touche le ballon

➤ **Arrêt du chrono :** Dès que le dernier joueur(euse) frappe dans le ballon

## DEFI CONDUITE – EQUIPE

Nombre de joueur : \_\_\_\_\_ Joueur(s) tiré-(s) au sort n° : \_\_\_\_\_

**VERIFIER LE NOMBRE DE JOUEUR AVANT DE DEBUTER LE DEFI – tirage au sort si moins de 12 joueurs**

CLUB:					
N°	Nom du joueur	POINTS BONUS (tir)		MALUS (+5 secondes)	TOTAL
		(-3 sec)	(-10 sec)		
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
<b>Temps au centième</b>		temps des 12 joueurs			
		<i>total des bonus / malus</i>			
		<i>temps définitif</i>			

### Conduite

objectif : réaliser le meilleur temps possible sur 12 joueurs

le **chronomètre démarre** quand le **1er joueur** débute la conduite et **s'arrête** au moment où le **dernier joueur tir**.

les joueurs passent par ordre de numéro

**le départ du joueur suivant est déclenché quand le joueur précédent tir (au moment du contact avec le ballon)**

#### bonus :

cible haute atteinte = - 10 secondes

cible basse atteinte = - 3 secondes

1 rebond autorisé

#### malus :

tir avant la ligne des 13 m

*si l'équipe compte moins de 12 joueurs - tirage au sort afin d'arriver à 12 passages*

## DEFI JONGLERIE – EQUIPE

CLUB:						
N°		Nb contacts		BONUS		TOTAL
				3 pts	10 pts	
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
				<i>Nombre de points des 8 meilleurs</i>		
				<i>Classement défi</i>		
				<i>Moyenne/joueur</i>		

départ ballon libre

possibilité de **jonglage pied droit et gauche – tête – poitrine...**

Un seul essai

### Volée ou tir :

tir ou volée déclenché à l'extérieur de la zone de frappe = **0 pt**

cible atteinte lors d'un tir frappe au sol = **-3 sec** (1 rebond max après le tir)

cible atteinte lors d'une frappe de volée= **-10 sec** (1 rebond max après le tir)



## LE FAIR-PLAY

### 1 « CHACUN SA PLACE » :

- Les joueurs sur le terrain et les remplaçants sur le côté.
- L'éducateur et le dirigeant sur le côté du terrain.
- Les parents et les spectateurs derrière la main courante.

### 2 « CHACUN SON ROLE » :

- Les joueurs jouent et s'amuse.
- L'éducateur donne les consignes et apporte des corrections à ses joueurs.
- Les arbitres dirigent la rencontre.
- Le dirigeant intervient avec l'accord de l'arbitre pour les « petits bobos ».
- Les parents et les spectateurs encouragent les équipe.

### 3 « MAIS TOUS ENSEMBLE POUR LE FAIR-PLAY » :

- Le respect des adversaires.
- Le respect des arbitres.
- Le respect des partenaires.
- Le respect des éducateurs.
- Le respect des règles du jeu.

### Le Carton Vert



**Objectif :**  
Encourager et valoriser les **attitudes positives des joueurs sur le terrain.**

**Mise en place :**

- 1 carton vert par match et par équipe.
- 1 observateur identifié par match (et si possible par équipe).

**Valorisation :**

- A l'issue du match, concertation et désignation du ou des joueurs lauréats.
- Remise sur le terrain, en présence des joueurs et des éducateurs.

**Critères d'observation :**  
Attitude + en lien avec l'une des 5 valeurs de la FFF  
**PLAISIR ; RESPECT ; ENGAGEMENT ; TOLERANCE ; SOLIDARITE**



# FINALE DU CHALLENGE U13

.....

CLUB : .....

n°	NOM - Prénom	N° LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

*NOM, Prénom, N°licence et signature du responsable d'équipe :*

*NOM, Prénom, n°licence du dirigeant de l'équipe :*

Feuille à remettre en amont

Apporter avec une feuille comportant l'extraction des licences avec photos et numéros de licences de vos joueurs