



**FINALE DEPARTEMENTALE U13  
FESTIVAL PITCH U13  
ET FESTIVAL PITCH U13 FEMININ**



**Samedi 5 Avril 2025**

*Touques*



## LIVRET D'ORGANISATION



Madame, Monsieur,

Félicitations pour la qualification de votre club pour la Finale Départementale du festival U.13 :

**Le Samedi 5 Avril 2025, à Touques**

***à 9h00 pour les 16 équipes qualifiées par les 4 tours du challenge Henri GUERIN (Pitch)***

***à 9h00 pour la finale 100% féminine avec les 6 équipes qualifiées à Villers Bocage lors du tour préliminaire.***

Cet évènement permettra de déterminer les équipes 3 équipes garçons et les 3 équipes féminines qui représenteront le District du Calvados lors de la Finale Régionale du Festival Pitch U13 - 3 mai 2025 à Cormelles-le-Royal.

Ce dossier contient des informations sur le déroulement de la journée, sur le règlement de la compétition ainsi que des formulaires. Il vous est demandé de pré-remplir les noms de la feuille rencontre en **respectant les numéros des joueurs et à envoyer à la commission.**

Comme pour les autres rencontres, chaque équipe devra fournir **1 arbitre assistant** par match parmi les joueurs remplaçants. Nous demandons également à chaque équipe de prévoir une personne susceptible d'accompagner les jeunes dans cette fonction

En espérant que ce dossier vous permettra de préparer au mieux cet évènement, nous vous prions de croire, Madame, Monsieur, à l'assurance de nos sentiments les meilleurs.

Maxime BELIARDE,

CTD DAP



# SOMMAIRE

1- Déroulement de la journée

2- Règlement de l'épreuve

3- Fair Play

4- Suivi des rencontres

5- Les défis

6- Documents à remettre au podium à votre arrivée



## DEROULEMENT DE LA JOURNEE

Le rendez-vous est fixé pour toutes les équipes à **9h00**.

La Commission du Football d'Animation sera en charge de la gestion de cette compétition et sera seule juge en cas de litige.

➤ **Important** : *n'oubliez pas de transmettre tout changement concernant votre listing de joueurs*

### 9h Accueil des équipes

- ✓ Se présenter à l'accueil, récupérer le badge éducateur
- ✓ Les joueurs se changent dans les vestiaires mis à disposition.

### 9h15 Echauffement

- ✓ Echauffement synthétique
- ✓ 9h45 direction quiz

### 10h00 Début du quiz et des défis

- ✓ Les défis seront effectués par l'ensemble des joueurs inscrits sur la feuille de match sous le contrôle d'un membre de Commission.
- ✓ Le port des protège-tibias est obligatoire lors des défis

### 11h30 Début des rencontres (matchs de 14mn)

- ✓ La compétition se déroulera selon la **formule échiquier** pour les garçons et en formule championnat pour les filles
- ✓ La fonction **d'arbitre assistant sera effectuée par les joueurs remplaçants** des équipes avec l'aide d'un dirigeant du club.
- ✓ Seules les personnes mentionnées sur la feuille de match peuvent pénétrer sur le terrain ou autour, les parents et spectateurs devront se trouver derrière la main courante.
- ✓ A la fin de chaque tour, un classement sera réalisé ainsi que le tirage du tour suivant pour les garçons.

### 16h30 Fin des rencontres – Remise des récompenses

- ✓ Protocole de remise des récompenses

### 17h00 Clôture de la journée





# FINALE DEPARTEMENTALE FESTIVAL U13



PARRAINE PAR PITCH

**SAMEDI 5 AVRIL 2025**

*Touques*

## LISTE DES EQUIPES QUALIFIEES

*Rendez-vous à 9h00 sur le site*



### *LISTE DES 16 EQUIPES MASCULINES*

CAEN M.O.S. 1	AF VIROIS 1	CAEN S.M. 1	ES BARBERY 1
CAEN A.S.P.T.T. 1	AJS OUISTREHAM 1	AS ST VIGOR 1	LISIEUX CA 1
JS DOUVRES CDN 1	BAYEUX F.C. 1	AG CAEN 1	US PONT L'EVEQUE 1
HEROUVILLE S.C. 1	MUANCE FC 1	MONDEVILLE. U.S.O.N. 1	AS VERSON 1

### *FESTIVAL PITCH U13 FEMININ FINALE DEPARTEMENTALE*

### LISTE DES 6 EQUIPES FEMININES

MALADRERIE OS FEM  
AS VERSON FEM  
AG CAEN FEM

AF VIROIS FEM  
BAYEUX FC FEM  
SM CAEN FEM

## LICENCES OBLIGATOIRES

**Les joueurs et joueuses doivent être qualifiés au club à la date du 31 janvier 2025 dernier délai**

Le nombre de joueurs titulaires d'une licence « Mutation » pouvant être inscrits sur la feuille de match est désormais limité à 4 dont 1 maximum ayant changé de club hors période normale au sens de l'article 92.1 des règlements.

**Prévenir en cas de changement de dernière minute sur le listing de joueurs.**

### **Recommandations:**

*Prévoir tenues chaudes (quizz) + temps d'attente*

Arbitres assistants = remplaçants : prévoir un "tuteur" pour l'aider

- **Les équipes garçons/filles doivent être composées de 12 joueurs/euses.**  
**2 absences justifiées peuvent être tolérées (certificat médical ou justificatif avéré de moins de 3 jours) –**  
**En cas de non-justification des absences ou d'un nombre d'absences justifiées supérieur à 2, 40 points seront retirés du total général par joueur ou joueuse.**



**FINALE DEPARTEMENTALE DU FESTIVAL PITCH U13 ET DU FESTIVAL PITCH U13 FEMININ**



**SAMEDI 5 AVRIL 2025**  
**SUR LE SITE DE TOUQUES**  
*rendez-vous à 9h00*  
 Organisation des matchs



*Après tirage au sort au District de Calvados de Football*

10h00 à 10h10		QUINZ (selon météo sur le terrain de défi)			
		Défi Conduite 1	Défi Conduite 2	Défi Jonglerie 1	Défi Jonglerie 2
10h20	<i>défi 1</i>	AJS Ouistreham - SM Caen FC Muance - CA Lisieux	JS Douvres CDN - ASPTT Caen ES Barbery - AF Virois	Maladrerie OS - SC Hérouville AS Verson - AS St Vigor	US Pont l'Evêque - AG Caen FC Bayeux - USON Mondeville
	<i>Lem</i>	AS Verson Fém	SM Caen Fém Maladrerie OS Fém	AG Caen Fém FC Bayeux Fém	AF Virois Fém
		Défi Conduite 1	Défi Conduite 2	Défi Jonglerie 1	Défi Jonglerie 2
10h50	<i>défi 2</i>	Maladrerie OS - SC Hérouville AS Verson - AS St Vigor	US Pont l'Evêque - AG Caen FC Bayeux - USON Mondeville	AJS Ouistreham - SM Caen FC Muance - CA Lisieux	JS Douvres CDN - ASPTT Caen ES Barbery - AF Virois
	<i>Lem</i>	AG Caen Fém FC Bayeux Fém	AF Virois Fém	AS Verson Fém	SM Caen Fém Maladrerie OS Fém
RENCONTRES					
		Terrain A	Terrain B	Terrain C	Terrain D
11h30	<i>TOUR 1</i>	AJS Ouistreham - SM Caen FC Muance - CA Lisieux	JS Douvres CDN - ASPTT Caen ES Barbery - AF Virois	Maladrerie OS - SC Hérouville AS Verson - AS St Vigor	US Pont l'Evêque - AG Caen FC Bayeux - USON Mondeville
12h10	<i>1 FEMINIQUES</i>	AS Verson Fém - SM Caen Fém	Maladrerie OS - AG Caen Fém	AF Virois Fém - FC Bayeux Fém	
12h30	<i>TOUR 2</i>	Match 9 x 10 Match 1 x 2	Match 11 x 12 Match 3 x 4	Match 13 x 14 Match 5 x 6	Match 15 x 16 Match 7 x 8
13h10	<i>2 FEMINIQUES</i>	SM Caen Fém - AF Virois Fém	AS Verson Fém - Maladrerie OS Fém		FC Bayeux Fém - AG Caen Fém
13h30	<i>TOUR 3</i>	Match 9 x 10 Match 1 x 2	Match 11 x 12 Match 3 x 4	Match 13 x 14 Match 5 x 6	Match 15 x 16 Match 7 x 8
14h10	<i>3 FEMINIQUES</i>		Maladrerie OS - SM Caen Fém	FC Bayeux Fém - AS Verson Fém	AG Caen Fém - AF Virois Fém
14h30	<i>TOUR 4</i>	Match 9 x 10 Match 1 x 2	Match 11 x 12 Match 3 x 4	Match 13 x 14 Match 5 x 6	Match 15 x 16 Match 7 x 8
15h10	<i>4 FEMINIQUES</i>	AF Virois Fém - AS Verson Fém		SM Caen Fém - AG Caen Fém	Maladrerie OS Fém - FC Bayeux Fém
15h30	<i>TOUR 5</i>	Match 9 x 10 Match 1 x 2	Match 11 x 12 Match 3 x 4	Match 13 x 14 Match 5 x 6	Match 15 x 16 Match 7 x 8
16h10	<i>5 FEMINIQUES</i>	FC Bayeux Fém - SM Caen Fém	AS Verson Fém - AG Caen Fém	AF Virois Fém - Maladrerie OS Fém	

**16h45 REMISE DES RECOMPENSES**

*\*Durée des matchs : 1x14 mn*

*\*Matchs déterminés selon la formule de l'échiquier (sauf féminines)*

Ordonné 1	DEFI CONDUITE 1	DEFI CONDUITE 2	DEFI JONGLERIE 1	DEFI JONGLERIE 2
10h20	AJS Ouistreham	JS Douvres CDN	Maladrerie OS	US Pont l'Evêque
10h30	SM Caen	ASPTT Caen	SC Hérouville	AG Caen
10h35	FC Muance	ES Barbery	AS Verson	FC Bayeux
10h40	CA Lisieux	AF Virois	AS St Vigor	USON Mondeville
10h45	AS Verson Fém	SM Caen Fém	AG Caen Fém	AF Virois Fém
10h50		Maladrerie OS Fém	FC Bayeux Fém	
Ordonné 2				
11h00	Maladrerie OS	US Pont l'Evêque	AJS Ouistreham	JS Douvres CDN
11h05	SC Hérouville	AG Caen	SM Caen	ASPTT Caen
11h10	AS Verson	FC Bayeux	FC Muance	ES Barbery
11h15	AS St Vigor	USON Mondeville	CA Lisieux	AF Virois
11h20	AG Caen Fém	AF Virois Fém	AS Verson Fém	SM Caen Fém
11h25	FC Bayeux Fém			Maladrerie OS Fém



# 3- Organisation

## Implantation des terrains



# REGLEMENT

## Nombre d'équipes participant :

- 16 équipes Garçons (Poule unique) (formule échiquier)
- 6 équipes filles (formule championnat)

## SYSTEME DE L'EPREUVE

- 2 Défis Techniques **(25% des points)**
- 2 quiz règles du jeu et règles de vie **(25% des points)**
- 5 matches de 14 minutes sans mi-temps **(50% des points)**

- **Les équipes garçons doivent être composées de 12 joueurs. 2 absences justifiées peuvent être tolérées (certificat médical ou justificatif avéré)** – les équipes composées de moins de 10 joueurs ne pourront pas se qualifier pour la phase régionale
- **Les équipes filles doivent être composées de 12 joueuses. 2 absences justifiées peuvent être tolérées (certificat médical ou justificatif avéré)** les équipes composées de moins de 10 joueuses ne pourront pas se qualifier pour la phase régionale

La Commission d'organisation du District statuera sur la justification des absences.

Les équipes ne respectant pas ces critères ne pourront pas être qualifiées pour la Phase Régionale, et se verront infliger une défaite 3-0 sur chaque match joué.

## Le règlement du football des U.13 est appliqué lors des rencontres.

(la passe en retrait n'est pas autorisée, la remise en jeu du coup de pied de but s'effectue à 9m, le dégagement main-pied est interdit,...)

Pour la finale à 16 équipes, les rencontres sont déterminées selon la **formule échiquier**, elles tiennent compte des résultats et le classement des rencontres précédentes, donc :

1<sup>er</sup> contre 2<sup>ème</sup> ; 3<sup>ème</sup> contre 4<sup>ème</sup> ; 5<sup>ème</sup> contre 6<sup>ème</sup> ; 7<sup>ème</sup> contre 8<sup>ème</sup> ....

Aucune équipe ne rencontre deux fois le même adversaire.

Le cas échéant, elle rencontrera l'équipe suivante au classement.

Le classement est établi par addition de points :

Match gagné :	48 points
Match nul :	24 points
Match perdu :	12 point
Bonus offensif (2 buts marqués) :	12 points

Match perdu par pénalité ou par forfait : 0 point

En cas d'égalité de points dans la phase de poule, le «défi conduite» départage les équipes.

## DUREE DES RENCONTRES

Les matches se jouent en 1 période de 14 minutes

## COMPOSITION DES EQUIPES

Chaque équipe pourra aligner **12 joueurs ou joueuses licenciés (es) tous qualifiés au club à la date du 31 janvier 2025** : 8 joueurs ou joueuses dont un gardien de but plus 4 remplaçants maximum.  
**Les remplacements se font « à la volée »** (sans arrêt de jeu) au niveau de la ligne médiane, **le joueur pouvant pénétrer sur le terrain uniquement lorsque son partenaire est sortie.**



### **Les joueurs remplacés deviennent remplaçants.**

Une équipe présentant moins de 7 joueurs est déclarée forfait.

Chaque joueur et joueuse ne peut participer à l'épreuve que pour un seul club.

Conformément aux dispositions des règlements généraux, une équipe U.13 ne peut compter plus de 3 joueurs ou joueuses « U.11 » ou « U.11 F » 2<sup>ème</sup> année surclassés.

La présentation des licences sera exigée à l'arrivée des clubs.

**Chaque équipe devra fournir 1 arbitre assistant par match parmi les joueurs remplaçants. Les arbitres assistants seront accompagnés par un adulte pour les aider dans leur fonction.**

### **RAPPEL**

**Il est demandé de faire participer l'ensemble des joueurs au minimum à 50% du temps de jeu effectif (35 minutes) et les faire débiter au minimum à 2 rencontres.**

### **BALLONS**

Des ballons n° 4 sont fournis par le District.

L'arbitre choisit parmi les ballons présentés, celui avec lequel on devra commencer le jeu.

### **PROTOCOLE DE DEBUT ET DE FIN DE RENCONTRE :**

**Les équipes se présenteront dans les zones de protocole d'avant match 5 minutes avant le début de la rencontre. A la fin des matchs les équipes devront se regrouper devant la zone de protocole de fin de match et le responsable devra signer la feuille de match.**

## ATTRIBUTION DES POINTS

Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves.  
(en cas d'égalité entre 2 ou plusieurs équipes, départage par le Défi Jonglage au 10ème de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée).

Matches	Défi Conduite	Défi Jonglage	Quiz Règles de vie	Quiz Règles de jeu
<b>/ 240 points + bonus offensif (60 points)</b>	<b>/ 60 points</b>	<b>/ 60 points</b>	<b>/ 60 points</b>	<b>/ 60 points</b>
<p><b>Phases départementale &amp; régionale</b></p> <p>Attribution des points en fonction des victoires, nuls et défaites majorés d'un bonus offensif à partir de 2 buts marqués par rencontre. Tirage au sort pour la 1ère rencontre.</p> <p>Ordonnancement des matchs suivants : si égalité de points au classement, départage avec le Défi Conduite (au 10ème de seconde), puis tirage au sort.</p> <p>Victoire : 48 points Nul : 24 points Défaite : 12 points Bonus offensif : 12 points</p>	<p><b>Toutes phases</b></p> <p>Attribution des points en fonction d'un barème.</p> <p>Le barème est généré par le logiciel dédié à l'opération.</p> <p>Il est construit en fonction de la moyenne des temps du défi</p> <p>La meilleure performance aura 60 pts et les équipes les moins bien classées auront un minimum de 5</p>	<p><b>Phases départementales et régionales</b></p> <p>1 point par bonne réponse/joueur(se).</p> <p>Si moins de 12 joueurs/joueuses, la note générale de l'équipe sera ramenée sur 12 joueurs/joueuses. Le ratio sera automatiquement effectué par le logiciel de suivi.</p> <p><b>Phase nationale</b></p>		

# LE FAIR-PLAY

## 1 « CHACUN SA PLACE » :

- Les joueurs sur le terrain et les remplaçants sur le côté.
- L'éducateur et le dirigeant sur le côté du terrain.
- Les parents et les spectateurs derrière la main courante.

## 2 « CHACUN SON ROLE » :

- Les joueurs jouent et s'amuse.
- L'éducateur donne les consignes et apporte des corrections à ses joueurs.
- Les arbitres dirigent la rencontre.
- Le dirigeant intervient avec l'accord de l'arbitre pour les « petits bobos ».
- Les parents et les spectateurs encouragent les équipes.

## 3 « MAIS TOUS ENSEMBLE POUR LE FAIR-PLAY » :

- Le respect des adversaires.
- Le respect des arbitres.
- Le respect des partenaires.
- Le respect des éducateurs.
- Le respect des règles du jeu.

✚ « Ne laisser pas l'enjeu prendre le pas sur le jeu, les enfants doivent prendre du plaisir en jouant. La victoire ne doit être qu'un plus. »

✚ « N'oubliez pas que l'éducation des enfants se fait aussi dans la défaite ! »

## Le Carton Vert



### Objectif :

Encourager et valoriser les **attitudes positives des joueurs sur le terrain.**

### Mise en place :

- 1 carton vert par match et par équipe.
- 1 observateur identifié par match (et si possible par équipe).

### Valorisation :

- A l'issue du match, concertation et désignation du ou des joueurs lauréats.
- Remise sur le terrain, en présence des joueurs et des éducateurs.

### Critères d'observation :

Attitude + en lien avec l'une des 5 valeurs de la FFF

**PLAISIR ; RESPECT ; ENGAGEMENT ; TOLERANCE ; SOLIDARITE**



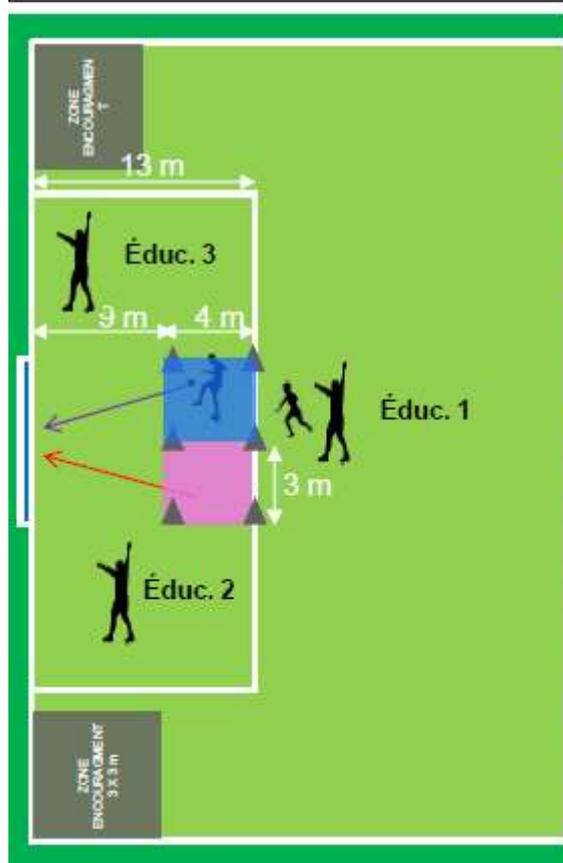
# DEFI JONGLAGE - PHASE FINALE DÉPARTEMENTALE

## Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

## Déroulé de l'atelier

Chaque équipe est évaluée sur le temps total de passages en continu. Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchaîner une frappe de volée ou ½ volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Chaque joueur doit déclencher sa frappe après le nombre de jongles à atteindre ou une fois le ballon tombé au sol (pénalités). L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les équipes filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s'arrêtent.



## Malus

+ 2 secondes par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18 manquants X 2 secondes)

+ 5 secondes si le ballon est mis au sol pour le tir après les 30 jongles (garçons) ou les 15 jongles (filles)

## Bonus but (1 rebond maximum avant la bêche)

Si cible atteinte au choix, de volée ou ½ volée = - 10 secondes

Si cible atteinte au choix, frappe au sol = - 3 secondes

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

## Éducateurs

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente)

Educ.2 : gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle) et chronométrage

Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps)

gestion des ballons et des joueurs après le tir (+ chronomètre de secours)

## Si moins de 12 joueurs

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

## Légende

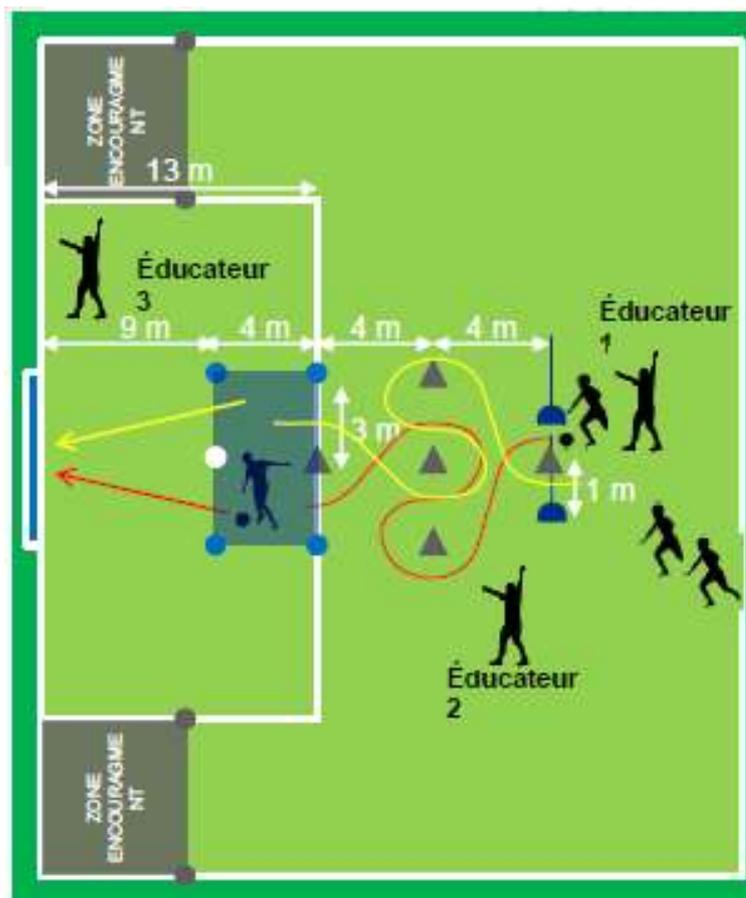
— Tir gaucher  
— Tir droitier

Zone de jonglage pour gaucher

Zone de jonglage pour droitier

Zone d'encouragement

## DÉFI CONDUITE



### Objectif :

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

### Déroulé de l'atelier :

Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bâche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1<sup>er</sup> joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

### Légende

- départ gaucher
- départ droitier
- zone de frappe
- zone d'encouragement

### Temps bonus :

Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

### Éducateurs :

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage  
Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)  
Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps)  
gestion des ballons et des joueurs après le tir

### Si moins de 12 joueurs(ses) :

Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

Le joueur doit impérativement effectuer tout le parcours, si l'enchaînement complet n'est pas réalisé le joueur devra reprendre (avec le même ballon) à l'endroit où l'erreur a été commise, le chronomètre continuera à défilier (aucun arrêt).

**MALUS** : Si le tir est déclenché avant la ligne des 13m, un malus de 5 secondes sera appliqué

# 1- Le règlement

## Les défis techniques - Attribution des points

Attribution des points en fonction du barème à construire

Différencier le barème (temps de référence) des U13G de celui des U11

Meilleur temps = 60 pts

Moins bon temps = 5 pts

Le temps moyen des équipes = 30 pts

Calcul des points de la tranche haute de 60 pts à 31 pts :

- Temps moyen en seconde - le meilleur temps en seconde = un temps en seconde
- Un temps en seconde / 30 pts = 1pt tous les temps en seconde

Calcul des points de la tranche basse de 30 pts à 0 pt :

- le moins bon temps - le Temps moyen en seconde = un temps en seconde
- Un temps en seconde / 30 pts = 1pt tous les temps en seconde



# 1- Le règlement

## Les défis techniques - Attribution des points

Exemple: le meilleur temps = 60 ''-

Le moins bon temps = 360''

Le temps moyen 212''

- Calcul tranche haute de 60 à 31 pts (30 pts)
- $212''$  (tps moyen) -  $60''$  (le meilleur tps) =  $152''$
- $152'' / 30$  pts = - 1pt toute  $5,07''$
- Exemple points:
  - 1 équipe qui fait  $60''$  = 60 pts
  - 1 équipe qui fait  $62'',52$  = 60 pts
  - 1 équipe qui fait  $65'',07$  = 59 pts
  - 1 équipe qui fait  $68'',99$  = 59 pts
  - 1 équipe qui fait  $70'',14$  = 58pts
  - Etc
- Une équipe qui fait  $212''$  (temps moyen) = 30 pts
- Calcul tranche basse de 30 à 0 pts (30 pts)
- $360''$  (le moins bon temps) -  $212''$  (tps moyen) =  $148''$
- $148'' / 30$  pts = - 1pt toute  $4,93''$
- Exemple points:
  - Le moins bon temps  $360''$  = (qui aurait du avoir 0 pt) 5 pts
  - 1 équipe qui fait  $340''$  = 5pts
  - 1 équipe qui fait  $335'',35$  = 5pts
  - 1 équipe qui fait  $330''$  = 6pts
  - Etc...



# FINALE PITCH U13



CLUB : .....

n°	NOM - Prénom	N°LICENCE
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

***NOM, Prénom, N°licence et signature du responsable d'équipe :***

***NOM, Prénom, n°licence du dirigeant de l'équipe :***

**Feuille à remettre dès votre arrivée au podium**

**Venir avec une feuille comportant l'extraction des licences avec photos et numéros de licences de vos joueurs**